УТВЕРЖДАЮ
Генеральный директор
ООО
«САНТОРИН»

_____Кушнер С.П.

«19» июня 2026 г.

ПРАВИЛА
организации азартных игр ООО «САНТОРИН»

БАЛТБЕТ

1.Основные понятия
2. Общие положения
3. Основные правила заключения пари
4. Виды пари
5. Основные выборы исходов для заключения пари
6. Ограничения по включению в экспрессы некоторых исходов событий
7. Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов
8. Правила по видам спорта
9. Выплата выигрышей
10. Дополнительные выборы исходов для заключения пари
11. Примеры
12. Ставки на события по ходу матча
13. Приложения
14. Округления

1. Основные понятия

Организатор азартной игры (далее – Букмекерская контора или БК) – Общество с ограниченной ответственностью «САНТОРИН» (ИНН 4703069532, местонахождение: РФ, 198255, г. Санкт-Петербург, Дачный пр., д.9, кор.1, лит.А, пом.9Н, пом.3.), имеющее лицензию на осуществление деятельности по организации и проведению азартных игр в букмекерских конторах № Л027-00108-78/00396459 от 01.10.2010 г.

Правила БК (Правила) – настоящие правила организатора азартных игр ООО «САНТОРИН» (правила азартных игр, приема ставок, интерактивных ставок и выплаты выигрышей), содержащие в себе условия участия в азартной игре и получения выигрыша, к которым Клиент присоединяется, регистрируясь в качестве участника азартных игр и совершая ставку в БК. Правила разработаны в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, в том числе с Федеральным законом от 29.12.2006 г. № 244-ФЗ «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации». Настоящие Правила вступают в силу с даты утверждения и распространяются на все правоотношения и действия, совершенные участником азартной игры и БК начиная с этой даты, независимо от того, знают ли клиенты о вступлении в силу данной редакции правил или нет. После утверждения новой редакции Правил все предыдущие редакции считаются утратившими силу. Редакция настоящих Правил, размещенная на сайте БК, имеет юридическую силу и является приоритетной перед остальными редакциями, в том числе размещенными в ППС БК.

Деятельность по организации и проведению азартных игр – деятельность по оказанию услуг по заключению с участниками азартных игр основанных на риске соглашений о выигрыше и (или) по организации заключения таких соглашений между двумя или несколькими участниками азартной игры.

Процессинговый центр интерактивных ставок БК - часть игорного заведения, в которой БК проводит учет и обработку ставок, принятых от Клиентов, заключает пари с Клиентами при приеме интерактивных ставок и проводит учет и обработку принятых интерактивных ставок на основе информации, полученной от единого центра учета переводов букмекерских контор, фиксирует результаты азартных игр, рассчитывает суммы подлежащих выплате выигрышей, осуществляет представление информации о принятых ставках, интерактивных ставках и о рассчитанных выигрышах в пункты приема ставок букмекерской конторы и в единый центр учета переводов букмекерских контор.

Пункт приема ставок БК (далее - ППС) — территориально обособленная часть БК, в которой заключается пари между участником азартной игры и БК, а также осуществляется выплата выигрышей, расположенный по адресу, указанному в актуальной версии лицензии.

Единый центр учёта переводов интерактивных ставок (далее - ЕЦУПИС) – кредитная организация, в том числе небанковская кредитная организация, осуществляющая деятельность в соответствии со статьёй 14.2 Федерального закона от 29.12.2006 № 244-ФЗ «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации».

Сайт БК – доменное имя www.baltbet.ru, используемое для осуществления деятельности БК.

Мобильное приложение БК – специально созданная программа, которую Клиент может установить на свой мобильный телефон или планшет с целью ее использования для участия в азартной игре.

Участник азартных игр (игрок, клиент) – физическое лицо, достигшее возраста восемнадцати лет, принимающее участие в азартной игре и заключающее основанное на риске соглашение о выигрыше с организатором азартной игры в соответствии с настоящими Правилами БК.

Личный кабинет участника азартных игр – виртуальное пространство/ информационный ресурс на сайте или в приложении БК для заключения пари с отображением информации о Клиенте, баланса денежных средств, истории совершенных ставок/интерактивных ставок, коэффициентов и исходов спортивных событий, выплаченных выигрышах, информации об участии в акциях, полученных купонах и бонусах. Доступ к личному кабинету осуществляется только клиентом с заполнением логина и пароля.

Ставка — денежные средства, передаваемые участником азартных игр Букмекерской Конторе в ППС в наличной или безналичной форме, служащие условием участия в азартной игре в соответствии с Правилами БК.

Интерактивная ставка – денежные средства, в том числе электронные денежные средства, передаваемые с использованием электронных средств платежа, в том числе посредством информационно-телекоммуникационных сетей, включая сеть "Интернет", а также средств связи, включая средства подвижной связи, единым центром учета переводов ставок букмекерских контор и тотализаторов организатору азартных игр в букмекерской конторе по поручениям участников данных видов азартных игр и служащие условием участия в азартной игре в соответствии с Правилами БК. Выплата выигрышей Клиенту по интерактивной ставке осуществляется БК путём увеличения остатков электронных денежных средств в кошельке Клиента в едином центре учёта переводов интерактивных ставок, с использованием которых переданы соответствующие интерактивные ставки.

Линия — перечень предстоящих и проходящих в текущий момент событий и их исходов с коэффициентами выигрыша, предлагаемых Букмекерской Конторой для заключения пари.

Пари —азартная игра, при которой исход основанного на риске соглашения о выигрыше, заключаемого участником азартной игры с Букмекерской конторой, зависит от события, относительно которого неизвестно, наступит оно или нет.

Коэффициент выигрыша – числовой множитель, являющийся одним из условий соглашения о пари, предлагаемый БК для осуществления расчетов суммы выигрыша.
Исход — результат спортивного события, предлагаемый БК для заключения пари.
Событие – спортивное событие, матч или иное мероприятие, относительно исхода, которого до его начала неизвестно, наступит он или нет.
Максимальная ставка – определённое БК значение максимальной суммы денежных средств для заключения пари на каждый исход события.
Результат –исход завершившегося события на основании официального источника/протокола.
Квитанция – документ, формирующийся при заключении пари между участником азартным игр и Букмекерской конторой и содержащий сведения о полученных от Клиента денежных средствах, информацию о событии, коэффициенте, выбранный Клиентом исход события и прочие условия пари или части пари, выдаваемый Клиенту в бумажном или электронном виде (информация в личном кабинете) после регистрации пари в процессинговом центре ИС БК.
Выигрыш – денежные средства или иное имущество, в том числе имущественные права, подлежащие выплате или передаче Клиенту при наступлении результата пари, предусмотренного настоящими Правилами.
Документ, удостоверяющий личность – это документ, содержащий персональные данные Клиента, позволяющий организатору азартных игр идентифицировать участника азартных игр.
Документами, удостоверяющими личность участника азартных игр, являются:
Для граждан Российской Федерации:

- Паспорт гражданина Российской Федерации;
- Военный билет военнослужащего Российской Федерации для сержантов, старшин, солдат и матросов, проходящих военную службу по призыву или контракту, а также курсантов военных образовательных учреждений профессионального образования на время их обучения;
- Удостоверение личности военнослужащего Российской Федерации для офицеров, прапорщиков и мичманов на период пребывания их на военной службе.

Для иностранных граждан или лиц без гражданства:

- Паспорт иностранного гражданина;
- Документ, выданный иностранным государством и признаваемый в соответствии с международным договором Российской Федерации в качестве документа, удостоверяющего личность иностранного гражданина;
- Свидетельство о рассмотрении ходатайства о признании лица беженцем на территории РФ по существу, оформляемое постом иммиграционного контроля, территориальным органом по вопросам миграции, либо Министерством по делам федерации, национальной и миграционной политики Российской Федерации;
- Удостоверение беженца;
- Свидетельство о предоставлении временного убежища на территории Российской Федерации.

В качестве документа, подтверждающего право законного пребывания на территории Российской Федерации иностранного гражданина, Клиент представляет:

- Миграционную карту;
- Разрешение на временное проживание в Российской Федерации;
- Вид на жительство.

Промокод - комбинация символов (числовых и/или буквенных, могут использоваться символы латинского или кириллического алфавита), которая при выполнении условий бонусной программы или акции дает право на дополнительные бонусы, Ставки от букмекера, купоны и другие преимущества.
Купон – специальный бонус определенного номинала, используемый для заключения пари, выданный клиенту по решению БК в рамках бонусной программы либо иного акционного предложения.
Фрибет – бесплатная ставка (или бонус) определенного номинала, используемый для заключения пари, выданный клиенту по решению БК в рамках бонусной программы либо иного акционного предложения.
Комиссии ЕЦУПИС – денежные средства, уплачиваемые БК в качестве вознаграждения ЕЦУПИС за ввод/вывод интерактивных ставок, денежных средств участником азартных игр для заключения пари или распоряжения ими по иному назначению.

2. Общие положения

2.1. Участник азартных игр заключает пари с Букмекерской конторой (далее БК) на исходы спортивных соревнований, проводимых в Российской Федерации и на территории других стран.
Стороны пари:

- Букмекерская контора.
  Букмекерская контора предлагает участнику азартных игр заключить пари на спортивные соревнования, в которых предлагаются возможные варианты исходов этих событий и коэффициенты для расчета выигрыша, осуществляет приём ставок от игроков и выдачу им выигрышей.
- Участники азартных игр — игроки (Клиент). Игроками могут быть лица, достигшие 18 лет, кроме сотрудников БК и членов их семей. Игроки, зарегистрировавшиеся в БК обязаны соблюдать условия настоящих Правил. Заключая пари с БК, Клиент заверяет, что не находится в предбанкротном состоянии, не является участником событий, на которые им заключаются пари, не действует по поручению участников событий, в отношении него не применяются специальные экономические меры в соответствии со ст. 3.1. Закона №281-ФЗ от 30.12.2006.

Услуга по заключению с участниками азартных игр основанных на риске соглашений о выигрыше считается оказанной с момента регистрации пари в процессинговом центре БК/ процессинговом центре интерактивных ставок БК и выдаче квитанции.
Любые правоотношения между БК и Участником азартной игры регулируются настоящими Правилами и действующим законодательством.

2.2. Для заключения пари Клиент должен зарегистрироваться в Букмекерской конторе.
2.2.1. Регистрация клиента для заключения пари на ППС осуществляется на основании предъявленного Клиентом документа, удостоверяющего личность. Клиент считается зарегистрированным после заполнения и подписания им анкеты и предоставления письменного согласия на обработку персональных данных. После успешной регистрации Клиенту выдается персональная карта участника пари. В последующем все действия в ППС БК клиент совершает с использованием такой карты. В случае утери или порчи персональной карты участника пари, новая карта выдается клиенту после подачи заявления о ее выдаче.
2.2.2. Регистрация клиента на сайте БК, в том числе через мобильное приложение БК осуществляется в соответствии с настоящими правилами и правилами, установленными ООО НКО «Мобильная карта» - единым центром учета приема интерактивных ставок (ЕЦУПС). По завершении процесса регистрации клиент получает доступ к своему личному кабинету на сайте БК, а после идентификации ЕЦУПС возможность заключать пари на сайте БК.
2.3. Цель участника азартной игры — угадать исход спортивных соревнований, предложенных в Линии.
2.4. Участник азартной игры согласно выбранному варианту исхода события и в соответствии с установленными правилами заключает пари непосредственно в пункте приема ставок БК или на официальном сайте БК.
2.5. Участник азартной игры может заключить с БК пари только на исходы тех событий, которые включены в линию.
2.6. Условия заключения пари (коэффициенты, форы, тоталы, ограничения по максимальному и минимальному размеру ставки и т. д.) могут быть изменены в любой момент, при этом условия ранее заключенных пари остаются неизменными.
2.7. БК вправе отказать в приеме ставки, интерактивной ставки и заключении пари любому лицу без объяснения причин.
2.8. БК оставляет за собой право признать пари недействительными в следующих случаях:
2.8.1. Технические ошибки: ошибка персонала БК при заключении пари, включая (но не ограничиваясь) очевидные опечатки в перечне событий, несоответствие коэффициентов в линии и квитанции, технические сбои процессингового центра интерактивных ставок иных технических сбоев программного обеспечения БК и поставщика коэффициентов, или другие обстоятельства, исключающие возможность корректного заключения пари на указанных условиях.
2.8.2. Подозрение в неспортивном характере события: наличие у БК обоснованных подозрений в неспортивном характере соревнования.
2.8.3. Подозрение БК в отношении заключенного соглашения о выигрыше /пари Клиента, совершенного (-ых) на спортивное событие, результатами исхода которого он располагал или мог располагать, нетипичное для игрока поведение при заключении пари.
2.8.4. Иное недобросовестное поведение Клиента, направленное на получение выигрыша.
2.8.5. Нарушение Клиентом настоящих Правил БК или действующего законодательства при заключении пари.
2.8.6. Не прохождение верификации: невыполнение Клиентом процедуры верификации, предусмотренной БК.
2.8.7. Заключения пари Клиентом, находящегося в статусе банкрота.
В случае признания пари недействительным, БК возвращает сумму ставки Клиенту. БК не несет никакой ответственности относительно того, когда именно ей стало известно, либо установлено впоследствии, что пари было заключено с нарушением настоящих Правил.
2.9. Разночтения при транслитерации названий команд и фамилий игроков не могут являться основанием для признания пари недействительным. В случае возникновения вопросов либо сомнений в написании названия команды или фамилии игрока рекомендуется обратиться к справочнику БК, в котором указаны как применяемое в линии БК название команды, так и ее название на языке оригинала, либо обратится за разъяснением к оператору ППС БК.
2.10. Любая ставка или интерактивная ставка, совершенная игроком, а также сам факт регистрации клиента на сайте БК является подтверждением того, что он присоединился к настоящим Правилам, ознакомлен с их содержанием и согласен с ними. Ознакомление с действующей редакцией правил при регистрации на сайте БК и перед заключением пари является обязанностью участника азартной игры.
2.11. Клиенту запрещается:

- передавать карту участника пари (лояльности) третьим лицам.
- распространять и предоставлять третьим лицам доступ к карте, личному кабинету на сайте БК и мобильном приложении.
- повторно регистрироваться на сайте БК или приложении, в качестве нового клиента, в том числе с указанием других регистрационных данных (с новым именем, новой картой, новым документом, удостоверяющим личность и т.д.). Повторная регистрация допускается только при получении разрешения Букмекерской конторы.
- передавать третьим лицам логин и пароль от личного кабинета с целью, совершать в нем любые операции (делать интерактивные ставки, получать выигрыши, участвовать в пари и т.д.).
- использовать инсайдерскую информацию об исходе события при заключении пари (в момент заключения пари клиент обладал информацией об исходе события, полученной в результате его прямого участия в спортивном мероприятии, или являлся заинтересованным лицом, действующим по поручению указанных участников).
- заключать пари на исходы события, в котором принимает непосредственное участие (спортсмен, тренер, судья и др.), а также действовать по поручению участников событий.
- заключать пари группой зарегистрированных клиентов, предварительно договорившись, с целью обхода ограничений, установленных букмекерской компанией, в том числе осуществлять сессию по совершению ставки с одного сетевого адреса (IP-адреса устройства или одной локальной сети);
- заключать пари на заранее известный результат;
- легализовать денежные средства, полученные незаконным путем, а также совершать иные нарушения (например: наличие подозрений в легализации денежных средств путем ввода и вывод денежных средств без совершения ставок, фигурирование клиента в списках террористов и экстремистов);
- применять технические и программные средства, использующие алгоритмы автоматического принятия решений, а также программы и скрипты, выполняющие автозаполнение форм и автоматическую отправку запросов, включая т.н. «боты».

- осуществлять арбитражную деятельность (использование ситуации, при которой существует возможность сделать ставки на противоположные исходы события в БК или иных БК и получить прибыль, независимо от результата события.), использовать программы-сканеры (программы, использующие парсинг данных букмекерских компаний).

2.12. Клиент обязан сообщить Букмекерской конторе обо всех изменениях своих персональных данных (получение нового документа, удостоверяющего личность, изменение адреса места жительства (места пребывания), номера мобильного телефона и других данных, предоставленных в Букмекерскую контору) при следующем за такими изменениями посещении ППС или сайта БК.

2.13. При любых нарушений Клиентом настоящих Правил или каких-либо подозрений со стороны БК в совершении Клиентом противоправных или недобросовестных действий в ходе правоотношений Сторон, БК имеет право в любой момент времени и по своему усмотрению провести и инициировать процедуру верификации, уведомив Клиента, и затребовать документы (в любом виде), подтверждающие личные данные Клиента и совершаемые им денежные операции, а также приостановить операции по приему ставок, интерактивных ставок в личном кабинете, включая ограничения доступа в личный кабинет, отказа в заключении пари и выплате выигрыша, выводе денежных средств на время проведения процедуры верификации, до момента окончания процедуры верификации.

2.14. В случае отказа Клиента от прохождения процедуры верификации, нарушения прохождения процедуры верификации, наличия доказательств нарушения настоящих Правил, БК оставляет за собой право признать все пари, заключенные с данным клиентом, недействительными; принять решение об аннулировании всех ставок/интерактивных ставок, совершенных Клиентом, и отказать в выплате средств, полученных недобросовестным путем или потребовать выплаченные /выведенные из игрового кошелька выигрыши. Сумма ставки, выигрыши или их часть, которые признаны БК как полученные добросовестным путем, подлежат возврату Клиенту по истечении процедуры верификации.

2.15. Отказом Клиента от верификации считается выраженный отказ в письменной форме. В данном случае процедура верификации истекает в течение 6 (шести) месяцев с даты заявления Клиента об отказе от процедуры верификации.

2.16. Процедура верификации:

2.16.1. Букмекерская контора имеет право в любой момент времени потребовать от Клиента пояснений и представления документов в любом виде на усмотрение БК (оригиналов, нотариальных копий, копий), удостоверяющих и/или подтверждающих личность Клиента, в целях проведения верификации (в том числе дополнительной, повторной) и подтверждения регистрационных данных Клиента. БК вправе запросить у Клиента следующие документы, но не ограничиваясь настоящим перечнем: документ удостоверяющий личность, ИНН, СНИЛС, договор на оказание услуг сотовой связи, документ, подтверждающий принадлежность Клиенту электронной почты, справка о денежных операций по лицевому счету/счетам, сведения об источниках денежных средств, на которые совершались ставки, потребовать от Клиента лично явиться в Букмекерскую Контору (один из ее пунктов приема ставок) для подписания уведомления о начале процедуры верификации. На это время Букмекерская Контора вправе приостановить осуществление приема ставок/интерактивных ставок, заключение пари и/или осуществление выплат в адрес Клиента до окончания процедуры верификации.

2.16.2. Совершаемые этапы процедуры верификации и сроки устанавливаются БК по своему усмотрению в каждом конкретном случае**.**

2.16.3. В процессе верификации БК вправе связываться с Клиентом любым способом, в том числе по видеосвязи, для установления визуального контакта с игроком и осуществления дополнительных мер верификации, при этом Клиент обязан вступить в контакт с БК и пройти необходимые процедуры верификации, требуемые сотрудником БК.

2.16.4. Во время проведения верификации посредством видеосвязи Клиент должен присутствовать в закрытом помещении, в котором отсутствуют третьи лица. Во время видеозвонка Клиенту запрещено надевать шапку, шарф, солнцезащитные очки или любые предметы одежды или аксессуары, которые могут помешать установлению личности участника азартной игры, кроме предметов одежды или аксессуаров, используемых участником азартной игры на постоянной основе (к примеру, очки для коррекции зрения).

2.16.5. В ходе верификации посредством видеосвязи Клиенту задаются вопросы, позволяющие установить достоверность предоставленных им ранее сведений, а также вопросы, ответы на которые позволят установить факт отсутствия нарушений настоящих Правил.

2.16.6. По результатам верификации БК принимает решение об аннулировании всех пари участника азартных игр и отказе в выплате всех выигрышей, а также блокировке учетной записи участника азартных игры без последующего права доступа в нее в случае, если:

а) имеется несоответствие персональных данных клиента при регистрации в БК с данными представленными в ходе верификации;

б) персональные данные Клиента или данные из представленных документов, свидетельствуют о том, что эти данные используются другим Клиентом;

в) представленные Клиентом документы содержат признаки фальсификации;

г) ответы, предоставленные участником азартной игры в ходе видеозвонка, указывают на то, что сведения, предоставленные ранее участником азартной игры, не являются достоверными;

д) БК установлены факты нарушения настоящих Правил;

е) ответы, предоставленные участником азартных игр, дают основания полагать, что такой участник не обладает знаниями о видах спорта (включая "компьютерный спорт" или же "киберспорт"), дисциплинах, а также значениях исхода события, на которые с учетной записи участника азартных игры были заключены пари;

ё) Ответы, предоставленные участником азартных игр, дают основания полагать, что его учетной записью пользовалось третье лицо или же действия, совершенные с помощью его учетной записи, совершались под руководством или указаниями третьего лица;

ж) поступил от Клиента отказ от прохождения верификации или Клиент игнорирует запросы и требования БК для прохождения верификации.

2.16.7. По результатам верификации БК выносит решение об успешном прохождении процедуры или о ее не прохождении.

2.16.8. Все телефонные разговоры с сотрудниками БК записываются, обеспечивая конфиденциальность участника азартных игр, с целью помощи в разбирательстве с запросами, а также для того, чтобы поддерживать высокие стандарты в обслуживании участников азартных игр. Букмекерская контора оставляет за собой право хранить записи таких разговоров.

2.17. В случае перевода интерактивных ставок одним способом, а подачи запроса на получение выигрыша другим БК имеет право попросить клиента проставить сумму внесенных средств до 5 раз. При этом коэффициент выигрыша по каждой интерактивной ставке должен быть не менее «1».
2.18. В случае перевода интерактивных ставок одним способом и подачи запроса на получение выигрыша другим БК имеет право произвести выплату тем же способом, который был использован для внесения интерактивных ставок.
2.19. Если при снятии денежных средств (выводе) сумма поставленных средств (совокупная сумма, на которую заключались пари) меньше суммы, внесенных клиентом всеми способами за все время денежных средств, или клиент после ввода денежных средств не заключал пари, то по решению БК обязанность по оплате комиссий платежных систем по вводу и/или выводу денежных средств клиента может быть переложена на клиента.
2.20. Запрещается использовать чужие банковские карты, а также переводить денежные средства с чужих кошельков/банковских карт/счетов на кошелек ЕЦУПС. БК имеет право вернуть полученные денежные средства на счета владельцев банковских карт без предварительного уведомления клиента и(или) признать пари такого клиента недействительными.
2.21. Интерактивная ставка не может быть отменена. Денежные средства возвращаются только через запрос на выплату.
2.22. БК оставляет за собой право определить частоту, минимальную сумму и способ получения выигрыша клиентом независимо от того, каким способом были внесены денежные средства.
2.23. В случаях пересмотра арбитром спортивного мероприятия/решением суда/решением организатора спортивного мероприятия и иными инстанциями результатов спортивного события, на которое было заключено пари БК вправе произвести перерасчет выигрыша или признать пари недействительным (например, из-за судейского решения по отмене/откату очка/гола, изменения результата тайма/периода/сета/матча и т.п.). В случае, если после перерасчета баланс клиента оказался отрицательным, он не может заключать пари, пока не пополнит свой баланс.
2.24. БК не рекомендует двум или нескольким клиентам заключать пари с одного IP-адреса, с одного компьютера, или из одной локальной сети, во избежание нарушения установленного настоящими Правилами запрета (п. 2.11).
2.25. Пари, заключенные с лицами, представляющими интересы других букмекерских компаний могут быть отменены БК в случае, если об этом станет известно.
2.26. Букмекерская контора оставляет за собой право возместить за счет баланса Клиентов, нарушивших настоящие Правила, комиссии платежных систем, расходы на которые понесла, совершая операции, связанные с вводом и выводом денежных средств для совершения Клиентом интерактивных ставок и выплатами ему выигрышей.
2.27. БК вправе в одностороннем порядке принять решение о выплате выигрыша путем зачисления денежных средств на банковский счет клиента с уведомлением об этом клиента. В таком случае клиент обязан предоставить администрации Букмекерской конторы документы, необходимые для совершения платежа, в частности:

- заявление о перечислении денежных средств по форме, установленной администрацией;
- банковские реквизиты для перечисления денежных средств;
- документ, удостоверяющий личность;
- свидетельство ИНН;
- персональную карту участника пари.

Для лиц, не являющихся гражданами РФ, также:

- миграционную карту (в случае если необходимость наличия миграционной карты предусмотрена законодательством РФ);
- документ, подтверждающий право иностранного гражданина или лица без гражданства на пребывание (проживание) в Российской Федерации (в случае если необходимость наличия такого документа предусмотрена законодательством РФ);
- документ с указанием адреса места пребывания.

2.28. В случае спорных взаимоотношений БК и Клиента по вопросам выплаты выигрыша, при которых БК является должником, а Клиент кредитором, Стороны установили, что личность кредитора имеет существенное значение для должника в силу того, что по правилам п.п. 4, 10 ст. 4, п.1 ч.1 ст. 6.1 Федерального закона от 29.12.20206 №244-ФЗ «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации» выигрыш подлежит выплате именно участнику азартной игры, т.е. Клиенту без исключений, при условии прохождения им идентификации в соответствии с Федеральным законом от 07.08.2001 № 115-ФЗ «О противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путем, и финансированию терроризма». В этой связи уступка прав по обязательствам БК третьим лицам не допускается. В случае нарушения указанного условия БК вправе требовать от Клиента выплатить штраф в двукратном размере совершенной ставки (ставок).

3. Основные правила заключения пари
3.1. БК предлагает клиентам заключать пари на основании Линии – перечня событий с определенными коэффициентами выигрыша.
3.2. Минимальная ставка или интерактивная ставка для любого пари на любое событие может быть изменена по усмотрению БК отдельно для конкретного ППС, на сайте, либо отдельно для конкретных клиентов. Информация о размере такой минимальной ставки или интерактивной ставки может быть доведена БК до участника азартных игр любым доступным способом.
3.3. Максимальный коэффициент выигрыша в пари не ограничен.
3.4. Максимальный выигрыш (за вычетом суммы ставки) для одного пари или нескольких одинаковых по набору исходов пари одного клиента равен 5 000 000 рублей (за исключением пари типа «Балтсистема»).
3.5. Прием повторных ставок на пари, состоящее из одного и того же исхода или комбинаций исходов от одного игрока может быть ограничен по решению БК.
3.6. БК имеет право ограничивать максимальную ставку для пари на исходы отдельных событий, а также ограничивать или повышать максимальную ставку конкретному клиенту без уведомления и объяснения причин. Букмекерская контора имеет право ограничить или отказать конкретным клиентам в доступе к предоставляемым сервисам или услугам без

уведомления и объяснения причин.
3.7. Все ограничения, указанные в п.п. 3.2-3.6. могут быть изменены БК в любой момент, как по событиям, так и индивидуально для участников пари. Расчет по ранее заключенным пари производится на прежних условиях.
3.8. Пари заключаются до начала события. В случае если по каким-либо причинам пари на исход события было заключено после фактического начала события, такое пари считается недействительным, а расчет по нему совершается с коэффициентом «1». Исключение составляют пари на события по ходу матча (лайв). Такие пари считаются действительными до окончания события и недействительными только в том случае, когда результат по ним уже известен на момент заключения пари.
3.9. Заключенное пари после его оформления оператором в ППС или клиентом на сайте БК и его регистрации в процессинговом центре интерактивных ставок БК с выдачей квитанции отмене не подлежит. В случае обнаружения клиентом при проверке ошибки в квитанции, выданной исключительно в ППС оператором на бумажном носителе, возможно редактирование пари, заключенное исключительно в доматчевой линии (удаление события, добавление события, выбор другого исхода события, изменение суммы ставки) строго в течение 15 (пятнадцати) минут с момента регистрации пари и если ни одно из событий в пари не начато. По истечении пятнадцати минут претензии по такому оформленному пари не принимаются.
3.10. Использование клиентом любых электронных устройств и средств связи в зоне кассы букмекерской конторы в процессе заключения пари на ППС запрещено. Клиенту, нарушившему данное правило при заключении пари, может быть отказано в заключении текущего и всех следующих пари.
3.11. При заключении пари Клиент должен учитывать погрешности, такие как фиксированное время обновления монитора/сайта БК, задержка при передаче цифрового сигнала, возможные погрешности аппаратуры.
3.12. При заключении пари с клиентом, условием участия в котором являлась интерактивная ставка, остаток электронных денежных средств клиента уменьшается на соответствующую сумму денежных средств по такому пари, при выигрыше по такому пари, остаток денежных средств клиента увеличивается на сумму выигрыша.
3.13. «Продажа пари» – опция, с помощью которой клиент может продать БК уже заключенное незавершенное пари на условиях, предлагаемых БК.
3.13.1. Полученные от продажи пари средства сразу же зачисляются на баланс клиента.
3.13.2. БК не несет ответственности, если опция «Продажа пари» недоступна по техническим или иным причинам. Узнать о возможности использовать опцию «Продажа пари» можно только после того, как оно заключено. БК оставляет за собой право не предоставлять опцию продажи пари для клиентов без объяснения причин.
3.13.3. Опция распространяется на ординар (одиночные пари) и пари вида экспресс.
3.13.4. Продать пари можно в любой момент времени после его размещения до тех пор, пока опция продажи доступна для этого пари. Условия продажи пари могут изменяться в зависимости от колебаний коэффициентов на события из пари, в том числе и в момент продажи пари, а также при определении результатов событий, входящих в пари.
3.13.5. Продажа пари невозможна, если:

- Определен результат пари: либо хотя бы одно событие, входящее в пари, рассчитано проигрышем, либо все события, входящие в пари, рассчитаны выигрышем.
- Пари уже было продано.
- Приостановлена выдача коэффициентов на незавершенное событие, входящее в состав пари.
- Продажа пари запрещена по усмотрению БК.

3.13.6. БК оставляет за собой право на отмену действия по продаже пари в следующих случаях:

- Условия продажи пари были заявлены некорректно
- Нарушены действующие правила БК
- По усмотрению БК без объяснения причин.

В случае действия по отмене продажи пари, расчет пари производится в соответствии с действующими правилами БК.
3.14. «Ставка от букмекера»
«Ставка от букмекера» - пари, которое может быть заключено с клиентом по решению БК в рамках бонусной программы либо иного акционного предложения, условием участия в котором является номинальная сумма, предоставленная БК в качестве бонуса при указании клиентом специального промокода.
Для активации промокод вводится в специальное поле в личном кабинете клиента.
У каждого промокода есть правила использования. Условия использования промокодов могут отличаться по суммам, величине коэффициентов, видам спорта, типам пари, типам коэффициентов и т.д. Условия использования промокода размещаются в рекламных и информационных материалах, через которые он распространяется, также могут быть уточнены у службы поддержки букмекерской конторы. При невыполнении условий промокода такой промокод не активируется и не может быть применен.
Операторы службы поддержки не имеют права выдавать клиентам промокоды. Промокоды предоставляются клиентам только на сайте букмекерской конторы, в персональных смс-сообщениях, в рассылках/социальных сетях и пуш-сообщениях, либо в рекламных сообщениях.
Каждый промокод имеет сроки действия. При истечении срока действия промокод считается недействительным.
Все промокоды одноразовые, т.е. могут быть активированы клиентом только один раз.
При генерации Ставки от букмекера не происходит списания денежных средств и бонусных баллов со счета клиента. Ставка от букмекера генерируется для клиента случайным образом, она не может быть изменена, к ней не применима опция “Продажа ставки”. Выплата по Ставке от букмекера производится на полную сумму выигрыша. В случае проигрыша Ставки от букмекера изменения баланса не происходит. В случае, если пари по такой ставке рассчитано с коэффициентом “1”, клиент не получает возможности заново сгенерировать новую Ставку от букмекера, но рассчитанный с коэффициентом «1» выигрыш будет зачислен на баланс клиента.
Некоторые промокоды на Ставку от букмекера дают возможность генерировать несколько пари. При этом возможность генерации появляется с определенной периодичностью, указанной в свойствах промокода. Для получения всех доступных пари по Ставке от букмекера по предоставленному промокоду нельзя пропускать доступные для генерации интервалы времени. В случае пропуска интервала времени количество доступных для генерации пари уменьшается на 1. (Например, по промокоду доступно 5 пари с генерацией

один раз в сутки. Чтобы заключить все 5 пари, клиенту необходимо активировать их каждый день. Если клиент пропустил день, то суммарно клиент сможет заключить 4 пари.) Пропущенный интервал не переносится на следующий интервал. В случае активации промокода позже указанного в рекламном предложении срока клиенту может быть доступно меньшее количество генераций пари по промокоду.

При расчёте пари, заключенных в рамках опции Ставка от букмекера, действуют общие Правила организации азартных игр. Если при заключении пари со Ставкой от букмекера были нарушены настоящие Правила, то такие пари аннулируются.

Если БК выявит злоупотребления со стороны Клиента, то она имеет право аннулировать пари по Ставке от букмекера такого Клиента, а также выигрыши по Ставкам от букмекера, и отказать ему в праве участвовать в любых акциях в дальнейшем.

Если у БК возникнут подозрения в нарушении правил использования Ставок от букмекера, то она вправе задержать выплаты по таким пари на срок до 7 (семи) рабочих дней с целью проведения проверки.

3.15. «Ставка фрибетом»

При заключении пари фрибетом не происходит списания денежных средств и бонусных баллов с баланса клиента. Возможность использования фрибета для заключения пари может быть связана с выполнением дополнительных условий, например, таких как заключение определенных условиями БК пари, обусловленными количеством пари, типа, событием, исходами, величиной коэффициента и другими.

Выплата выигрыша по пари, заключенного на номинал фрибета, может быть совершена как в полном объеме, так и в размере разницы между суммой выигрыша и номиналом фрибета, в зависимости от условий бонусной программы или акционного предложения.

В случае проигрыша пари по Ставке фрибетом изменения баланса клиента не происходит.

Если пари рассчитано с коэффициентом “1”, клиент не получает возможности заново использовать этот фрибет, при этом, если по условиям использования фрибета выплате подлежит полная сумма выигрыша, то номинал фрибета зачисляется на баланс клиента.

К Ставке фрибетом не применима опция «Продажа ставки».

Отыгрыш фрибета. Для получения выплаты по фрибету клиенту может потребоваться заключить пари на сумму фрибета определённое количество раз в соответствии с условиями акции.

В случае выигрыша по пари, заключённому с использованием фрибета, сумма выигрыша автоматически признаётся следующим фрибетом и должна быть использована для заключения следующего пари, если это предусмотрено условиями акции.

Условия отыгрыша считаются выполненными после заключения последнего пари, предусмотренного условиями акции. После выполнения условий соответствующий выигрыш зачисляется на основной баланс клиента.

При расчёте пари по Ставке фрибетом действуют общие Правила организации азартных игр БК. Если при заключении пари по Ставке фрибетом были нарушены настоящие Правила, то такие пари аннулируются.

В случае выявления злоупотребления фрибетами со стороны Клиента БК вправе аннулировать фрибеты Клиента и выигрыши по таким пари, а также отказать Клиенту в праве участвовать в любых акциях в дальнейшем без объяснения причин. Если у БК возникнут подозрения в нарушении правил использования фрибетов, то БК вправе заблокировать выплаты по игровому счету и инициировать проверочные мероприятия и (или) процедуру верификации клиента.

4. Виды пари

БК предлагает следующие виды пари:

4.1. «Ординар» (одиночное пари) — пари на отдельный исход события. Выигрыш по ординару равен произведению суммы ставки на установленный для данного исхода коэффициент.

4.2. «Экспресс» — пари на несколько независимых исходов событий. Выигрыш по экспрессу равен произведению суммы ставки на общий коэффициент экспресса. Общий коэффициент экспресса представляет собой произведение коэффициентов всех исходов, входящих в экспресс, округленное математически до сотых (два знака после запятой). При математическом округлении разряд, значение которого меньше 5, округляется в меньшую сторону, остальные – в большую. Проигрыш по одному из исходов экспресса означает проигрыш по всему экспрессу. В случае, если, согласно правилам БК, один или несколько исходов в экспрессе рассчитаны по коэффициенту «1», при расчете общего коэффициента экспресса данный коэффициент также принимается равным «1».

Максимальное количество событий в экспрессе при ставке в пункте приема ставок — 20. Для интерактивной ставки количество событий не ограничено.

4.2.1. «Балтсистема» — пари «система», в котором букмекерской конторой на основании данных правил предлагается выбрать исходы из определенных организатором азартной игры событий.

Пари на Балтсистему считается заключенным, если оно было сделано до начала самого раннего события из набора событий текущей Балтсистемы и включает в себя хотя бы один исход каждого из событий, определенных организатором азартной игры.

В случае, если участник пари выбрал более, чем один исход в одном или нескольких событий текущей Балтсистемы, количество пари на Балтсистему определяется количеством неповторяющихся комбинаций, которое можно составить из исходов, выбранных участником пари таким образом, что в каждой комбинации участвует только один выбранный исход от каждого события. Каждая из таких комбинаций называется вариантом Балтсистемы.

Исходы предлагаются без коэффициентов выигрыша. Выигрышными признаются варианты, в которых правильно угаданы 9 и более исходов. Выигрыш выплачивается из призового фонда, формируемого за счет личных средств букмекерской конторы и предоставляемого букмекерской конторой для каждого набора событий, составляющих Балтсистему.

Призовой фонд – денежные средства, предоставленные букмекерской конторой на определенную Балтсистему, предназначенные для выплаты выигрышей в текущей Балтсистеме. Призовой фонд определяется букмекерской конторой до начала самого раннего события из набора событий текущей Балтсистемы и делится в различных долях между выигравшими пари пропорционально сумме каждой из них в каждой из категорий, где они участвуют в распределении. Призовой фонд состоит из двух частей – Возможный выигрыш и Суперприз.

Расчет выигрыша для вариантов Балтсистемы

- Для вариантов, в которых сыграло как минимум 9 исходов, выигрышный коэффициент рассчитывается как 8/18 Возможного выигрыша, умноженных на отношение суммы

ставки для данного варианта к сумме ставок на все варианты, в которых было угадано как минимум 9 исходов для набора событий текущей Балтсистемы.

- Для вариантов, в которых сыграло как минимум 10 исходов, выигрышный коэффициент рассчитывается как 4/18 Возможного выигрыша, умноженных на отношение суммы ставки для данного варианта к сумме ставок на все варианты, в которых было угадано как минимум 10 исходов для набора событий текущей Балтсистемы.
- Для вариантов, в которых сыграло как минимум 11 исходов, выигрышный коэффициент рассчитывается как 2/18 Возможного выигрыша, умноженных на отношение суммы ставки для данного варианта к сумме ставок на все варианты, в которых было угадано как минимум 11 исходов для набора событий текущей Балтсистемы.
- Для вариантов, в которых сыграло как минимум 12 исходов, выигрышный коэффициент рассчитывается как 1/18 Возможного выигрыша, умноженных на отношение суммы ставки для данного варианта к сумме ставок на все варианты, в которых было угадано как минимум 12 исходов для набора событий текущей Балтсистемы.
- Для вариантов, в которых сыграло как минимум 13 исходов, выигрышный коэффициент рассчитывается как 1/18 Возможного выигрыша, умноженных на отношение суммы ставки для данного варианта к сумме ставок на все варианты, в которых было угадано как минимум 13 исходов для набора событий текущей Балтсистемы.
- Для вариантов, в которых сыграло как минимум 14 исходов, выигрышный коэффициент рассчитывается как сумма 1/18 Возможного выигрыша и 1/10 Суперприза, умноженных на отношение суммы ставки для данного варианта к сумме ставок на все варианты, в которых было угадано как минимум 14 исходов для набора событий текущей Балтсистемы.
- Для вариантов, в которых сыграло как минимум 15 исходов, выигрышный коэффициент рассчитывается как сумма 1/18 Возможного выигрыша и 9/10 Суперприза, умноженных на отношение суммы ставки для данного варианта к сумме ставок на все варианты, в которых было угадано как минимум 15 исходов для набора событий текущей Балтсистемы.

Пари заключаются на основании действующих правил БК, если не оговорено иное. Если событие текущей Балтсистемы отменено или перенесено по любой причине более чем на 12 часов, либо его результат остается не определенным в течение 12 часов после окончания последнего из событий текущей Балтсистемы, событие считается несостоявшимся и все исходы, выбранные участниками пари в данном событии считаются выигранными. Для расчета выигрышей в Балтсистеме, в которой хотя бы одно событие признано несостоявшимся, Призовой фонд устанавливается в размере только Возможного выигрыша без участия Суперприза.

Если в Балтсистеме оказалось 4 или более несостоявшихся событий, Балтсистема считается возвратной и ставки на все пари данной Балтсистемы подлежат возврату.

Пари, заключенные после начала событий Балтсистемы, отменяются, а ставки и интерактивные ставки, сделанные на них, подлежат возврату. Минимальная ставка для каждого варианта Балтсистемы определяется на усмотрение БК. Максимальная ставка не ограничена.

Если в одной квитанции содержится информация о нескольких пари, расчет выигрыша по выигравшим пари, сведения о которых содержатся в квитанции, производится пропорционально сумме ставки или интерактивной ставки, которая приходится на каждое из них.

4.3. «Все экспрессы из N событий» («Система») — пари на полную комбинацию экспрессов размера N из выбранного заранее количества M событий в корзине. Причем выполняется неравенство: $1 < N < M$.

Максимальное количество вариантов в данном типе пари — 12870 («Все экспрессы из 8 событий», когда в корзине 16 событий).

Максимальное количество событий в данном типе пари — 16 (минимальное - 3).

Выигрыш по данному типу пари равен сумме выигрышей по экспрессам, входящим в него. Конечные коэффициенты выигрышей по всем видам пари учитывают также особенности определения коэффициентов выплаты по некоторым видам исходов (например, пари на победу участника в соревновании, когда победителей оказалось несколько, см. п. 7.11; пари на победу участника с учетом форы, когда значение форы совпало с результатом, см. п. 5.7. и т. д.).

Формула системы представлена в виде: m-n, где m — количество выбранных событий, n — количество исходов событий, которое допускается не угадать, чтобы пари было выигрышным. В системе можно использовать константы — события, которые добавляются к каждому варианту системы. В случае проигрыша константы проигрывает вся система.

4.4. «Комбинированные пари» — это пари представляющие из себя комбинацию стандартных видов пари (Ординар, Экспресс, Все экспрессы из N событий). При этом сумма пари равномерно распределяется по каждому варианту каждого типа пари.

К «Комбинированным пари» относятся: «Трикси», «Патент», «Янки», «Лаки 15», «Супер Янки», «Лаки 31», «Хайнц», «Лаки 63», «Супер Хайнц», «Супер Лаки 127», «Голиаф», «Супер Лаки 255», «Блок-9», «Блок-10», «Блок-11», «Блок-12». Каждый тип доступен для заключения пари лишь при определенном количестве событий в корзине.

«Трикси» - состоит из: «Все экспрессы из 2 событий» + «Экспресс». Доступен, когда в корзине 3 события.

«Патент» - состоит из: «Все экспрессы из 2 событий» + «Экспресс» + «Ординары». Доступен, когда в корзине 3 события.

«Янки» - состоит из: «Все экспрессы из 2 событий» + «Все экспрессы из 3 событий» + «Экспресс». Доступен, когда в корзине 4 события.

«Лаки 15» - состоит из: «Все экспрессы из 2 событий» + «Все экспрессы из 3 событий» + «Экспресс» + «Ординары». Доступен, когда в корзине 4 события.

«Супер Янки» - состоит из: «Все экспрессы из 2 событий» + «Все экспрессы из 3 событий» + «Все экспрессы из 4 событий» + «Экспресс». Доступен, когда в корзине 5 событий.

«Лаки 31» - состоит из: «Все экспрессы из 2 событий» + «Все экспрессы из 3 событий» + «Все экспрессы из 4 событий» + «Экспресс» + «Ординары». Доступен, когда в корзине 5 событий.

«Хайнц» - состоит из: «Все экспрессы из 2 событий» + «Все экспрессы из 3 событий» + «Все экспрессы из 4 событий» + «Все экспрессы из 5 событий» + «Экспресс». Доступен, когда в корзине 6 событий.

«Лаки 63» - состоит из: «Все экспрессы из 2 событий» + «Все экспрессы из 3 событий» + «Все экспрессы из 4 событий» + «Все экспрессы из 5 событий» + «Экспресс» + «Ординары». Доступен, когда в корзине 6 событий.

«Супер Хайнц» - состоит из: «Все экспрессы из 2 событий» + «Все экспрессы из 3 событий»

+ «Все экспрессы из 4 событий» + «Все экспрессы из 5 событий» + «Все экспрессы из 6 событий» + «Экспресс». Доступен, когда в корзине 7 событий.
«Супер Лаки 127» - состоит из: «Все экспрессы из 2 событий» + «Все экспрессы из 3 событий» + «Все экспрессы из 4 событий» + «Все экспрессы из 5 событий» + «Все экспрессы из 6 событий» + «Экспресс» + «Ординары». Доступен, когда в корзине 7 событий.
«Голиаф» - состоит из: «Все экспрессы из 2 событий» + «Все экспрессы из 3 событий» + «Все экспрессы из 4 событий» + «Все экспрессы из 5 событий» + «Все экспрессы из 6 событий» + «Все экспрессы из 7 событий» + «Экспресс». Доступен, когда в корзине 8 событий.
«Супер Лаки 255» - состоит из: «Все экспрессы из 2 событий» + «Все экспрессы из 3 событий» + «Все экспрессы из 4 событий» + «Все экспрессы из 5 событий» + «Все экспрессы из 6 событий» + «Все экспрессы из 7 событий» + «Экспресс» + «Ординары». Доступен, когда в корзине 8 событий.
«Блок-9» - состоит из: «Все экспрессы из 2 событий» + «Все экспрессы из 3 событий» + «Все экспрессы из 4 событий» + «Все экспрессы из 5 событий» + «Все экспрессы из 6 событий» + «Все экспрессы из 7 событий» + «Все экспрессы из 8 событий» + «Экспресс». Доступен, когда в корзине 9 событий.
«Блок-10» - состоит из: «Все экспрессы из 2 событий» + «Все экспрессы из 3 событий» + «Все экспрессы из 4 событий» + «Все экспрессы из 5 событий» + «Все экспрессы из 6 событий» + «Все экспрессы из 7 событий» + «Все экспрессы из 8 событий» + «Все экспрессы из 9 событий» + «Экспресс». Доступен, когда в корзине 10 событий.
«Блок-11» - состоит из: «Все экспрессы из 2 событий» + «Все экспрессы из 3 событий» + «Все экспрессы из 4 событий» + «Все экспрессы из 5 событий» + «Все экспрессы из 6 событий» + «Все экспрессы из 7 событий» + «Все экспрессы из 8 событий» + «Все экспрессы из 9 событий» + «Все экспрессы из 10 событий» + «Экспресс». Доступен, когда в корзине 11 событий.
«Блок-12» - состоит из: «Все экспрессы из 2 событий» + «Все экспрессы из 3 событий» + «Все экспрессы из 4 событий» + «Все экспрессы из 5 событий» + «Все экспрессы из 6 событий» + «Все экспрессы из 7 событий» + «Все экспрессы из 8 событий» + «Все экспрессы из 9 событий» + «Все экспрессы из 10 событий» + «Все экспрессы из 11 событий» + «Экспресс». Доступен, когда в корзине 12 событий.

4.5. «Ординары» - состоит из N «Ординаров», где N количество событий в корзине (N>1). При этом сумма равномерно распределяется по каждому ординару.

4.6. «Долгосрочный экспресс» — это вид пари, при котором клиент ставит на исходы событий, которые должны состояться в течение календарного года (периода), при этом он может разделять сумму ставки на разные исходы любым способом, сочетать исходы в пари типа Экспресс и Все экспрессы из N событий, увеличивать и уменьшать общий размер ставки в любой произвольный момент времени в пределах календарного года, а также досрочно (до окончания периода) получать выигрыш или часть выигрыша по такому пари, исходя из того набора исходов, результат по которым уже определен и правил, по которым они были включены в ставку. Любое включение доп. исходов, изменение суммы ставки по долгосрочному экспрессу осуществляется выдачей квитанции.

5. Основные выборы исходов для заключения пари

5.1. Победа первой команды — в линии обозначается «1».

5.2. Ничья — в линии обозначается «X».

5.3. Победа второй команды — в линии обозначается «2».

5.4. Победа первой или ничья — в линии обозначается «1X». Для выигрыша по пари на такой исход необходимо, чтобы победила первая команда или произошла ничья.

5.5. Победа первой команды или победа второй команды — в линии обозначается «12». Для выигрыша по пари на такой исход необходимо, чтобы одна из команд выиграла, т.е. чтобы не было ничьей.

5.6. Победа второй команды или ничья — в линии обозначается «X2». Для выигрыша по пари на такой исход необходимо, чтобы выиграла вторая команда или произошла ничья.

5.7. Победа команды (игрока, гонщика и т. п.) с учетом форы — в линии обозначается ф1к (фора первой команды) и ф2к (фора второй команды). Для каждой форы предлагается свой коэффициент — кф.

Фора — преимущество или отставание команды (игрока, гонщика и т. п.), выраженное в голах, очках, сетах, секундах и т. д., которое определяется БК по конкретному пари на команду (игрока, гонщика и т. п.).

Исход события с учетом форы определяется прибавлением форы к фактическому результату. Если полученный результат в пользу выбранной команды (игрока, гонщика и т.п.), пари считается выигравшим. Если наоборот, то пари считается проигравшим. Если полученный с учетом форы результат — ничья, то коэффициент по данному исходу приравнивается «1».

5.8. Меньше, больше (на тотал) — в линии обозначается тотал.

Пари на количество голов/очков/геймов и т. д., забитых/набранных/сыгранных и т. д. участником события. В линии, для краткости, это количество называется словом тотал. Для выигрыша необходимо угадать, будет забито/набрано/проведено больше, меньше данного в линии тотала или ровно указанное количество. При определении результата в расчет принимается игровое время, оговоренное настоящими правилами (см. раздел «Особенности правил по видам спорта»), если в линии не указано иное. При определении индивидуальных тоталов в расчет принимаются только голы, забитые в ворота соперника. Предлагается меньше или больше. Если результат совпадет с предложенным конторой значением тотала, коэффициенты выигрышей пари на больше и меньше принимаются равными «1».

5.9. Счет матча — пари на угадывание точного счета матча в основное время без учета овертаймов, пенальти и т. д. (В линии указывается счет и коэффициент для данного счета).

5.10. Тайм-матч — в линии обозначается 1/1, 1/X, 1/2, X/1, X/X, X/2, 2/1, 2/X, 2/2. При этом на первом месте ставится исход первого тайма, а на втором (после « / ») исход матча.

Например, 1/1 — в первом тайме победит первая команда и в матче победит первая команда; 1/X — в первом тайме победит первая команда, результат всего матча — ничья; 1/2 — в первом тайме победит первая команда, а в матче победит вторая команда и т.д.

5.11.

1) Сравнение результативности таймов (периодов, четвертей, сетов, геймов, иннингов).

В таком пари необходимо угадать, какой из таймов, периодов, четвертей и т. д. в матче окажется результативнее.

2) Сравнение результативности таймов в футболе.
В линии обозначается так:

- 1-й тайм результативнее 2-го
- 2-й тайм результативнее 1-го

В случае равной результативности сравниваемых таймов коэффициент выигрыша на данный исход приравнивается «1».
3) Сравнение результативности периодов в хоккее
Для выигрыша по пари «Результативность 2-го периода бол. 1-го» — да необходимо, чтобы во втором периоде было забито хотя бы на одну шайбу больше, чем в первом.
Для выигрыша по пари «Результативность 2-го периода бол. 1-го» — нет необходимо, чтобы во втором периоде было забито столько же шайб, сколько в первом периоде, либо хотя бы на одну шайбу меньше.
В случае равной результативности сравниваемых периодов пари на:

- Результативность 2-го периода бол. 1-го — да
- Результативность 3-го периода бол. 1-го — да
- Результативность 3-го периода бол. 2-го — да

—проигрывают,
и, соответственно, пари на:

- Результативность 2-го периода бол. 1-го — нет
- Результативность 3-го периода бол. 1-го — нет
- Результативность 3-го периода бол. 2-го — нет

— выигрывают.
4) Сравнение результативности сетов в теннисе
Результативность сетов в теннисе рассчитывается по геймам.
5.12. Результат участника, Выход в следующий круг, Выход из группы и т. д.
В таких пари необходимо угадать, достигнет ли участник определенной стадии соревнования (например, 1/8, 1/4, 1/2 финала, и т. д.), или какое место займет участник в соревновании (группе, подгруппе и т. д.), или пройдет ли в следующий круг (раунд). Если выход участника в следующий раунд по любым причинам позднее отменен, отмена во внимание не принимается, и выплата будет производиться по результатам состоявшихся матчей.
Для ставок на выход из группы все события внутри одной группы считаются взаимозависимыми и не могут включаться в экспрессы более одного раза, если в линии не указано иное.
В пари на выход в следующий круг, когда участники встречаются несколько раз, в случае изменения очередности проведения игр на полях команд (участников), пари сохраняют силу. Если один из матчей не состоялся или прерван, а также, если результат первого матча изменен, выход определяется по фактическому выходу команды (участника) в следующий раунд. Если ни один из матчей не состоялся — коэффициенты выигрыша на такие пари принимаются равными «1».
Если заявленный в соревновании участник по какой-либо причине (травма, отказ и т. п.) не может завершить или принять участие в соревновании (если оно на этот момент не приостановлено), пари на результат этого участника считаются действительными: выигрывают, если результат достигнут, и проигрывают, когда результат не достигнут (если в линии не указано иное). Например, пари на победу теннисиста в турнире будет проиграно, а на невыход его в 1/8 финала — выиграно, если спортсмен снялся из-за травмы до начала соревнования.
Если итоговые результаты участников/команд (выходы в следующий круг, выходы из группы, победитель сезона и т.д.) не были определены в рамках указанного в линии сезона/года, то события считаются не состоявшимися и все ставки на данные исходы будут выплачены с коэффициентом «1».
5.13. Хозяева-Гости
Победа хозяев (принимающей команды) или гостей (гостевой команды) определяется по разнице голов (очков), набранных соответственно командами хозяев и командами гостей с учетом форы. В случае турниров или матчей в туре, проводящихся на нейтральных полях, хозяевами признаются команды из матча, стоящие в линии первыми в указанных матчах.
5.14. Сравнение результативности игроков по итогам турнира
В таком пари необходимо угадать, какой из игроков по итогам турнира окажется более результативным.
При сравнении результативности игроков по итогам турнира (количество забитых мячей, заброшенных шайб, количество набранных очков и пр.), в случае равенства этих показателей, расчет ставок производится с коэффициентом «1». Это правило работает только для данного исхода.
Послематчевые забитые пенальти, буллиты не учитываются. Количество сыгранных игроком матчей не учитывается, если игрок не провел ни одного матча, расчет ставок производится с коэффициентом «1».
5.15. Кто выше по итогам чемпионата (турнира)
В предложенных парах предлагается назвать команду, которая будет выше в турнирной таблице по итогам чемпионата (турнира).
Для ставок «Кто выше по итогам чемпионата» в футболе для международных турниров приоритет отдается стадии, до которой дошли команды. Если обе команды выбыли на групповом этапе турнира или выбыли на одной стадии плей-офф, то положение команд определяется по дополнительным показателям в следующем порядке:

- более высокое место в последнем по времени проведении групповом турнире соревнования, если такой имел место;
- большее количество очков в последнем по времени проведении групповом турнире соревнования, если такой имел место;
- лучшая разница забитых и пропущенных мячей в последнем по времени проведении групповом турнире соревнования, если такой имел место;
- большее количество забитых мячей в последнем по времени проведении групповом турнире соревнования, если такой имел место.

Если сравниваемые команды по данным показателям равны - расчет ставок производится с коэффициентом «1».
5.16. Статистические итоги дня, тура/раунда.
В таком пари предлагаются исходы, зависящие от результатов сразу нескольких игр, проходящих в один день, тур или раунд соревнования.
Хозяевами для расчета исходов считаются команды или участники, указанные в линии

первыми, даже если матчи играются на нейтральном поле. Пари на предложенные исходы рассчитываются на основе результата, полученного сложением результатов представленных для пари игр.
Если хотя бы один, представленный для пари в рамках игрового дня, тура/раунда, матч по футболу, баскетболу, хоккею, бейсболу, американскому футболу, волейболу, гандболу, футзалу отменен, перенесен более, чем на 12 часов, не завершен и считается несостоявшимся согласно правилам для видов спорта, то по всем ставкам выплата производится с коэффициентом выигрыша, равным «1».
5.17. «Пройдет в дополнительное время «Название страны» «да»/«нет».
Побеждает исход «да» и проигрывает исход «нет», если указанная в пари команда по итогам дополнительного времени проходит в следующий этап плей-офф. Во всех остальных случаях (команда проходит в следующий этап в основное время, по итогам серии пенальти, либо не проходит в следующий этап и т.д.) проигрывает исход «да» и побеждает исход «нет».
5.18. «Отрыв победителя от второго места (в секундах) — больше/меньше» – нужно определить, будет ли отрыв победителя от второго места больше или меньше предлагаемого тотала секунд.
5.19. «Кто лучше (кто выше)» - в предложенных парах предлагается назвать спортсмена (гонщика, команду), который выступит лучше. Лучше выступившим признается спортсмен (гонщик, команда), занявший более высокое место в итоговом протоколе.
5.20. «Индивидуальный тотал» - учитывает количество голов, очков, геймов и т.д., забитых, набранных, сыгранных и т.д. одной из команд (игроком и т.д.). В линии обозначается: «Тотал 1К мен (значение тотала), Тотал 1К бол (значение тотала)», «Тотал 2К мен (значение тотала), Тотал 2К бол (значение тотала)».
5.21. «Забьет/не забьет» — для выигрыша пари на исход «забьет» необходимо, чтобы команда забила хотя бы один гол (шайбу и т. п.) в событии. Для выигрыша пари на исход «не забьет» необходимо, чтобы команда не забила ни одного гола (шайбы и т. п.) в событии.
5.22. «Обе забьют да/нет» — нужно определить, будут ли забиты голы (шайбы и т.п.) в ворота обеих команд.
5.23. «Чет/нечет» — нужно определить четное или нечетное количество голов (очков, геймов и тд) будет забито (набрано) суммарно в матче.
5.24. Пари на тренеров. Если предлагается пари на следующего тренера команды, следующего тренера, отправленного в отставку, и т.д. и, если выяснится, что ставки в пари сделаны после принятия решения о назначении или отставке, БК оставляет за собой право аннулировать эти ставки в пари.
5.25. «Выход в 1/8 – 1к/2к» – победа исхода зависит от того, какая из двух команд текущего матча по совокупности результатов данного матча и других матчей серии между этими командами в рамках текущего соревнования выйдет в 1/8 финала текущего соревнования.
5.26. «Выход в 1/4 – 1к/2к» – победа исхода зависит от того, какая из двух команд текущего матча по совокупности результатов данного матча и других матчей серии между этими командами в рамках текущего соревнования выйдет в 1/4 финала текущего соревнования.
5.27. «Выход в 1/2 – 1к/2к» – победа исхода зависит от того, какая из двух команд текущего матча по совокупности результатов данного матча и других матчей серии между этими командами в рамках текущего соревнования выйдет в 1/2 финала текущего соревнования.
5.28. «Обладатель кубка – 1к/2к» – победа исхода зависит от того, какая из двух команд текущего матча по совокупности результатов данного матча и других матчей серии между этими командами в рамках текущего соревнования станет победителем текущего соревнования.
5.29. «Победитель – 1к/2к» – победа исхода зависит от того, какая из двух команд текущего матча по совокупности результатов данного матча и других матчей серии между этими командами в рамках текущего соревнования станет победителем текущего соревнования.
5.30. «Победитель турнира» — Победителем турнира считается участник(команда), занявший первое место в итоговом протоколе. В случае если участник (команда) откажется или не сможет выступать на турнире до его начала (независимо от причины), то пари на его победу в турнире, а так же пари на исход «кто пройдет дальше», «выход в следующий раунд и тп», будут рассчитаны с коэффициентом выигрыша равным «1».

6. Ограничения по включению в экспрессы некоторых исходов событий
Перечень исходов, которые можно включать в экспресс не более одного раза:
В экспресс можно включать только один из зависимых исходов. В случае включения в один экспресс (экспрессы из N событий, комбинированные пари) двух и более зависимых событий, в заключении пари будет отказано.

7. Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов
7.1. Если результат завершенного события по какой-либо причине (дисквалификация команды или игроков, судейство, условия проведения и т. п.) аннулирован или изменен позднее, то расчет ставок производится на основании первоначального (фактического) результата.
7.2. Действительными (фактическими) считаются результаты, объявленные на основании официальных протоколов и других официальных источников информации непосредственно после завершения события, если в комментариях к чемпионату не указан иной источник заведения результата. Для расчетов результатов по статистическим показателям используется телевизионная трансляция. Результаты по статистическим показателям могут заводиться в течение 12 часов после окончания событий, претензии по их расчету принимаются в течение 16 часов после окончания событий в виде письма с указанной датой отправления на официальный адрес или e-mail адрес службы поддержки компании с вложенной копией официального протокола.
7.3. Дата и время начала события, указываемые в Линии, носят информативный характер. При расчете ставок учитывается фактическое время начала события, которое определяется на основании официальных документов организации, проводящей соревнование.
7.4. Претензии по результату события (кроме статистических показателей) принимаются в течение 7 календарных дней с момента завершения события при наличии официальных документов по результату события организации, проводящей соревнование. Претензии по спорным вопросам принимаются на основании письменного заявления с собственноручной подписью заявителя, направленного на адрес места нахождения БК. Окончательное решение по всем спорным ситуациям принимает администрация букмекерской конторы.
7.5. Пари, заключенные после фактического начала события, аннулируются (за исключением пари на события по ходу матча), а расчет по ним производится с коэффициентом выигрыша равным «1» (в том числе и для экспрессов). Если игрок

сознательно заключил пари на событие, результат которого ему был известен, такое пари аннулируется и возврату не подлежит. В этом случае решение букмекерской конторой принимается после специального расследования, в том числе судебного, на время которого сумма ставки блокируется.

7.6. Если баскетбольный, хоккейный или матч по регби, кроме случаев, указанных в пункте 4.2.1:

- отменен или перенесен по любой причине более, чем на 15 часов, все пари на это событие рассчитываются с коэффициентом «1»;
- если в результате переноса матча на время менее 15 часов любая из команд в паре в течение этого отрезка играет еще один матч, все пари на это событие также рассчитываются с коэффициентом «1»;
- если матч прерван или приостановлен более, чем на 30 часов, все пари на этот матч (кроме случаев, указанных в п.п. 7.8., 7.9.), результат которых однозначно определен к моменту приостановки матча, рассчитываются согласно результату матча до приостановки; пари на остальные исходы рассчитываются с коэффициентом «1»; если же он будет доигран в течение 30 часов, все пари на него остаются в силе. Если прерванный или приостановленный матч продолжается со времени приостановки, все исходы рассчитываются по сумме двух частей матча. Если прерванный или приостановленный матч играется заново, а не со времени приостановки, все пари рассчитываются отдельно по двум матчам для тех исходов, результат которых однозначно определен к моменту приостановки.

7.7. Все пари на матчи по футболу, бейсболу, американскому футболу и иные спортивные события, кроме теннисных матчей, а также кроме случаев, указанных в п.п. 7.6, п.4.2.1 и п.8.15, которые приостановлены, отменены или перенесены по любой причине более, чем на 30 часов: те исходы, которые однозначно определены к моменту приостановки матча, рассчитываются согласно результату матча до приостановки; пари на исходы, результат которых не определен однозначно на момент приостановки, рассчитываются с коэффициентом «1».

Если матч по этим видам спорта прерван и не доигран в течение 30 часов с момента приостановки (кроме случаев, указанных в п.п. 7.8., 7.9.): те исходы, которые однозначно определены к моменту приостановки матча, рассчитываются согласно результату матча до приостановки; пари на исходы, результат которых не определен однозначно на момент приостановки, рассчитываются с коэффициентом «1».

Если прерванный или приостановленный матч продолжается со времени приостановки, все исходы рассчитываются по сумме двух частей матча. Если прерванный или приостановленный матч играется заново, а не со времени приостановки, все пари рассчитываются отдельно по двум матчам для тех исходов, результат которых однозначно определен к моменту приостановки.

7.8. Матчи считаются состоявшимися, если формат их проведения не изменен и они прерваны, не доиграны и не переиграны в оговоренные в п.п. 7.6.-7.7. сроки и если в них сыграно не менее:

- футбол — 70 мин.;
- хоккей — 50 мин.;
- баскетбол (4 четверти по 12 минут) — 40 мин.;
- баскетбол (4 четверти по 10 минут) — 35 мин.;
- баскетбол (4 четверти по 8 минут) — 28 мин.;
- американский футбол — 50 мин.;
- хоккей с мячом — 75 мин.;
- бейсбол — 5 полных иннингов (периодов).

Исключение составляют случаи равного счета на момент остановки матчей в тех видах, где не допускается ничьей: в баскетболе, бейсболе, американском футболе. В этих случаях матчи считаются несостоявшимися, и пари рассчитываются с коэффициентом «1».

7.9. В списке событий на первом месте указана команда, на поле которой проводится матч. Данная информация носит справочный характер и не является основанием для аннулирования пари.

Также не являются основанием для аннулирования пари:

- перенос матча (события) на нейтральное поле;
- указание не на первом месте команды-хозяйки, если порядок команд в событии совпадает с порядком команд на официальном сайте матча/турнира;
- указание не на первом команды (клуба), в чьем городе проводится турнир или команды (сборной), в чьей стране проводится турнир.

В случае официального переноса матча на поле команды-соперника (кроме случаев команд из одного города) — расчет пари производится с коэффициентом «1».

В случае указания в названии события места проведения турнира, а также указания на товарищеский статус матча (товарищеские/предсезонные матчи, товарищеский турнир и т. д.), допускается запись команды хозяев не на первом месте.

7.10. В случае возникновения противоречий между общими правилами заключения пари и правилами, регулирующими киберспортивные турниры и матчи, содержащимися в п.п. 8.20. «Киберспорт», преимущественную силу имеют правила, изложенные в п.п. 8.20. «Киберспорт».

7.11. Если победителем соревнования объявлен более чем один участник или команда, коэффициенты выигрыша по пари на этих участников считаются по следующий формуле ((k-1)/n) + 1, где k - коэффициент пари, n - количество победителей соревнования.

7.12. Если участник – член команды (футболист, хоккеист, баскетболист и т.д.) не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша пари на него принимается равным «1», если не оговорено другое.

7.13. В случае несоответствия данных из различных источников информации (даты, времени, результата, названия команды) букмекерская контора приостанавливает выплату выигрыша до полного разбирательства подлинности таких сведений. Если результат завершённого события, представленный на официальном сайте, отличается от данных телевизионной трансляции, то контора оставляет за собой право производить расчёт по данным телевизионной трансляции.

7.14. В спорных ситуациях, не имеющих прецедента, окончательное решение принимается БК.

7.15. Перечисленные ниже изменения параметров игры, принятые в результате официального судейского решения (в т.ч. после видеопросмотра или в результате консультаций с дополнительными арбитрами), не могут являться основанием для

аннулирования пари:

- изменение счета;
- отмена или пересмотр очка/очков;
- назначение или отмена штрафных ударов;
- удаление или отмена удаления;
- корректировка игрового времени и пр.

8. Правила по видам спорта

8.1. Футбол, киберфутбол

8.1.1. Ставки на футбольные матчи (в т.ч. кубковые) принимаются на основное время игры (90 мин.). К продолжительности любого из таймов судья может добавить время, ушедшее на замены, травмы и т. д. Это время является компенсированным временем и считается частью основного времени игры. Дополнительное время в виде дополнительных таймов, серии пенальти, которые могут быть назначены по регламенту отдельных соревнований для определения победителя в случае ничейного результата в матче или серии матчей не считаются частью основного времени. Забитые мячи, замены игроков и другие события игры, зафиксированные в компенсированное время, считаются совершенными в основное время.

8.1.2. Если футбольный матч не завершен и считается несостоявшимся (см.п.7.8), то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первого тайма, первый забитый гол и его время и т.д.), принимаются для расчетов по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом выигрыша, равным «1».

8.1.3. В случае изменения формата матча (количество сыгранных таймов в основное время матча не равняется 2 или продолжительность какого-либо из таймов без официально компенсированного арбитром времени составляет не 45 минут) все ставки на данный матч рассчитываются с коэффициентом 1, за исключением случаев, когда информация об измененном формате матча указывается в линии или в примечании к событию LIVE.

8.1.4. VAR – система видеопомощи арбитрам. Учитываются все обращения к VAR совершенные главным арбитром и любые изменения решений главным арбитром инициированные судьей VAR. Для выигрыша по ставке «Будет использован VAR – да», необходимо выполнение хотя бы одного из условий: наличие в протоколе или текстовой трансляции официального источника указания на запрос к VAR, графика в трансляции, содержащая слово "VAR", относящаяся к спорному моменту, знак "прямоугольник", нарисованный арбитром в воздухе. Во всех остальных случаях выигрышными будут считаться ставки на исход «Будет использован VAR – нет». Для выигрыша по ставкам на исход «Гол отменят после просмотра VAR», необходимо выполнение двух условий: судья должен запросить помощь VAR, а после консультации или просмотра VAR гол должен быть отменен.

8.1.5. Обозначение исходов первого тайма:

1-й тайм: Поб.1 — победа первой команды в первом тайме;

1-й тайм: Ничья — исход первого периода — ничья;

1-й тайм: Поб.2 — победа второй команды в первом тайме.

8.1.6. Исходы, предлагаемые букмекерской конторой для футбольных матчей:

Кто откроет счет: [1К / 2К]. Для выигрыша по ставке «кто откроет счет» необходимо угадать, какая из команд первой откроет счет. В линии обозначается «Откр. счет: (название команды)». В случае, когда счет матча 0:0, ставки на исход откр. счет считаются проигранными.

Время первого гола. Для выигрыша по ставке первый гол, необходимо угадать в каком временном промежутке матча будет забит первый гол. В линии обозначается: «Первый гол с 1 по 29 мин.» или «Первый гол с 30 по 90 мин.». В случае, когда в матче не было голов, ставки на исход первый гол считаются проигранными.

Голы в матче. Необходимо угадать точное количество голов в матче. В линии обозначается: «В матче 1 гол», «В матче 5 голов», «В матче 6 голов» и более.

Голы в обоих таймах. Для выигрыша по ставке на исход «голы в обоих таймах — да», необходимо, чтобы в каждом тайме были забиты голы. Для выигрыша по ставке на исход «голы в обоих таймах — нет», необходимо, чтобы в матче не было голов или, хотя бы в одном из таймов не было голов.

Лидерство в счете 1К/2К: [да / нет]. Для выигрыша по ставке на исход ДА необходимо, чтобы оппонент повел в счете хотя бы один раз за событие. Для выигрыша по ставке на исход НЕТ необходимо, чтобы оппонент ни разу за событие не вел в счете.

Ставки на очередной гол. Данный исход предлагается для ставок на события по ходу матча. Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, какая из команд забьет очередной гол. Если этот гол не был забит, то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1».

Последний гол: [1К / 2К]. Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, какая из команд забьет последний гол. В случае, когда в матче не было голов, ставки на исход последний гол считаются проигранными.

Время последнего гола. В линии обозначается: «Последний гол с 1 по N мин.», «Последний гол с N по 90 мин.». Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, в каком временном промежутке матча будет забит последний гол. В случае, когда в матче не было голов, ставки на исходы «последний гол с..по..мин» считаются проигранными.

В 1-ом тайме будет забит гол: [да / нет]. Для выигрыша по ставке «В 1-ом тайме будет забит гол — да», необходимо, чтобы любая из команд забила хотя бы один гол в первом тайме. Для выигрыша по ставке «В 1-ом тайме будет забит гол — нет», необходимо, чтобы в первом тайме не было забито ни одного гола.

Обе забьют в 1-ом тайме: [да / нет]. Для выигрыша по ставке на исход «Обе забьют в 1-ом тайме — да», необходимо, чтобы обе команды забили хотя бы по одному голу в первом тайме. Для выигрыша по ставке на исход «Обе забьют в 1-ом тайме — нет», необходимо, чтобы хотя бы одна из команд не забила ни одного гола в первом тайме, или обе команды не забили в первом тайме.

1К забьет в обоих таймах: [да / нет]. Для выигрыша по ставке на исход «1К забьет в обоих таймах -да», необходимо, чтобы первая команда забила хотя бы по одному голу в каждом из таймов. Для выигрыша по ставке на исход «1К забьет в обоих таймах — нет», необходимо, чтобы первая команда не забила ни одного гола хотя бы в одном из таймов.

2К забьет в обоих таймах: [да / нет]. Для выигрыша по ставке на исход «2К забьет в обоих таймах — да», необходимо, чтобы вторая команда забила хотя бы по одному голу в каждом из таймов. Для выигрыша по ставке на исход «2К забьет в обоих таймах — нет»,

необходимо, чтобы вторая команда не забила ни одного гола хотя бы в одном из таймов.
1К выиграет оба тайма: [да / нет]. Для выигрыша по ставке на исход «1К выиграет оба тайма — да», необходимо, чтобы первая команда выиграла оба тайма. Для выигрыша по ставке на исход «1К выиграет оба тайма — нет», необходимо, чтобы первая команда не выиграла хотя бы один тайм.
2К выиграет оба тайма: [да / нет]. Для выигрыша по ставке на исход «2К выиграет оба тайма — да», необходимо, чтобы вторая команда выиграла оба тайма. Для выигрыша по ставке на исход «2К выиграет оба тайма — нет», необходимо, чтобы вторая команда не выиграла хотя бы один тайм.
1К выиграет матч и не пропустит: [да / нет]. Для выигрыша по ставке на исход «1К выиграет матч и не пропустит — да», необходимо, чтобы первая команда выиграла матч и не пропустила ни одного гола. Для выигрыша по ставке на исход «1К выиграет матч и не пропустит — нет», необходимо, чтобы первая команда не выиграла в матче или пропустила хотя бы один гол.
2К выиграет матч и не пропустит: [да / нет]. Для выигрыша по ставке на исход «2К выиграет матч и не пропустит — да», необходимо, чтобы вторая команда выиграла матч и не пропустила ни одного гола. Для выигрыша по ставке на исход «2К выиграет матч и не пропустит — нет», необходимо, чтобы вторая команда не выиграла в матче или пропустила хотя бы один гол.
Будет пенальти в матче / Не будет пенальти в матче. Для выигрыша по ставке на исход «Будет пенальти в матче», необходимо, чтобы в матче был назначен пенальти. Для выигрыша по ставке на исход «Не будет пенальти в матче», необходимо, чтобы в матче не было назначено пенальти.
Будет удаление в матче / Не будет удаления в матче. Для выигрыша по ставке на исход «Будет удаление в матче», необходимо, чтобы в матче было удаление игрока с поля. Для выигрыша по ставке на исход «Не будет удаления в матче», необходимо, чтобы в матче не было удалений игроков с поля. Засчитываются только удаления полевых игроков и вратаря. Удаления во время перерыва, либо после финального свистка — не учитывается.
Первое удаление: [1К / 2К]. Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, в какой из команд (команда 1(1к)/команда 2(2к)) будет первое удаление. Если первое удаление у обеих команд произошло одновременно или в матче не было ни одного удаления, то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1».
Первая замена в матче: [1К / 2К]. Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, какая из команд первая произведет замену. Если замена в матче у обеих команд произведена одновременно (на одной минуте или в перерыве матча), то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1». В случае отсутствия замен в матче, то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1».
Первая замена в матче в матче состоится: в 1-м тайме / в перерыве или во 2-м тайме. Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, когда будет произведена первая замена в матче: в первом тайме, в перерыве матча или во втором тайме. В случае отсутствия замен в матче, то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1».
Последняя замена в матче: [1К / 2К]. Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, какая из команд последней произведет замену. Если последняя замена в матче у обеих команд произведена одновременно (на одной минуте или в перерыве матча), то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1». В случае отсутствия замен в матче, коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1».
Кол-во замен (значение): [Бол / Мен]. Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, больше или меньше указанного значения будет количество замен, произведенных в матче обеими командами. В случае равенства количества замен в матче с указанным значением, коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1». При расчете ставок на угловые, если судья не засчитывает угловой удар, и назначает его повторно, то учтен будет только один угловой удар.
Подаст в матче(n-й угловой): [1К/2К/Никто]. Для выигрыша по данному пари необходимо угадать, какая из команд подаст в матче угловой под номером n. В случае, когда ни одна из команд не подала угловой под номером n, пари на исход «Подаст в матче(n-й угловой) — Никто» считаются выигранными, а пари на исходы «Подаст в матче(n-й угловой) — 1К» и «Подаст в матче(n-й угловой) — 2К» считаются проигранными.
1-й угловой в матче: [1К / 2К]. Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, какая из команд подаст первый угловой. В случае, если в матче не будет подано ни одного углового удара, коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1».
Время первого углового. В линии обозначается «Время первого углового с 1-N мин.», «Время первого углового с N-90 мин.». Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, в каком временном промежутке матча будет подан первый угловой. В случае, если в матче не будет подано ни одного углового удара, то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1».
Время последнего углового. В линии обозначается «Время последнего углового с 1-N мин.», «Время последнего углового с N-90 мин.». Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, в каком временном промежутке матча будет подан последний угловой. В случае, если в матче не будет подано ни одного углового удара, коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1».
Тотал угловых в 1-ом тайме (значение): [Бол / Мен]. Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, больше или меньше указанного значения будет подано угловых в 1-ом тайме обеими командами.
Тотал угловых в матче (значение): [Бол / Мен]. Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, больше или меньше указанного значения будет подано угловых в течение матча обеими командами. Если угловой был назначен, но не подан, то в этом случае угловой не учитывается в итоговом количестве угловых.
Тотал угловых в интервале. Необходимо угадать, сколько будет подано угловых в указанном временном интервале. Побеждает исход «бол» и проигрывает исход «мен» в том случае, если число поданных угловых в указанном временном интервале превысило значение выбранного тотала. Во всех остальных случаях для выбранного тотала побеждает исход «мен», проигрывает исход «бол». Результат заводится по времени фактического розыгрыша углового.
Время первой желтой карточки. В линии обозначается «Время 1-ой ж. карточки с 1-N мин.», «Время 1-ой ж. карточки с N-90 мин.». Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, в каком временном промежутке матча игрок любой из команд получит первую желтую карточку в матче (засчитываются только предупреждения полевым игрокам и вратарю). В случае отсутствия в матче желтых карточек, коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1».

Время последней желтой карточки. В линии обозначается «Время последней ж. карточки с 1-N мин»., «Время последней ж. карточки с N-90 мин.». Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, в каком временном промежутке матча игрок любой из команд получит последнюю желтую карточку в матче (засчитываются предупреждения только полевым игрокам и вратарю, данные до финального свистка). В случае отсутствия в матче желтых карточек или если последние желтые карточки были показаны игрокам обеих команд на одной минуте матча, коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1».

Последняя желтая карточка: [1К / 2К]. Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, игрок какой из команд получит последнюю желтую карточку в матче (засчитываются только предупреждения полевым игрокам и вратарю). В случае отсутствия в матче желтых карточек или если последние желтые карточки были показаны игрокам обеих команд на одной минуте матча, то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1».

Тотал желтых карточек в матче (значение): [Бол / Мен]. Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, больше или меньше указанного значения будет получено желтых карточек в матче игроками обеих команд (засчитываются только предупреждения полевым игрокам и вратарю). Повторная желтая карточка, влекущая за собой удаление игрока с поля, не учитывается при подсчете количества желтых карточек.

Тотал желтых карточек в 1-ом тайме (значение): [Бол / Мен]. Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, больше или меньше указанного значения будет получено желтых карточек в первом тайме игроками обеих команд (засчитываются только предупреждения полевым игрокам и вратарю). Повторная желтая карточка, влекущая за собой удаление игрока с поля, не учитывается при подсчете количества желтых карточек.

Что произойдет в матче раньше: [желтая карточка / гол]. Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, что произойдет раньше в матче, желтая карточка или гол (засчитываются только предупреждения полевым игрокам и вратарю). В случае отсутствия в матче желтых карточек и голов, а также если первый гол и первая желтая карточка в матче произошли на одной минуте, то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1». В случае, если в матче был забит хотя бы один гол, а желтой карточки показано не было, то выигрывает ставка — «раньше в матче произойдет гол», а в случае, если в матче была показана хотя бы одна желтая карточка, но не было забито ни одного гола, то выигрывает ставка — «раньше в матче произойдет желтая карточка».

Что произойдет в матче раньше: [гол/ замена].. Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, что произойдет в матче раньше, гол или замена. В случае отсутствия в матче и голов и замен, а также, если первый гол и первая замена в матче произошли на одной минуте, то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1». В случае, если в матче хотя бы один гол был забит, а замен не было произведено, то выигрывает ставка «произойдет раньше в матче гол», а в случае, если в матче была произведена хотя бы одна замена, но не было забито ни одного гола, то выигрывает ставка «произойдет раньше в матче замена».

Что произойдет в матче последним: [желтая карточка / гол]. Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, что произойдет в матче последним, желтая карточка или гол (засчитываются только предупреждения полевым игрокам и вратарю). В случае отсутствия в матче и желтых карточек и голов, а также если последний гол и последняя желтая карточка произошли на одной минуте, то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1». В случае, если в матче хотя бы один гол был забит, а желтой карточки показано не было, то выигрывает ставка - «последним в матче произойдет гол», а в случае, если в матче была показана хотя бы одна желтая карточка, но не было забито ни одного гола, то выигрывает ставка - «последним в матче произойдет желтая карточка».

Игрок, вышедший на замену забьет гол: [да / нет]. Для выигрыша по ставке игрок, «вышедший на замену забьет гол — да», достаточно, чтобы хотя бы один игрок, вышедший на замену, забил гол. Для выигрыша по ставке «игрок, вышедший на замену, забьет гол — нет» необходимо, чтобы ни один игрок, вышедший на замену, не забил ни одного гола.

Официальное компенсированное время первого тайма (значение): [Бол / Мен]. Официальное компенсированное время первого тайма — это число минут, добавленных судьей ко времени первого тайма. В линии обозначается: «Офиц. компенс. время 1-го тайма (значение) [Бол / Мен]». Для выигрыша по этой ставке предлагается угадать, больше или меньше, относительно указанного значения, число минут официального компенсированного времени первого тайма было добавлено судьей к первому тайму.

Получит игрок ж/кр. карточку — [да/ нет]. Для выигрыша по ставке «Получит игрок ж/кр. карточку — да», достаточно, чтобы игрок получил жёлтую или красную карточки в матче. Для выигрыша по ставке «Получит игрок ж/кр. карточку — нет», необходимо, чтобы игрок не получил ни жёлтую, ни красную карточки в матче. Если игрок не вышел в стартовом составе, то коэффициент выигрыша по ставкам на данные исходы принимается равным «1». Не учитываются карточки, показанные после финального свистка и в перерыве матча.

Незабитый пенальти — нет. Для выигрыша по ставке необходимо чтобы все назначенные пенальти в матче были реализованы, либо в матче не было назначено ни одного пенальти.

«Волевая победа». Одержавшей «волевую победу» считается команда, уступавшая в счете по ходу матча, но одержавшая победу в матче (основное время с учетом компенсированного). В случаях отсутствия голов или ничейного результата ставка считается проигранной.

Ничья в первом тайме или в матче: [будет/ не будет]. Для выигрыша по ставке «ничья в первом тайме или в матче будет» необходимо, чтобы, либо первый тайм, либо матч, либо и первый тайм, и матч закончились вничью. Для выигрыша по ставке «ничья в первом тайме или в матче не будет» необходимо, чтобы ничья не была зафиксирована ни в первом тайме, ни в матче, то есть и первый тайм и матч должны закончиться победой какой-либо из команд.

1К/2К победит в 1 тайме или в матче: [да/ нет]. Для выигрыша по ставке на исход «1К/2К победит в 1-м тайме или в матче - да», необходимо, чтобы выбранная команда (1 или 2) забила бы больше голов, чем другая команда либо в течение первого тайма, либо в течение основного времени матча. Для выигрыша по ставке на исход «1К/2К победит в 1-м тайме или в матче - нет», необходимо, чтобы выбранная команда (1 или 2) не забила бы больше голов, чем другая команда ни в течение первого тайма, ни в течение основного времени матча.

Пройдет в дополнительное время «Название команды»: [да/ нет]. Для выигрыша ставки по исходу «Пройдет в дополнительное время «Команда» - да», если указанная в ставке команда по итогам дополнительного времени проходит в следующий этап плей-офф. Во всех остальных случаях(команда проходит в следующий этап в основное время, по итогам

серии пенальти, либо не проходит в следующий этап и т.д.), выигрышным будет исход «Пройдет в дополнительное время «Команда» - нет».
Пройдет по пенальти «Название команды»: [да/ нет]. Для выигрыша ставки по исходу «Пройдет по пенальти «Команда» - да», если указанная в ставке команда по итогам серии пенальти проходит в следующий этап плей-офф. Во всех остальных случаях(команда проходит в следующий этап в основное время, по итогам дополнительного времени, либо не проходит в следующий этап и т.д.) , выигрышным будет исход «Пройдет по пенальти «Команда» - нет».
Только 1К забьет (1-й тайм): [да/ нет]. Для выигрыша пари на исход «Только 1К забьет (1-й тайм) — да», необходимо, чтобы в первом тайме первая команда одержала победу и не пропустила ни одного мяча. Для выигрыша пари на исход «Только 1К забьет (1-й тайм) — нет», необходимо, чтобы в первом тайме не было голов или чтобы вторая команда забила минимум один гол в первом тайме.
Только 2К забьет (1-й тайм): [да/ нет]. Для выигрыша пари на исход «Только 2К забьет (1-й тайм) — да», необходимо, чтобы в первом тайме вторая команда одержала победу и не пропустила ни одного мяча. Для выигрыша пари на исход «Только 2К забьет (1-й тайм) — нет», необходимо, чтобы в первом тайме не было голов или чтобы первая команда забила минимум один гол в первом тайме.
Инд. тотал 1К (1-й тайм): [чет/ нечет]. Для выигрыша пари необходимо угадать, четное или нечетное количество голов забьет 1К в первом тайме.
Инд. тотал 2К (1-й тайм): [чет/ нечет]. Для выигрыша пари необходимо угадать, четное или нечетное количество голов забьет 2К в первом тайме.
Будет доп. время: [да / нет]. Для выигрыша пари необходимо угадать, будет ли по итогам матча или двухматчевого противостояния, согласно регламенту турнира, назначено дополнительное время в виде дополнительных таймов.
В доп. время забьют гол: [да / нет] Для выигрыша пари на исход «В доп. время забьют гол — да», необходимо, чтобы по итогам матча или двухматчевого противостояния, согласно регламенту турнира, было назначено дополнительное время в виде дополнительных таймов, в течение которых был забит минимум один гол. Для выигрыша пари на исход «В доп. время забьют гол — нет», необходимо, чтобы по итогам матча или двухматчевого противостояния, согласно регламенту турнира, не было назначено дополнительное время в виде дополнительных таймов или чтобы в течение дополнительных таймов не было забито голов.
Послематчевые пенальти: [да / нет] Для выигрыша пари необходимо угадать, будет ли победитель матча или двухматчевого противостояния определен в серии послематчевых пенальти.
Забьет в 1-м тайме(1-й гол): [1К/2К/Никто]. Для выигрыша по данному пари необходимо угадать, какая из команд забьет в первом тайме первый гол. В случае, когда в первом тайме не было голов, пари на исход «Забьет 1-м тайме(1-й гол) — Никто» считаются выигранными, а пари на исходы «Забьет 1-м тайме(1-й гол) — 1К» и «Забьет 1-м тайме(1-й гол) — 2К» считаются проигранными.
Забьет в матче(n-й гол): [1К/2К/Никто]. Для выигрыша по данному пари необходимо угадать, какая из команд забьет в матче гол под номером n. В случае, когда ни одна из команд не забила гол под номером n, пари на исход «Забьет матче(n-й гол) — Никто» считаются выигранными, а пари на исходы «Забьет матче(n-й гол) — 1К» и «Забьет матче(n-й гол) — 2К» считаются проигранными.
ИТ каждой команды (Матч): [да / нет]. Для выигрыша пари необходимо угадать, забьет ли в матче каждая команда количество голов, большее, чем указанное значение.
Как завершится матч. Для выигрыша пари необходимо угадать, какая из команд одержит итоговую победу матче и каким способом будет определен победитель (с учетом дополнительного времени в виде дополнительных таймов и серии пенальти): «П1 в основное время» - 1К одержит победу в основное время матча; «П1 в дополнительное время» - по итогам матча, согласно регламенту турнира, будет назначено дополнительное время, и 1К одержит победу в дополнительных таймах; «П1 по пенальти» - 1К одержит победу в серии послематчевых пенальти; «П2 в основное время» - 2К одержит победу в основное время матча; «П2 в дополнительное время» - по итогам матча, согласно регламенту турнира, будет назначено дополнительное время, и 2К одержит победу в дополнительных таймах; «П2 по пенальти» - 2К одержит победу в серии послематчевых пенальти.
Результат и обе забьют (Матч). Для выигрыша пари необходимо угадать результат матча и результат исхода «Обе забьют»: «П1 и обе забьют» - 1К победит и голы будут забиты в ворота обеих команд; «П1 и хотя бы одна не забьет» - 1К победит и не пропустит ни одного гола; «Ничья и обе забьют» - итоговая ничья и голы будут забиты в ворота обеих команд; «Ничья и хотя бы одна не забьет» - итоговая ничья и хотя бы одна из команд не забьет; «П2 и обе забьют» - 2К победит и голы будут забиты в ворота обеих команд; «П2 и хотя бы одна не забьет» - 2К победит и не пропустит ни одного гола.
Результат и обе забьют (1-й тайм). Для выигрыша пари необходимо угадать результат первого тайма и результат исхода «Обе забьют (1-й тайм)»: «П1 и обе забьют» - 1К победит в первом тайме и голы в первом тайме будут забиты в ворота обеих команд; «П1 и хотя бы одна не забьет» - 1К победит в первом тайме и не пропустит ни одного гола в первом тайме; «Ничья и обе забьют» - ничья в первом тайме и голы в первом тайме будут забиты в ворота обеих команд; «Ничья и хотя бы одна не забьет» - ничья в первом тайме и хотя бы одна из команд не забьет в первом тайме; «П2 и обе забьют» - 2К победит в первом тайме и голы в первом тайме будут забиты в ворота обеих команд; «П2 и хотя бы одна не забьет» - 2К победит в первом тайме и не пропустит ни одного гола в первом тайме.
Результат и забьет 1-й гол (Матч). Для выигрыша пари необходимо угадать результат матча и команду, забившую первый гол: «П1 и 1К забьет 1-й гол» - 1К забьет гол раньше 2К и победит в матче; «Ничья и 1К забьет 1-й гол» - 1К забьет гол раньше 2К и матч закончится вничью; «П2 и 1К забьет 1-й гол» - 2К первой пропустит гол и победит в матче; «П1 и 2К забьет 1-й гол» - 1К первой пропустит гол и победит в матче; «Ничья и 2К забьет 1-й гол» - 2К забьет гол раньше 1К и матч закончится вничью; «П2 и 2К забьет 1-й гол» - 2К забьет гол раньше 1К и победит в матче; «Ничья и Никто не забьет» - исход выигрывает в случае отсутствия голов в матче.
Двойной шанс и обе забьют (Матч). Для выигрыша пари необходимо угадать результаты исходов «Двойной шанс» и «Обе забьют»: «1Х и обе забьют» - 1К не проиграет и голы будут забиты в ворота обеих команд «1Х и хотя бы одна не забьет» - 1К не проиграет и хотя бы одна из команд не забьет; «12 и обе забьют» - матч не закончится вничью и голы будут забиты в ворота обеих команд «12 и хотя бы одна не забьет» - матч не закончится вничью и хотя бы одна из команд не забьет; «Х2 и обе забьют» - 2К не проиграет и голы будут забиты в ворота обеих команд «Х2 и хотя бы одна не забьет» - 2К не проиграет и хотя бы

одна из команд не забьет.
Двойной шанс и обе забьют (1-й тайм). Для выигрыша пари необходимо угадать результаты исходов «Двойной шанс (1-й тайм)» и «Обе забьют (1-й тайм)»: «1Х и обе забьют» - 1К не проиграет в первом тайме и голы в первом тайме будут забиты в ворота обеих команд; «1Х и хотя бы одна не забьет» - 1К не проиграет в первом тайме и хотя бы одна из команд не забьет в первом тайме; «12 и обе забьют» - первый тайм не закончится вничью и голы в первом тайме будут забиты в ворота обеих команд; «12 и хотя бы одна не забьет» - первый тайм не закончится вничью и хотя бы одна из команд не забьет в первом тайме; «Х2 и обе забьют» - 2К не проиграет в первом тайме и голы в первом тайме будут забиты в ворота обеих команд; «Х2 и хотя бы одна не забьет» - 2К не проиграет в первом тайме и и хотя бы одна из команд не забьет в первом тайме.
Двойной Шанс и тотал (Матч). Для выигрыша пари необходимо угадать результаты исхода «Двойной шанс» и количество голов, забитых суммарно обеими командами: «1Х и тотал больше» - 1К не проиграет и суммарное количество голов обеих команд будет больше указанного значения; «12 и тотал больше» - матч не закончится вничью и суммарное количество голов обеих команд будет больше указанного значения; «Х2 и тотал больше» - 2К не проиграет и суммарное количество голов обеих команд будет больше указанного значения; «1Х и тотал меньше» - 1К не проиграет и суммарное количество голов обеих команд будет меньше указанного значения; «12 и тотал меньше» - матч не закончится вничью и суммарное количество голов обеих команд будет меньше указанного значения; «Х2 и тотал меньше» - 2К не проиграет и суммарное количество голов обеих команд будет меньше указанного значения.
Двойной Шанс и тотал (1-й тайм). Для выигрыша пари необходимо угадать результаты исхода «Двойной шанс (1-й тайм)» и количество голов, забитых суммарно обеими командами: «1Х и тотал больше» - 1К не проиграет в первом тайме и суммарное количество голов обеих команд в первом тайме будет больше указанного значения; «12 и тотал больше» - первый тайм не закончится вничью и суммарное количество голов обеих команд в первом тайме будет больше указанного значения; «Х2 и тотал больше» - 2К не проиграет в первом тайме и суммарное количество голов обеих команд в первом тайме будет больше указанного значения; «1Х и тотал меньше» - 1К не проиграет в первом тайме и суммарное количество голов обеих команд в первом тайме будет меньше указанного значения; «12 и тотал меньше» - первый тайм не закончится вничью и суммарное количество голов обеих команд в первом тайме будет меньше указанного значения; «Х2 и тотал меньше» - 2К не проиграет в первом тайме и суммарное количество голов обеих команд в первом тайме будет меньше указанного значения.
Результат и тотал (Матч). Для выигрыша пари необходимо угадать результат матча и количество голов, забитых суммарно обеими командами: «П1 и тотал больше» - 1К победит и суммарное количество голов обеих команд будет больше указанного значения; «П1 и тотал меньше» - 1К победит и суммарное количество голов обеих команд будет меньше указанного значения; «Ничья и тотал больше» - итоговая ничья и суммарное количество голов обеих команд будет больше указанного значения; «Ничья и тотал меньше» - итоговая ничья и суммарное количество голов обеих команд будет меньше указанного значения; «П2 и тотал больше» - 2К победит и суммарное количество голов обеих команд будет больше указанного значения; «П2 и тотал меньше» - 2К победит и суммарное количество голов обеих команд будет меньше указанного значения.
Результат и тотал (1-й тайм). Для выигрыша пари необходимо угадать результат первого тайма и количество голов, забитых суммарно обеими командами в первом тайме: «П1 и тотал больше» - 1К победит в первом тайме и суммарное количество голов обеих команд в первом тайме будет больше указанного значения; «П1 и тотал меньше» - 1К победит в первом тайме и суммарное количество голов обеих команд в первом тайме будет меньше указанного значения; «Ничья и тотал больше» - ничья в первом тайме и суммарное количество голов обеих команд в первом тайме будет больше указанного значения; «Ничья и тотал меньше» - ничья в первом тайме и суммарное количество голов обеих команд в первом тайме будет меньше указанного значения; «П2 и тотал больше» - 2К победит и суммарное количество голов обеих команд будет больше указанного значения; «П2 и тотал меньше» - 2К победит в первом тайме и суммарное количество голов обеих команд в первом тайме будет меньше указанного значения.
Обе забьют и тотал. Для выигрыша пари необходимо угадать результат исхода «Обе забьют» и количество голов, забитых суммарно обеими командами: «Обе забьют и тотал больше» - голы будут забиты в ворота обеих команд и суммарное количество голов обеих команд будет больше указанного значения; «Обе забьют и тотал меньше» - голы будут забиты в ворота обеих команд и суммарное количество голов обеих команд будет меньше указанного значения; «Хотя бы одна не забьет и тотал больше» - хотя бы одна из команд не забьет и суммарное количество голов будет больше указанного значения; «Хотя бы одна не забьет и тотал меньше» - хотя бы одна из команд не забьет и суммарное количество голов будет меньше указанного значения.
Результат в интервале [«1»/«Х»/«2»]. Победа того или иного исхода зависит от того, как завершится выбранный для пари отдельно взятый временной интервал: -при победе 1к в отдельно взятом временном интервале побеждает исход «1» и проигрывают исходы «Х» и «2»; -при ничьей в отдельно взятом временном интервале побеждает исход «Х» и проигрывают исходы «1» и «2»; -при победе 2к в отдельно взятом временном интервале побеждает исход «2» и проигрывают исходы «1» и «Х».
Двойной шанс в интервале [«1Х»/«12»/«Х2»]. Побеждают два исхода, в зависимости от того, как завершится выбранный для пари отдельно взятый временной интервал: при победе 1к в отдельно взятом временном интервале побеждают исходы «1Х» и «12», проигрывает исход Х2; при ничьей в отдельно взятом временном интервале побеждают исходы «1Х» и «Х2», проигрывает исход «12»; при победе 2к в отдельно взятом временном интервале побеждают исходы «12» и «Х2», проигрывает исход «1Х».
Тотал в интервале [Бол / Мен]. Побеждает исход «Бол» и проигрывает исход «Мен» в том случае, если суммарное количество голов, забитых обеими командами в выбранном временном интервале, превысило значение выбранного тотала. Во всех остальных случаях для выбранного тотала побеждает исход «Мен», исход «Бол» проигрывает.
Индивидуальный тотал 1К в интервале [Бол / Мен]. Побеждает исход «Бол» и проигрывает исход «Мен» в том случае, если число голов, забитых 1к в выбранном временном интервале, превысило значение выбранного тотала. Во всех остальных случаях для выбранного тотала побеждает исход «Мен», исход «Бол» проигрывает.
Индивидуальный тотал 2К в интервале [Бол / Мен]. Побеждает исход «Бол» и проигрывает исход «Мен» в том случае, если число голов, забитых 2к в выбранном временном интервале, превысило значение выбранного тотала. Во всех остальных случаях для выбранного тотала побеждает исход «Мен», исход «Бол» проигрывает.

Обе забьют в интервале [Да / Нет]. Победа исходов зависит от того, забьет ли каждая команда хотя бы по одному голу в выбранном временном интервале. Если хотя бы одна из команд на протяжении выбранного временного интервала не забила ни одного гола, то побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает. Если на протяжении выбранного временного интервала обе команды забили хотя бы по одному голу, то побеждает исход «Да», исход «Нет» проигрывает.
Забьют в матче (n-й гол) до [Да / Нет] - Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если гол под номером n будет забит до выбранного значения сыгранных в матче минут и секунд включительно. Если гол под номером n в матче забит после выбранного значения сыгранных в матче минут и секунд или не был забит вовсе (учитывается только основное время матча), побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
Индивидуальный тотал угловых 1К в интервале [Бол / Мен]. Побеждает исход «Бол» и проигрывает исход «Мен» в том случае, если число угловых, поданных 1к в выбранном временном интервале, превысило значение выбранного тотала. Во всех остальных случаях для выбранного тотала побеждает исход «Мен», исход «Бол» проигрывает.
Индивидуальный тотал угловых 2К в интервале [Бол / Мен]. Побеждает исход «Бол» и проигрывает исход «Мен» в том случае, если число угловых, поданных 2к в выбранном временном интервале, превысило значение выбранного тотала. Во всех остальных случаях для выбранного тотала побеждает исход «Мен», исход «Бол» проигрывает.
Обе подадут угловой в интервале [Да / Нет]. Победа исходов зависит от того, подаст ли каждая команда хотя бы по одному угловому в выбранном временном интервале. Если хотя бы одна из команд на протяжении выбранного временного интервала не подала ни одного углового, то побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает. Если на протяжении выбранного временного интервала обе команды подали хотя бы по одному угловому, то побеждает исход «Да», исход «Нет» проигрывает.
Подадут в матче (n-й угловой) до [Да / Нет] - Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если угловой под номером n будет подан до выбранного значения сыгранных в матче минут и секунд включительно. Если угловой под номером n в матче будет подан после выбранного значения сыгранных в матче минут и секунд или не будет подан вовсе (учитывается только основное время матча), побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
Получат в матче (n-ю желтую карточку) до [Да / Нет]. - Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если желтая карточка под номером n будет получена до выбранного значения сыгранных в матче минут и секунд включительно. Если желтая карточка под номером n в матче будет получена после выбранного значения сыгранных в матче минут и секунд или не будет получена вовсе (учитывается только основное время матча), побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
8.1.7. При расчёте ставок: «Откр.счет», «Время первого гола», «Время последнего гола», «Обе забьют», «Гол с... по... мин», «Исходы по интервалам, мин», «Гол из вратарской площади», «ИТ в интервале», «Тотал в интервале», «Результат в интервале»- в случае, если гол забит в компенсированное время, то он считается забитым на последней минуте соответствующего игрового отрезка (тайма); автогол засчитывается как гол команды, на счёт которой записан мяч.
8.1.8. При ставках на исход «Забьет ли команда (1-й, 2-й, 3-й) пенальти», порядок пенальти считается индивидуально для каждой команды.
8.1.9. При расчете ставок на удаления/желтые/ красные карточки, не учитываются карточки, показанные во время перерыва и после финального свистка.
8.1.10. Расчет пари на исходы раздела "Показатели игроков" (игрок забьет гол, забьет 1-й гол и т.д.), заключенных до начала матча, распространяется как на игроков стартового состава, так и на игроков, вышедших на замену, если иного не указано в комментарии к разделу или событию; голы, забитые игроком в свои ворота, в его показателях не учитываются.
8.1.11. Расчет пари на исходы раздела "Игроки" (забьет игрок да/нет, тотал фолов и т.д.), заключенных до начала матча, распространяется на игроков стартового состава; в случае невыхода игрока в стартовом составе - выплата с коэффициентом 1; голы, забитые игроком в свои ворота, в его показателях не учитываются.
8.1.12. Исходы на показатели игроков для лайв-ставок (игрок забьет гол, игрок получит карточку и т. д.): Ставки рассчитываются для игроков, вышедших в основном составе и игроков, вышедших на замену по ходу матча. Голы, забитые игроком в свои ворота, в его показателях не учитываются.
8.2. Хоккей, киберхоккей
8.2.1. Ставки по линии на хоккейные матчи на все основные и дополнительные исходы в хоккейном матче принимаются на основное время игры (60 минут), если в описании исхода не указано иное.
8.2.2. В случае изменения формата матча (количество сыгранных периодов в основное время матча не равняется 3 или продолжительность какого-либо из периодов основного времени составляет не 20 минут, все ставки на данный матч рассчитываются с коэффициентом 1) за исключением случаев, когда информация об измененном формате матча указывается в линии или в примечании к событию LIVE.
8.2.3. Ставки LIVE на все основные и дополнительные исходы в хоккейном матче принимаются на основное время игры (60 минут), если в описании исхода не указано иное. Если хоккейный матч:
- отменен или перенесен по любой причине более чем на 15 часов, все ставки на это событие получают коэффициент выигрыша, равный «1»; если в результате переноса матча на время менее 15 часов любая из команд в паре играет в течение этого отрезка еще один матч, все ставки на это событие также получают коэффициент выигрыша, равный «1»;
- прерван или приостановлен более чем на 30 часов, при этом в матче сыграно менее 50 минут, все ставки на этот матч также получают коэффициент выигрыша, равный «1», за исключением случаев, когда результаты исходов уже однозначно определены на момент остановки матча и не зависят от того, какие события произошли бы, если бы матч был бы продолжен; если же он будет доигран в течение 30 часов, все ставки на него остаются в силе. Если прерванный или приостановленный матч продолжается со времени приостановки, все исходы рассчитываются по сумме двух частей матча. Если прерванный или приостановленный матч играется заново, а не со времени приостановки, все ставки по линии, кроме тех, которые уже были рассчитаны по приостановленному матчу, рассчитываются по переигранному матчу. Ставки LIVE рассчитываются отдельно по двум матчам, при этом для первой части матча рассчитываются ставки только для тех исходов, результат которых однозначно определен к моменту остановки и не зависит от того, какие события произошли бы, если бы матч был бы продолжен, оставшиеся ставки на первую часть матча рассчитываются с коэффициентом «1» и на вторую часть матча не переносятся;

-прерван или приостановлен более чем на 30 часов, при этом в матче сыграно более 50 минут, все ставки на этот матч рассчитываются исходя из результата на момент приостановки матча, который признается финальным и окончательным.

8.2.4. Количество штрафных минут определяется по данным официального протокола. Учитываются только 2-х минутные удаления (в т.ч. двойные малые штрафы как 2 2-хминутных удаления). Штрафные минуты, назначенные после финального свистка или в перерыве, учтённые в протоколе, принимаются к расчёту по ставкам и учитываются в закончившийся период. Штрафные минуты принимаются для расчёта в тот период, в котором они были заработаны.

8.2.5. Исходы, предлагаемые букмекерской конторой для хоккейных матчей:

Результат [«1» / «X» / «2»]. Победа того или иного исхода зависит от того, как завершится основное время матча (60 минут):

- при победе 1к побеждает исход «1» и проигрывают исходы «X» и «2»;
- при ничьей побеждает исход «X» и проигрывают исходы «1» и «2»;
- при победе 2к побеждает исход «2» и проигрывают исходы «1» и «X».

Двойной шанс [«1X» / «12» / «X2»]. Побеждают два исхода, в зависимости от того, как завершится основное время матча (60 минут):

- при победе 1к побеждают исходы «1X» и «12», проигрывает исход X2;
- при ничьей побеждают исходы «1X» и «X2», проигрывает исход «12»;
- при победе 2к побеждают исходы «12» и «X2», проигрывает исход «1X».

Фора [1К] (обозначается «Ф1К», для каждого значения форы предлагается свой коэффициент – «Кф»). Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится основное время матча (60 минут) и прибавления к количеству забитых 1к шайб значения форы, результатом матча становится победа 1к. Если после прибавления форы к количеству забитых 1к шайб результатом становится победа 2к, то пари считается проигранным. Если полученный с учетом форы результат – ничья, то выигрыш по пари на данную фору выплачивается с коэффициентом «1».

Фора [2К] (обозначается «Ф2К», для каждого значения форы предлагается свой коэффициент – «Кф»). Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится основное время матча (60 минут) и прибавления к количеству забитых 2к шайб значения форы, результатом матча становится победа 2к. Если после прибавления форы к количеству забитых 2к шайб результатом становится победа 1к, то пари считается проигранным. Если полученный с учетом форы результат – ничья, то выигрыш по пари на данную фору выплачивается с коэффициентом «1».

Тотал [Бол]. Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится основное время матча (60 минут), суммарное количество шайб, забитых обеими командами в матче, больше значения выбранного для пари тотала. Если суммарное количество шайб, забитых обеими командами в матче, меньше значения выбранного для пари тотала, то исход считается проигранным. Если суммарное количество шайб, забитых обеими командами в матче, равно значению выбранного для пари тотала, то выигрыш по пари на данный тотал выплачивается с коэффициентом «1».

При определении результата в расчет принимается игровое время, оговоренное настоящими правилами, если в линии не указано иное.

Тотал [Мен]. Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится основное время матча (60 минут), суммарное количество шайб, забитых обеими командами в матче, меньше значения выбранного для пари тотала. Если суммарное количество шайб, забитых обеими командами в матче, больше значения выбранного для пари тотала, то исход считается проигранным. Если суммарное количество шайб, забитых обеими командами в матче, равно значению выбранного для пари тотала, то выигрыш по пари на данный тотал выплачивается с коэффициентом «1».

При определении результата в расчет принимается игровое время, оговоренное настоящими правилами, если в линии не указано иное.

Победа в матче – [1К / 2К]. Победа того или иного исхода зависит от того, какая команда победит в матче с учетом овертайма и буллитов.

Обе забьют (Матч) [Да / Нет]. Победа исходов зависит от того, забьет ли каждая команда хотя бы по одной шайбе на протяжении основного времени матча (60 минут). Если хотя бы одна из команд на протяжении трех периодов основного времени матча не забила ни одной шайбы, то побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает. Если на протяжении трех периодов основного времени матча обе команды забили хотя бы по одной шайбе, то побеждает исход «Да», исход «Нет» проигрывает.

Обе забьют (N-й период) [Да / Нет]. Победа исходов зависит от того, забьет ли каждая команда хотя бы по одной шайбе на протяжении N-го периода матча. Если хотя бы одна из команд на протяжении N-го периода матча не забила ни одной шайбы, то побеждает исход «Нет» , исход «Да» проигрывает. Если на протяжении N-го периода матча обе команды забили хотя бы по одной шайбе, то побеждает исход «Да», исход «Нет» проигрывает.

Индивидуальный тотал 1К (Матч) [Бол]. Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится основное время матча (60 минут), количество шайб, забитых 1к в матче, больше значения выбранного для пари тотала. Если количество шайб, забитых 1к в матче, меньше значения выбранного для пари тотала, то исход считается проигранным. Если количество шайб, забитых 1к в матче, равно значению выбранного для пари тотала, то выигрыш по пари на данный тотал выплачивается с коэффициентом «1».

При определении результата в расчет принимается игровое время, оговоренное настоящими правилами, если в линии не указано иное.

Индивидуальный тотал 1К (Матч) [Мен]. Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится основное время матча (60 минут), количество шайб, забитых 1к в матче, меньше значения выбранного для пари тотала. Если количество шайб, забитых 1к в матче больше значения выбранного для пари тотала, то исход считается проигранным. Если количество шайб, забитых 1к в матче, равно значению выбранного для пари тотала, то выигрыш по пари на данный тотал выплачивается с коэффициентом «1».

При определении результата в расчет принимается игровое время, оговоренное настоящими правилами, если в линии не указано иное.

Индивидуальный тотал 2К (Матч) [Бол]. Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится основное время матча (60 минут), количество шайб, забитых 2к в матче, больше значения выбранного для пари тотала. Если количество шайб, забитых 2к в матче, меньше значения выбранного для пари тотала, то исход считается проигранным. Если количество шайб, забитых 2к в матче, равно значению выбранного для пари тотала, то выигрыш по пари на данный тотал выплачивается с коэффициентом «1».

При определении результата в расчет принимается игровое время, оговоренное настоящими правилами, если в линии не указано иное.

Индивидуальный тотал 2К (Матч) [Мен]. Побеждают те исходы, при которых, в

зависимости от того, как завершится основное время матча (60 минут), количество шайб, забитых 2к в матче, меньше значения выбранного для пари тотала. Если количество шайб, забитых 2к в матче, больше значения выбранного для пари тотала, то исход считается проигранным. Если количество шайб, забитых 2к в матче, равно значению выбранного для пари тотала, то выигрыш по пари на данный тотал выплачивается с коэффициентом «1».
При определении результата в расчет принимается игровое время, оговоренное настоящими правилами, если в линии не указано иное.
По периодам/овертаймам (N-й период / Овертайм / N-й овертайм) [Результат «1»/«X»/«2», Фора 1К / 2К, Тотал Бол / Мен, Индивидуальный тотал 1К Бол / Мен, Индивидуальный тотал 2К Бол / Мен]. Правила по выигрышам того или иного исхода идентичны правилам для аналогичных исходов для всего матча, за исключением того, что вместо результата всех трех периодов основного времени матча для расчетов принимается результат только одного, выбранного, периода или овертайма.
Забьет в матче N-й гол [1К / 2К / Никто]. Победа того или иного исхода зависит от того, какая из команд забьет N-ю по хронометражу шайбу в матче (учитывается только основное время матча). Если N-я шайба в основное время не была забита, все пари на исходы «1К» и «2К» будут проиграны, а выиграет пари на вариант «Никто».
Откроет счет [1К / 2К]. Победа того или иного исхода зависит от того, какая из команд забьет первую по хронометражу шайбу в матче (учитывается только основное время матча). Если шайб в основное время не будет забито, то выигрыш по пари на данные исходы будет выплачен с коэффициентом «1».
Гол в каждом периоде [Да/ Нет]. Победа исходов зависит от того, был ли забит гол в каждом из трех периодов основного времени матча. Если хотя бы один из трех периодов основного времени матча заканчивается со счетом 0-0, то побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает. Если ни один из трех периодов основного времени матча не заканчивается со счетом 0-0, то побеждает исход «Да», исход «Нет» проигрывает.
Выход в 1/8 [1К / 2К]. Победа исхода зависит от того, какая из двух команд текущего матча по совокупности результатов данного матча и других матчей серии между этими командами в рамках текущего соревнования выйдет в 1/8 финала текущего соревнования.
Выход в 1/4 [1К / 2К]. Победа исхода зависит от того, какая из двух команд текущего матча по совокупности результатов данного матча и других матчей серии между этими командами в рамках текущего соревнования выйдет в 1/4 финала текущего соревнования.
Выход в 1/2 [1К / 2К]. Победа исхода зависит от того, какая из двух команд текущего матча по совокупности результатов данного матча и других матчей серии между этими командами в рамках текущего соревнования выйдет в 1/2 финала текущего соревнования.
Выход в финал [1К / 2К]. Победа исхода зависит от того, какая из двух команд текущего матча по совокупности результатов данного матча и других матчей серии между этими командами в рамках текущего соревнования выйдет в финал текущего соревнования.
Обладатель кубка [1К / 2К]. Победа исхода зависит от того, какая из двух команд текущего матча по совокупности результатов данного матча и других матчей серии между этими командами в рамках текущего соревнования станет победителем текущего соревнования.
Победитель [1К / 2К]. Победа исхода зависит от того, какая из двух команд текущего матча по совокупности результатов данного матча и других матчей серии между этими командами в рамках текущего соревнования станет победителем текущего соревнования.
С учетом овертайма («Поб. 1 с уч. ОТ», «Ничья с уч. ОТ», «Поб. 2 с уч. ОТ»). Победа того или иного исхода зависит от того, как завершится основное время матча (60 минут) и овертайм, при наличии такового:
- при победе 1к после основного времени или овертайма, при наличии такового, побеждает исход «Поб. 1 с уч. ОТ» и проигрывают исходы «Ничья с уч. ОТ» и «Поб. 2 с уч. ОТ»,
- при ничьей после основного времени и овертайма побеждает исход «Ничья с уч. ОТ» и проигрывают исходы «Поб. 1 с уч. ОТ» и «Поб. 2 с уч. ОТ»,
- при победе 2к после основного времени или овертайма, при наличии такового, побеждает исход «Поб. 2 с уч. ОТ» и проигрывают исходы «Поб. 1 с уч. ОТ» и «Ничья с уч. ОТ».
С учетом буллитов («Поб. 1 с уч. буллитов», «Поб. 2 с уч. буллитов»). Победа того или иного исхода зависит от того, как завершится основное время матча (60 минут), овертайм и буллиты, при наличии таковых:
- при победе 1к после основного времени, после овертайма или после буллитов, при наличии таковых, побеждает исход «Поб. 1 с уч. буллитов» и проигрывает исход «Поб. 2 с уч. буллитов»,
- при победе 2к после основного времени, после овертайма или после буллитов, при наличии таковых, побеждает исход «Поб. 2 с уч. буллитов» и проигрывает исход «Поб. 1 с уч. буллитов».
Последний гол [1К / 2К]. Победа того или иного исхода зависит от того, какая из команд забьет последнюю по хронометражу шайбу в матче (учитывается только основное время матча). Если шайб в основное время не будет забито, то выигрыш по пари на данные исходы будет выплачен с коэффициентом «1».
Время первого гола [Первый гол с 1 по 9 мин / с 10 по 60 мин]. Победа того или иного исхода зависит от того, когда любая из команд забьет первую по хронометражу шайбу в матче (учитывается только основное время матча):
- если первая шайба будет забита с 00:00 до 08:59 официального времени матча, побеждает исход «Первый гол с 1 по 9 мин», исход «Первый гол с 10 по 60 мин» проигрывает,
- если первая шайба будет забита с 09:00 до 60:00 официального времени матча, побеждает исход «Первый гол с 10 по 60 мин», исход «Первый гол с 1 по 9 мин» проигрывает.
Если шайб в основное время не будет забито, то выигрыш по пари на данные исходы будет выплачен с коэффициентом «1».
Время последнего гола [Последний гол с 1 по 55 мин / с 56 по 60 мин]. Победа того или иного исхода зависит от того, когда любая из команд забьет последнюю по хронометражу шайбу в матче (учитывается только основное время матча):
- если последняя шайба будет забита с 00:00 до 54:59 официального времени матча, побеждает исход «Последний гол с 1 по 55 мин», исход «Последний гол с 56 по 60 мин» проигрывает,
- если последняя шайба будет забита с 55:00 до 60:00 официального времени матча, побеждает исход «Последний гол с 56 по 60 мин», исход «Последний гол с 1 по 55 мин» проигрывает.
Если шайб в основное время не будет забито, то выигрыш по пари на данные исходы будет выплачен с коэффициентом «1».
1К победит ровно в 1 шайбу [Да / Нет]. Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится основное время матча (60 минут), если результат в пользу 1к и разница между забитыми шайбами 1к и 2к составляет ровно одну шайбу, побеждает исход «1К победит ровно в 1 шайбу – Да», исход «1К победит ровно в 1 шайбу – Нет»

проигрывает.
Для всех остальных результатов побеждает исход «1К победит ровно в 1 шайбу – Нет», «1К победит ровно в 1 шайбу – Да» проигрывает.
1К победит ровно в 2 шайбы [Да / Нет]. Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится основное время матча (60 минут), если результат в пользу 1к и разница между забитыми шайбами 1к и 2к составляет ровно две шайбы, побеждает исход «1К победит ровно в 2 шайбы – Да», исход «1К победит ровно в 2 шайбы – Нет» проигрывает.
Для всех остальных результатов побеждает исход «1К победит ровно в 2 шайбы – Нет», «1К победит ровно в 2 шайбы – Да» проигрывает.
1К победит ровно в 3 шайбы [Да / Нет]. Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится основное время матча (60 минут), если результат в пользу 1к и разница между забитыми шайбами 1к и 2к составляет ровно три шайбы, побеждает исход «1К победит ровно в 3 шайбы – Да», исход «1К победит ровно в 3 шайбы – Нет» проигрывает.
Для всех остальных результатов побеждает исход «1К победит ровно в 3 шайбы – Нет», «1К победит ровно в 3 шайбы – Да» проигрывает.
2К победит ровно в 1 шайбу [Да / Нет]. Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится основное время матча (60 минут), если результат в пользу 2к и разница между забитыми шайбами 2к и 1к составляет ровно одну шайбу, побеждает исход «2К победит ровно в 1 шайбу – Да», исход «2К победит ровно в 1 шайбу – Нет» проигрывает. Для всех остальных результатов побеждает исход «2К победит ровно в 1 шайбу – Нет», «2К победит ровно в 1 шайбу – Да» проигрывает.
2К победит ровно в 2 шайбы [Да / Нет]. Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится основное время матча (60 минут), если результат в пользу 2к и разница между забитыми шайбами 2к и 1к составляет ровно две шайбы, побеждает исход «2К победит ровно в 2 шайбы – Да», исход «2К победит ровно в 2 шайбы – Нет» проигрывает. Для всех остальных результатов побеждает исход «2К победит ровно в 2 шайбы – Нет», «2К победит ровно в 2 шайбы – Да» проигрывает.
2К победит ровно в 3 шайбы [Да / Нет]. Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится основное время матча (60 минут), если результат в пользу 2к и разница между забитыми шайбами 2к и 1к составляет ровно три шайбы, побеждает исход «2К победит ровно в 3 шайбы – Да», исход «2К победит ровно в 3 шайбы – Нет» проигрывает. Для всех остальных результатов побеждает исход «2К победит ровно в 3 шайбы – Нет», «2К победит ровно в 3 шайбы – Да» проигрывает.
Гол в меньшинстве [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если хотя бы одна шайба в основное время матча (60 минут) была забита одной из команд в то время, когда у забивающей команды на льду было меньше хотя бы на одного игрока, включая вратарей, чем у команды, пропустившей шайбу. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
Гол в пустые ворота [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если хотя бы одна шайба в основное время матча (60 минут) была забита одной из команд в то время, когда у пропустившей шайбу команды на льду не было ни одного из заявленных на игру вратарей. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
1К забьет первой и выиграет матч [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет» в том случае, если первая по хронометражу шайба в матче была забита 1к и по итогам основного времени (60 минут) победила 1к. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
2К забьет первой и выиграет матч [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет» в том случае, если первая по хронометражу шайба в матче была забита 2к и по итогам основного времени (60 минут) победила 2к. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
1К победит и тотал больше N [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет» в том случае, если по итогам основного времени (60 минут) победила 1к и суммарное количество шайб, забитых обеими командами, составило больше N. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
1К победит и тотал меньше N [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет» в том случае, если по итогам основного времени (60 минут) победила 1к и суммарное количество шайб, забитых обеими командами, составило меньше N. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
2К победит и тотал больше N [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет» в том случае, если по итогам основного времени (60 минут) победила 2к и суммарное количество шайб, забитых обеими командами, составило больше N. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
2К победит и тотал меньше N [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет» в том случае, если по итогам основного времени (60 минут) победила 2к и суммарное количество шайб, забитых обеими командами, составило меньше N. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
Ничья и тотал больше N [Да / Нет]. Побеждает исхода «Да» и проигрывает исход «Нет» в том случае, если основное время матча завершилось вничью и суммарное количество шайб, забитых обеими командами, составило больше N. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
Ничья и тотал меньше N [Да / Нет]. Побеждает исхода «Да» и проигрывает исход «Нет» в том случае, если основное время матча завершилось вничью и суммарное количество шайб, забитых обеими командами, составило меньше N. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
Время первого удаления (мин) [с 0:01 по 4:59 / с 5:00 по 60:00]. Победа того или иного исхода зависит от того, когда удалят первого по хронометражу игрока в матче (учитывается только основное время матча):
- если первое удаление состоится с 00:00 до 04:59 официального времени матча, побеждает исход «с 0:01 по 4:59», исход «с 5:00 по 60:00» проигрывает,
- если первое удаление состоится с 05:00 до 60:00 официального времени матча, побеждает исход «с 5:00 по 60:00», исход «с 0:01 по 4:59» проигрывает.
Если удалений в основное время не будет, то выигрыш по пари на данные исходы будет выплачен с коэффициентом «1».
При расчете пари на исходы «Время первого удаления (мин): [с 0:01 по 4:59 / с 5:00 по 60:00]» учитываются малые, двойные малые, большие, дисциплинарные штрафы и удаления до конца матча.
Первое удаление [1К / 2К]. Победа того или иного исхода зависит от того, в какой команде

удалят первого по хронометражу игрока в матче в основное время (60 минут). Если первое удаление будет обоюдным, или в одно и то же игровое время удалят по одному и более игроку из каждой команды и до данных удалений никаких удалений в матче зафиксировано не будет, то выигрыш по пари на данные исходы будет выплачен с коэффициентом «1». Если удалений в основное время не будет, то выигрыш по пари на данные исходы будет выплачен с коэффициентом «1». При расчете пари на исходы «Первое удаление – [1К / 2К]» учитываются малые, двойные малые, большие, дисциплинарные штрафы и удаления до конца матча.

2-й период результативнее 1-го [Да / Нет]. Исход «Да» выигрывает, а исход «Нет» проигрывает в том случае, если количество забитых шайб во втором периоде матча превышает количество забитых шайб в первом периоде матча хотя бы на одну. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.

3-й период результативнее 1-го [Да / Нет]. Исход «Да» выигрывает, а исход «Нет» проигрывает в том случае, если количество забитых шайб в третьем периоде матча превышает количество забитых шайб в первом периоде матча хотя бы на одну. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.

3-й период результативнее 2-го [Да / Нет]. Исход «Да» выигрывает, а исход «Нет» проигрывает в том случае, если количество забитых шайб в третьем периоде матча превышает количество забитых шайб во втором периоде матча хотя бы на одну. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.

1-й период/матч [«1/1», «1/X», «1/2», «X/1», «X/X», «X/2», «2/1», «2/X», «2/2»]. Победа исходов зависит от того, с каким результатом закончится первый период и основное время матча (60 минут) соответственно. При этом на первое место ставится исход первого периода, а на второе (после /) - исход основного времени матча.

Например:

«1/1» побеждает только если в первом периоде победит 1к и в основное время матча победит 1к;

«1/X» — в первом периоде победит 1к, результат основного времени матча — ничья;

«1/2» — в первом периоде победит 1к, а основное время матча победит 2к и т.д.

При любых результатах одновременно победить может только один исход из 9.

1К / 2К забьет во всех периодах [Да / Нет]. Победа исходов зависит от того, был ли забит выбранной командой в каждом из трех периодов основного времени матча. Если выбранная команда не забила хотя бы в одном из трех периодов основного времени матча, то побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает. Если выбранная команда забила во всех трех периодах основного времени матча, то побеждает исход «Да», исход «Нет» проигрывает.

Счет в серии. Победа исхода зависит от того, с каким счетом закончится серия матчей между двумя данными командами по совокупности результатов данного матча и других матчей серии между этими командами в рамках текущего соревнования.

Гол в овертайме [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если в овертайме была забита шайба, во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.

Будет драка [Да / Нет]. Победа исходов зависит от того, был ли зарегистрирован факт драки в основное время матча (60 минут) в официальном протоколе матча (был назначен штраф за драку). Если факт драки зарегистрирован в протоколе, побеждает исход «Да», проигрывает исход «Нет». Если в протоколе нет упоминаний о драке, исход «Нет» побеждает, исход «Да» проигрывает.

Замена вратаря [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если в течение основного времени матча произошла прямая замена вратаря на вратаря у любой из участвующих команд, во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает. Замена вратаря на шестого полевого игрока не считается заменой вратаря для расчета данного исхода.

5-минутное удаление [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если в течение основного времени матча было 5-минутное удаление, в том числе удаление в формате «5 минут+20 минут». Если в матче не было 5-минутных удалений – побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.

Победа любой команды с сухим счетом [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если любая из команд выиграет матч в основное время и при этом не пропустит ни одной шайбы. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.

Незасчитанный гол [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если в течение основного времени матча был гол, но он был отменен из-за нарушения правил, по решению судей или иным основаниям, за исключением ложного срабатывания сирены. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.

Тотал реализаций большинства [Бол / Мен]. Реализацией большинства считается забитая шайба в матче, когда забившая команда находится в большинстве. Не учитывается большинство в ситуации, когда одна из команд сняла вратаря. Побеждает исход «Бол» и проигрывает исход «Мен» в том случае, если количество реализаций большинства в матче больше значения выбранного для пари тотала. Если количество реализаций большинства в матче равно значению выбранного для пари тотала, то выигрыш по пари на данный тотал будет выплачен с коэффициентом «1». В остальных случаях побеждает исход «Мен», исход «Бол» проигрывает.

При определении результата в расчет принимается игровое время, оговоренное настоящими правилами, если в линии не указано иное.

Дубль в матче [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если в течение основного времени матча любым игроком было забито две или более шайбы. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.

Хет-трик в матче [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если в течение основного времени матча любым игроком было забито три или более шайбы. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.

Тотал индивидуальных двухминутных штрафов [Бол / Мен]. Учитываются только 2-минутные удаления (в т.ч. двойные малые штрафы как два 2-минутных удаления). Побеждает исход «Бол» и проигрывает исход «Мен» в том случае, если суммарное количество 2-минутных штрафов данного игрока в матче больше значения выбранного для пари тотала. Если суммарное количество 2-минутных штрафов данного игрока в течение основного времени матча равно значению выбранного для пари тотала, то выигрыш по пари на данный тотал будет выплачен с коэффициентом «1». В остальных случаях побеждает исход «Мен», исход «Бол» проигрывает.

При определении результата в расчет принимается игровое время, оговоренное настоящими правилами, если в линии не указано иное.

Гол в большинстве матч/период [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если будет забита (и засчитана) шайба в матче/периоде когда любая из команд находится в большинстве. Не учитывается большинство в ситуации, когда одна из команд сняла вратаря. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
N-е удаление «название команды». Исход считается выигравшим, если удаление номер N произошло в указанной команде и проигравшим, если удаление номер N произошло в другой. Если в течение основного времени матча не было удаления с номером N, то выигрыш по пари на данный исход будет выплачен с коэффициентом «1». Если удаление номер N произошло одновременно с другим удалением, то выигрыш по пари на данный исход будет выплачен с коэффициентом «1».
Какая команда лучше по итогам плей-офф. Победа того или иного исхода зависит от того, какая команда выиграет больше серий матчей в плей-офф до выбывания. Если сравниваемые участники выиграли в плей-офф одинаковое количество серий, то победитель определяется по тому, кто занял место выше в конференции по итогам регулярного чемпионата данного сезона, если же и эти показатели равны, то победитель определяется по количеству очков, набранных в регулярном чемпионате. В случае равенства всех предыдущих показателей сравнивается разница забитых и пропущенных шайб в регулярном чемпионате и победителем становится та команда, разница забитых и пропущенных шайб у которой больше. В случае равенства всех предыдущих показателей выигрыш по пари на данные исходы будет выплачен с коэффициентом «1».
Победит с разницей (Матч). Для выигрыша пари необходимо угадать, с какой разницей в счете закончится основное время матча:
- «1К с разницей 5 и более голов» - 1к победит с разницей в пять или более шайб;
- «1К с разницей 4 гола» - 1к победит с разницей ровно в четыре шайбы;
- «1К с разницей 3 гола» - 1к победит с разницей ровно в три шайбы;
- «1К с разницей 2 гола» - 1к победит с разницей ровно в две шайбы;
- «1К с разницей 1 гол» - 1к победит с разницей ровно в одну шайбу;
- «Ничья» - Основное время закончится вничью;
- «2К с разницей 1 гол» - 2к победит с разницей ровно в одну шайбу;
- «2К с разницей 2 гола» - 2к победит с разницей ровно в две шайбы;
- «2К с разницей 3 гола» - 2к победит с разницей ровно в три шайбы;
- «2К с разницей 4 гола» - 2к победит с разницей ровно в четыре шайбы;
- «2К с разницей 5 и более голов» - 2к победит с разницей в пять или более шайб.
1К забьет в матче [1 и менее голов, 2 или 3 гола, 4 и более голов и т.д.]. Для выигрыша пари необходимо, чтобы итоговое количество шайб, забитых 1к в основное время матча, находилось в выбранном диапазоне (включительно).
Например:
- если основное время матча закончилось со счетом 1:3, то побеждает исход «1К забьет в матче 1 и менее голов», все остальные исходы проигрывают;
- если основное время матча закончилось со счетом 5:5, то побеждает исход «1К забьет в матче 4 и более голов», все остальные исходы проигрывают.
Также, помимо диапазона, для пари может предлагаться точное количество шайб в формате «1К забьет в матче 0 голов / ровно 1 гол / ровно 2 гола и т.д.» В таком случае, для выигрыша пари необходимо, чтобы итоговое количество шайб, забитых 1к в основное время матча, точно соответствовало выбранному для пари количеству шайб.
2К забьет в матче [1 и менее голов, 2 или 3 гола, 4 и более голов и т.д.]. Для выигрыша пари необходимо, чтобы итоговое количество шайб, забитых 2к в основное время матча, находилось в выбранном диапазоне (включительно).
Например:
- если основное время матча закончилось со счетом 0:2, то побеждает исход «2К забьет в матче 2 или 3 гола», все остальные исходы проигрывают;
- если основное время закончилось со счетом 4:0, то побеждает исход «2К забьет в матче 1 и менее голов», все остальные исходы проигрывают.
Также, помимо диапазона, для пари может предлагаться точное количество шайб в формате «2К забьет в матче 0 голов / ровно 1 гол / ровно 2 гола и т.д.» В таком случае, для выигрыша пари необходимо, чтобы итоговое количество шайб, забитых 2к в основное время матча, точно соответствовало выбранному для количества шайб.
Количество голов (Матч): [2 и менее голов, 3 или 4 гола, 5 и более голов]. Для выигрыша пари необходимо, чтобы итоговое количество шайб, забитых суммарно обеими командами в основное время матча, находилось в выбранном диапазоне (включительно).
Например:
- если основное время матча закончилось со счетом 2:2, то побеждает исход «Количество голов (Матч) 3 или 4 гола», все остальные исходы проигрывают;
- если основное время матча закончилось со счетом 3:5, то побеждает исход «Количество голов (Матч) 5 и более голов», все остальные исходы проигрывают.
Также, помимо диапазона, для пари может предлагаться точное количество шайб в формате «Количество голов (Матч) 0 голов / ровно 4 гола / ровно 8 голов и т.д.» В таком случае, для выигрыша пари необходимо, чтобы итоговое количество шайб, забитых суммарно обеими командами в основное время матча, точно соответствовало выбранному для пари количеству шайб.
Количество голов (N-й период): [1 и менее голов, 2 или 3 гола, 4 и более голов]. Для выигрыша пари необходимо, чтобы итоговое количество шайб, забитых суммарно обеими командами в обозначенном периоде, находилось в выбранном диапазоне (включительно).
Например:
- если N-й период закончился со счетом 0:0, то побеждает исход «Количество голов (N-й период) 1 и менее голов», все остальные исходы проигрывают;
- если N-й период закончился со счетом 1:2, то побеждает исход «Количество голов (N-й период) 2 или 3 гола», все остальные исходы проигрывают.
Также, помимо диапазона, для пари может предлагаться точное количество шайб в формате «Количество голов (N-й период) 0 голов / ровно 1 гол / ровно 2 гола и т.д.» В таком случае, для выигрыша пари необходимо, чтобы итоговое количество шайб, забитых суммарно обеими командами в обозначенном периоде, точно соответствовало выбранному для пари количеству шайб.
Результат и обе забьют (Матч). Для выигрыша пари необходимо угадать результат основного времени матча и результат исхода «Обе забьют» по итогам основного времени (60 минут):
- «П1 и обе забьют» - 1к победит и шайбы будут забиты в ворота обеих команд;
- «П1 и хотя бы одна не забьет» - 1к победит и не пропустит ни одной шайбы;
- «Ничья и обе забьют» - ничья и шайбы будут забиты в ворота обеих команд;

- «Ничья и хотя бы одна не забьет» - ничья и хотя бы одна из команд не забьет;
- «П2 и обе забьют» - 2к победит и шайбы будут забиты в ворота обеих команд;
- «П2 и хотя бы одна не забьет» - 2к победит и не пропустит ни одной шайбы.

Результат и обе забьют (N-й период). Для выигрыша пари необходимо угадать результат N-го периода основного времени матча и результат исхода «Обе забьют» в N-м периоде основного времени матча:
- «П1 и обе забьют (N-й период): [Да / Нет]» - побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если 1к победит в N-ом периоде и шайбы в N-ом периоде будут забиты в ворота обеих команд;
- «П1 и хотя бы одна не забьет (N-й период): [Да / Нет]» - побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если 1к победит в N-ом периоде и при этом не пропустит N-ом периоде ни одной шайбы;
- «Ничья и обе забьют (N-й период): [Да / Нет]» - побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если N-й период завершится с ничейным счетом и шайбы в N-ом периоде будут забиты в ворота обеих команд;
- «Ничья и хотя бы одна не забьет (N-й период): [Да / Нет]» - побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если N-й период завершится с ничейным счетом и хотя бы одна из команд не забьет в N-ом периоде;
- «П2 и обе забьют (N-й период): [Да / Нет]» - побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если 2к победит в N-ом периоде и шайбы в N-ом периоде будут забиты в ворота обеих команд;
- «П2 и хотя бы одна не забьет (N-й период): [Да / Нет]» - побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если 2к победит в N-ом периоде и при этом не пропустит N-ом периоде ни одной шайбы.

Двойной шанс и обе забьют (N-й период). Для выигрыша пари необходимо угадать результаты исходов «Двойной шанс» и «Обе забьют» в N-м периоде основного времени матча:
- «1X и обе забьют (N-й период): [Да / Нет]» - побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если в N-ом периоде 1к победит или будет ничья, и шайбы в N-ом периоде будут забиты в ворота обеих команд;
- «1X и хотя бы одна не забьет (N-й период): [Да / Нет]» - побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если в N-ом периоде 1к победит или будет ничья и хотя бы одна из команд не забьет в N-ом периоде;
- «12 и обе забьют (N-й период): [Да / Нет]» - побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если N-й период не закончится вничью и шайбы в N-ом периоде будут забиты в ворота обеих команд;
- «12 и хотя бы одна не забьет (N-й период): [Да / Нет]» - побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если в N-й период не закончится вничью и хотя бы одна из команд не забьет в N-ом периоде;
- «X2 и обе забьют (N-й период): [Да / Нет]» - побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если в N-ом периоде 2к победит или будет ничья, и шайбы в N-ом периоде будут забиты в ворота обеих команд;
- «X2 и хотя бы одна не забьет (N-й период): [Да / Нет]» - побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если в N-ом периоде 2к победит или будет ничья и хотя бы одна из команд не забьет в N-ом периоде.

Результат и 1К забьет (N-й период). Для выигрыша пари необходимо угадать результат N-го периода основного времени матча и то, забьет ли 1к хотя бы одну шайбу в N-м периоде основного времени матча:
- «Ничья и 1К забьет (N-й период): [Да / Нет]» - побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если N-й период завершится с ничейным счетом и 1к в N-м периоде забьет хотя бы одну шайбу;
- «П2 и 1К забьет (N-й период): [Да / Нет]» - побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если 2к победит в N-ом периоде и 1к в N-м периоде забьет хотя бы одну шайбу.

Двойной шанс и 1К забьет (N-й период). Для выигрыша пари необходимо угадать результат исхода «Двойной шанс» в N-м периода основного времени матча и то, забьет ли 1к хотя бы одну шайбу в N-м периоде основного времени матча:
- «1X и 1К забьет (N-й период): [Да / Нет]» - побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если в N-ом периоде 1к победит или будет ничья и 1к в N-м периоде забьет хотя бы одну шайбу;
- «12 и 1К забьет (N-й период): [Да / Нет]» - побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если в N-й период не закончится вничью и 1к в N-м периоде забьет хотя бы одну шайбу;
- «X2 и 1К забьет (N-й период): [Да / Нет]» - побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если в N-ом периоде 2к победит или будет ничья и 1к в N-м периоде забьет хотя бы одну шайбу.

Результат и 2К забьет (N-й период). Для выигрыша пари необходимо угадать результат N-го периода основного времени матча и то, забьет ли 2к хотя бы одну шайбу в N-м периоде основного времени матча:
- «П1 и 2К забьет (N-й период): [Да / Нет]» - побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если 1к победит в N-ом периоде и 2к в N-м периоде забьет хотя бы одну шайбу.
- «Ничья и 2К забьет (N-й период): [Да / Нет]» - побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если N-й период завершится с ничейным счетом и 2к в N-м периоде забьет хотя бы одну шайбу.

Двойной шанс и 2К забьет (N-й период). Для выигрыша пари необходимо угадать результат исхода «Двойной шанс» в N-м периода основного времени матча и то, забьет ли 2к хотя бы одну шайбу в N-м периоде основного времени матча:
- «1X и 2К забьет (N-й период): [Да / Нет]» - побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если в N-ом периоде 1к победит или будет ничья и 2к в N-м периоде забьет хотя бы одну шайбу;
- «12 и 2К забьет (N-й период): [Да / Нет]» - побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если в N-й период не закончится вничью и 2к в N-м периоде забьет хотя бы одну шайбу;
- «X2 и 2К забьет (N-й период): [Да / Нет]» - побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если в N-ом периоде 2к победит или будет ничья и 2к в N-м периоде забьет хотя бы одну шайбу.

Результат и тотал (Матч). Для выигрыша пари необходимо угадать результат основного времени матча и суммарное количество шайб, забитых обеими командами по итогам основного времени матча:
- «П1 и тотал больше» - 1к победит и суммарное количество шайб, забитых обеими командами, будет больше указанного значения;

- «П1 и тотал меньше» - 1к победит и суммарное количество шайб, забитых обеими командами, будет меньше указанного значения;
- «Ничья и тотал больше» - ничья и суммарное количество шайб, забитых обеими командами, будет больше указанного значения;
- «Ничья и тотал меньше» - ничья и суммарное количество шайб, забитых обеими командами, будет меньше указанного значения;
- «П2 и тотал больше» - 2к победит и суммарное количество шайб, забитых обеими командами, будет больше указанного значения;
- «П2 и тотал меньше» - 2к победит и суммарное количество шайб, забитых обеими командами, будет меньше указанного значения.

Двойной шанс и тотал (Матч). Для выигрыша пари необходимо угадать результат исхода «Двойной шанс» по итогам основного времени матча и суммарное количество шайб, забитых обеими командами по итогам основного времени матча:
- «Не проиграет 1К и тотал больше» - 1к победит или будет ничья и суммарное количество шайб, забитых обеими командами, будет больше указанного значения;
- «Не проиграет 1К и тотал меньше» - 1к победит или будет ничья и суммарное количество шайб, забитых обеими командами, будет меньше указанного значения;
- «Не проиграет 2К и тотал больше» - 2к победит или будет ничья и суммарное количество шайб, забитых обеими командами, будет больше указанного значения;
- «Не проиграет 2К и тотал меньше» - 2к победит или будет ничья и суммарное количество шайб, забитых обеими командами, будет меньше указанного значения.

Только 1К забьет (Матч) [Да / Нет]. Для выигрыша пари на исход «Только 1К забьет (Матч) — Да», необходимо, чтобы по итогам основного времени матча 1к одержала победу и не пропустила ни одной шайбы. Для выигрыша пари на исход «Только 1К забьет (Матч) — Нет», необходимо, чтобы по итогам основного времени матча не было забито шайб или чтобы 2к забила минимум одну шайбу.

Только 2К забьет (Матч) [Да / Нет]. Для выигрыша пари на исход «Только 2К забьет (Матч) — Да», необходимо, чтобы по итогам основного времени матча 2к одержала победу и не пропустила ни одной шайбы. Для выигрыша пари на исход «Только 2К забьет (Матч) — Нет», необходимо, чтобы по итогам основного времени матча не было забито шайб или чтобы 1к забила минимум одну шайбу.

Только 1К забьет (N-й период) [Да / Нет]. Для выигрыша пари на исход «Только 1К забьет (N-й период) — Да», необходимо, чтобы по итогам N-го периода 1к одержала победу и не пропустила ни одной шайбы. Для выигрыша пари на исход «Только 1К забьет (N-й период) — Нет», необходимо, чтобы по итогам N-го периода не было забито шайб или чтобы 2к забила минимум одну шайбу.

Только 2К забьет (N-й период) [Да / Нет]. Для выигрыша пари на исход «Только 2К забьет (N-й период) — Да», необходимо, чтобы по итогам N-го периода 2к одержала победу и не пропустила ни одной шайбы. Для выигрыша пари на исход «Только 2К забьет (N-й период) — Нет», необходимо, чтобы по итогам N-го периода не было забито шайб или чтобы 1к забила минимум одну шайбу.

Победит в овертайме 1К [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет» в том случае, если по итогам основного времени (60 минут) зафиксирована ничья и был сыгран один или несколько овертаймов, в ходе любого из которых 1к забросила шайбу и была признана победителем матча. Во всех остальных случаях (в т.ч. если 1к победила в основное время или в серии буллитов) побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.

Победит в овертайме 2К [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет» в том случае, если по итогам основного времени (60 минут) зафиксирована ничья и был сыгран один или несколько овертаймов, в ходе любого из которых 2к забросила шайбу и была признана победителем матча. Во всех остальных случаях (в т.ч. если 2к победила в основное время или в серии буллитов) побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.

Все периоды больше N [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет» в том случае, если в каждом из трех периодов основного времени матча число забитых шайб составило больше, чем N. Если хотя бы в одном из периодов число забитых шайб составило меньше N, побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.

Все периоды меньше N [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет» в том случае, если в каждом из трех периодов основного времени матча число забитых шайб составило меньше, чем N. Если хотя бы в одном из периодов число забитых шайб составило больше N, побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.

Каждая команда забьет больше N [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет» в том случае, если по итогам основного времени матча количество забитых голов каждой из команд составило больше, чем N. Если хотя бы одна из команд забила меньше N, побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.

1К выиграет матч и не пропустит [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если 1к выиграет матч в основное время и при этом не пропустит ни одной шайбы. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.

2К выиграет матч и не пропустит [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если 2к выиграет матч в основное время и при этом не пропустит ни одной шайбы. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.

Победа любой команды с разницей в (1 шайбу, 2 шайбы, 3 шайбы) [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если по итогам основного времени матча любая из команд одерживает победу с преимуществом в выбранное для заключения пари количество шайб.

Ничья хотя бы в одном из трех периодов [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если как минимум один из трех периодов основного времени матча завершился вничью. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.

1К не проиграет и тотал больше N [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет» в том случае, если по результату по итогам основного времени (60 минут) или победила 1к или была зафиксирована ничья, и при любом из двух вариантов общее число забитых шайб составило больше, чем N. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.

1К не проиграет и тотал меньше N [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет» в том случае, если по результату по итогам основного времени (60 минут) или победила 1к или была зафиксирована ничья, и при любом из двух вариантов общее число забитых шайб составило меньше N. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.

2К не проиграет и тотал больше N [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет» в том случае, если по результату по итогам основного времени (60 минут) или победила 2к или была зафиксирована ничья, и при любом из двух вариантов общее число

забитых шайб составило больше, чем N. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
2К не проиграет и тотал меньше N [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет» в том случае, если по результату по итогам основного времени (60 минут) или победила 2к или была зафиксирована ничья, и при любом из двух вариантов общее число забитых шайб составило меньше N. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
Волевая победа в матче 1К [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет» в том случае, если по ходу матча 1к уступала в счете, но по итогам основного времени матча именно она одержала победу. Если 1к не уступала в счете по ходу матча или уступала, но не победила в основное время, побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
Волевая победа в матче 2К [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет» в том случае, если по ходу матча 2к уступала в счете, но по итогам основного времени матча именно она одержала победу. Если 2к не уступала в счете по ходу матча или уступала, но не победила в основное время, побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
1К не проиграет ни одного периода [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет» в том случае, если каждый из трех периодов основного времени матча завершился или вничью, или победу в нем одержала 1к. Если хотя бы в одном из трех периодов основного времени матча победу одержала 2к, побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
2К не проиграет ни одного периода [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет» в том случае, если каждый из трех периодов основного времени матча завершился или вничью, или победу в нем одержала 2к. Если хотя бы в одном из трех периодов основного времени матча победу одержала 1к, побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
1К выиграет хотя бы 1 период [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет» в том случае, если 1к одержит победу как минимум в одном из трех периодов основного времени матча. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
2К выиграет хотя бы 1 период [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет» в том случае, если 2к одержит победу как минимум в одном из трех периодов основного времени матча. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
1К выиграет хотя бы 2 периода [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет» в том случае, если 1к одержит победу как минимум в двух (любых) из трех периодов основного времени матча. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
2К выиграет хотя бы 2 периода [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет» в том случае, если 2к одержит победу как минимум в двух (любых) из трех периодов основного времени матча. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
Тотал чет/нечет (Матч). Побеждает исход «Чет» и проигрывает исход «Нечет», если суммарное количество шайб, забитых обеими командами по итогам основного времени матча, представляет собой четное число. Если суммарное количество шайб, забитых обеими командами по итогам основного времени матча, представляет собой нечетное число, побеждает исход «Нечет» и проигрывает исход «Чет». Если суммарное количество шайб, забитых обеими командами по итогам основного времени матча, равно 0, побеждает исход «Чет» и проигрывает исход «Нечет».
Тотал чет/нечет (N-й период). Побеждает исход «Чет» и проигрывает исход «Нечет», если суммарное количество шайб, забитых обеими командами по итогам выбранного для заключения пари отдельно взятого периода, представляет собой четное число. Если суммарное количество шайб, забитых обеими командами по итогам выбранного для заключения пари отдельно взятого периода, представляет собой нечетное число, побеждает исход «Нечет» и проигрывает исход «Чет». Если суммарное количество шайб, забитых обеими командами по итогам выбранного для заключения пари отдельно взятого периода, равно 0, побеждает исход «Чет» и проигрывает исход «Нечет».
Точный счет. Победа того или иного исхода зависит от того, с каким результатом закончится основное время матча (60 минут). Если итоговый счет основного времени матча точно соответствует выбранному для пари счету, пари выигрывает. В случае любого другого итогового счета основного времени матча пари проигрывает.
В итоговом счете будет цифра. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет» в том случае, если по итогам основного времени матча (60 минут) количество забитых шайб хотя бы одной из команд точно соответствует цифре в выбранном исходе.
1К забьет и результат (N-й период). Для выигрыша пари необходимо угадать команду, забившую первый гол в выбранном периоде матча и результат этого периода:
«(N-й период) 1-й гол и П1» - первый в выбранном периоде матча будет забит 1к, и результатом выбранного периода матча будет победа 1к;
«(N-й период) 1-й гол и ничья» - первый в выбранном периоде матча будет забит 1к, и результатом выбранного периода матча будет ничья;
«(N-й период) 1-й гол и П2» - первый в выбранном периоде матча будет забит 1к, и результатом выбранного периода матча будет победа 2к;
«(N-й период) 1-й гол и 1Х» - первый в выбранном периоде матча будет забит 1к, и результатом выбранного периода матча будет победа 1к или ничья;
«(N-й период) 1-й гол и 12» - первый в выбранном периоде матча будет забит 1к, и результатом выбранного периода матча будет победа 1к или победа 2к;
«(N-й период) 1-й гол и Х2» - первый в выбранном периоде матча будет забит 1к, и результатом выбранного периода матча будет ничья или победа 2к.
2К забьет и результат (N-й период). Для выигрыша пари необходимо угадать команду, забившую первый гол в выбранном периоде матча и результат этого периода:
«(N-й период) 1-й гол и П1» - первый гол в выбранном периоде матча будет забит 2к, и результатом выбранного периода матча будет победа 1к;
«(N-й период) 1-й гол и ничья» - первый в выбранном периоде матча будет забит 2к, и результатом выбранного периода матча будет ничья;
«(N-й период) 1-й гол и П2» - первый в выбранном периоде матча будет забит 2к, и результатом выбранного периода матча будет победа 2к;
«(N-й период) 1-й гол и 1Х» - первый в выбранном периоде матча будет забит 2к, и результатом выбранного периода матча будет победа 1к или ничья;
«(N-й период) 1-й гол и 12» - первый в выбранном периоде матча будет забит 2к, и результатом выбранного периода матча будет победа 1к или победа 2к;
«(N-й период) 1-й гол и Х2» - первый в выбранном периоде матча будет забит 2к, и

результатом выбранного периода матча будет ничья или победа 2к.
Только одна команда забьет (Матч) [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если любая из команд выиграет матч в основное время и при этом не пропустит ни одной шайбы. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
Только одна команда забьет (N-й период) [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если любая из команд выиграет N-й период основного времени матча и при этом не пропустит ни одной шайбы. Во всех остальных случаях побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
Забьют N-й гол до [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если N-я по хронометражу шайба в матче забита до выбранного значения сыгранных в матче минут и секунд включительно. Если N-я по хронометражу шайба в матче забита после выбранного значения сыгранных в матче минут и секунд или не была забита вовсе (учитывается только основное время матча), побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
Результат в интервале [«1»/«X»/«2»]. Победа того или иного исхода зависит от того, как завершится выбранный для пари отдельно взятый временной интервал:
при победе 1к в отдельно взятом временном интервале побеждает исход «1» и проигрывают исходы «X» и «2»;
при ничьей в отдельно взятом временном интервале побеждает исход «X» и проигрывают исходы «1» и «2»;
при победе 2к в отдельно взятом временном интервале побеждает исход «2» и проигрывают исходы «1» и «X».
Двойной шанс в интервале [«1X»/«12»/«X2»]. Побеждают два исхода, в зависимости от того, как завершится выбранный для пари отдельно взятый временной интервал:
при победе 1к в отдельно взятом временном интервале побеждают исходы «1X» и «12», проигрывает исход X2;
при ничьей в отдельно взятом временном интервале побеждают исходы «1X» и «X2», проигрывает исход «12»;
при победе 2к в отдельно взятом временном интервале побеждают исходы «12» и «X2», проигрывает исход «1X».
Тотал в интервале [Бол / Мен]. Побеждает исход «Бол» и проигрывает исход «Мен» в том случае, если суммарное количество шайб, забитых обеими командами в выбранном временном интервале, превысило значение выбранного тотала. Во всех остальных случаях для выбранного тотала побеждает исход «Мен», исход «Бол» проигрывает.
Индивидуальный тотал 1К в интервале [Бол / Мен]. Побеждает исход «Бол» и проигрывает исход «Мен» в том случае, если число шайб, забитых 1к в выбранном временном интервале, превысило значение выбранного тотала. Во всех остальных случаях для выбранного тотала побеждает исход «Мен», исход «Бол» проигрывает.
Индивидуальный тотал 2К в интервале [Бол / Мен]. Побеждает исход «Бол» и проигрывает исход «Мен» в том случае, если число шайб, забитых 2к в выбранном временном интервале, превысило значение выбранного тотала. Во всех остальных случаях для выбранного тотала побеждает исход «Мен», исход «Бол» проигрывает.
Обе забьют в интервале [Да / Нет]. Победа исходов зависит от того, забьет ли каждая команда хотя бы по одной шайбе в выбранном временном интервале. Если хотя бы одна из команд на протяжении выбранного временного интервала не забила ни одной шайбы, то побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает. Если на протяжении выбранного временного интервала обе команды забили хотя бы по одной шайбе, то побеждает исход «Да», исход «Нет» проигрывает.
Броски в створ ворот. [Матч/Периоды (Результат «1»/«X»/«2», Двойной шанс «1X»/«12»/«X2», Фора 1К / 2К, Тотал Бол / Мен, Индивидуальный тотал 1К Бол / Мен, Индивидуальный тотал 2К Бол / Мен, Тотал Чет / Нечет)]. Правила по выигрышам того или иного исхода идентичны правилам для аналогичных исходов для основного матча, за исключением того, что вместо голов при расчете исходов учитываются только броски в створ ворот. В расчете учитывается только основное время матча (60 минут).
Голы в большинстве. [Матч/Периоды (Результат «1»/«X»/«2», Двойной шанс «1X»/«12»/«X2», Фора 1К / 2К, Тотал Бол / Мен, Индивидуальный тотал 1К Бол / Мен, Индивидуальный тотал 2К Бол / Мен, Тотал Чет / Нечет)]. Правила по выигрышам того или иного исхода идентичны правилам для аналогичных исходов для основного матча, за исключением того, что вместо любых голов при расчете исходов учитываются только голы, забитые командой, имеющей численное преимущество из-за удаления игрока/игроков соперника. Если при игре в равных составах команда сменила вратаря на дополнительного полевого игрока, тем самым фактически получив численное большинство, и забила шайбу, то такой гол не будет считаться «голом в большинстве». В расчете учитывается только основное время матча (60 минут).
Сумма штрафных минут. [Матч/Периоды (Результат «1»/«X»/«2», Двойной шанс «1X»/«12»/«X2», Фора 1К / 2К, Тотал Бол / Мен, Индивидуальный тотал 1К Бол / Мен, Индивидуальный тотал 2К Бол / Мен, Тотал Чет / Нечет)]. Правила по выигрышам того или иного исхода идентичны правилам для аналогичных исходов для основного матча, за исключением того, что вместо голов при расчете исходов учитываются только 2-минутные удаления (в т.ч. двойные малые штрафы как два 2-минутных удаления). Штрафные минуты, назначенные после финального свистка или в перерыве, учтенные в протоколе, принимаются к расчету по пари и учитываются в закончившийся период. Штрафные минуты принимаются для расчета в тот период, в котором они были заработаны. В расчете учитывается только основное время матча (60 минут).
Выигранные вбрасывания. [Матч/Периоды (Результат «1»/«X»/«2», Двойной шанс «1X»/«12»/«X2», Фора 1К / 2К, Тотал Бол / Мен, Индивидуальный тотал 1К Бол / Мен, Индивидуальный тотал 2К Бол / Мен, Тотал Чет / Нечет)]. Правила по выигрышам того или иного исхода идентичны правилам для аналогичных исходов для основного матча, за исключением того, что вместо голов при расчете исходов учитываются только выигранные вбрасывания. В расчете учитывается только основное время матча (60 минут).
Тотал голов «фамилия игрока» [Бол / Мен]. Победа исходов зависит от того, забил ли выбранный игрок по итогам матча больше или меньше голов, чем выбранный тотал. Голы в овертайме и послематчевые буллиты не учитываются при расчете. Если игрок ни разу в матче не вышел на площадку, то выигрыш по пари на его показатели будет выплачен с коэффициентом «1».
Забьет гол в матче «фамилия игрока» [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет» в том случае, если выбранный для пари игрок по итогам матча забил как минимум один гол. Если по итогам матча игрок не забил ни одного гола, побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает. Голы в овертайме и послематчевые буллиты не учитываются при расчете. Если игрок ни разу в матче не вышел на площадку, то выигрыш по пари на его показатели будет выплачен с коэффициентом «1».

Тотал очков (гол+пас) «фамилия игрока» [Бол / Мен]. Победа исходов зависит от того, набрал ли выбранный игрок по итогам матча больше или меньше очков по системе «Гол + пас», чем выбранный тотал. Голы в овертайме и послематчевые буллиты не учитываются при расчете. Если игрок ни разу в матче не вышел на площадку, то выигрыш по пари на его показатели будет выплачен с коэффициентом «1».
Видеопросмотр [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если в течение основного времени матча судья видеоповтора принял решение на основании видеопросмотра. Если в матче не было видеопросмотра, побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
Формат 1-й заброшенной шайбы. Победа исходов зависит от того, в каком формате будет забита первая по хронометражу шайба в матче:
- в равных составах (5х5, 4х4 или 3х3);
- в большинстве (5х4, 5х3 или 4х3);
- в меньшинстве (4х5, 3х5 или 3х4);
- или шайба будет забита со штрафного броска (буллита).
Если первая по хронометражу шайба в матче забита со штрафного броска (буллита), то побеждает исход «Штрафной бросок», а все остальные исходы проигрывают, вне зависимости от того, в каких численных составах играли команды непосредственно перед назначением штрафного броска (буллита) и в каких численных составах возобновилась игра после забития штрафного броска (буллита).
Если первая шайба в матче не была забита, то выигрыш по пари на все 10 вариантов исхода будет выплачен с коэффициентом «1». При определении результата в расчет принимается игровое время (60 минут), если в линии не указано иное.
8.2.6. Расчет статистических показателей в хоккее (броски, штрафные минуты, вбрасывания, силовые приемы, время на льду и тд) происходит на основе данных официального сайта и протоколов матча.
8.2.7. Расчет по ставкам LIVE в хоккее происходит по трансляции поединка. В случае если спорную ситуацию по трансляции нельзя определить однозначно, расчет будет произведен на основании объявленных официальных протоколов и других официальных источников информации, расположенных на официальных сайтах соревнований и их организаторов непосредственно во время и после завершения события. Претензии по расчету ставок предъявляются при наличии хронометража и ссылки на трансляцию со временем начала и окончания спорной, по мнению клиента, ситуации.
8.2.8. Расчет по ставкам в линии на хоккей происходит на основании действительных (фактических) результатов, объявленных на основании официальных протоколов и других официальных источников информации, расположенных на официальных сайтах соревнований и их организаторов непосредственно во время и после завершения события.
8.2.9. Если информация на официальных сайтах не соответствует собственной информации БК, заведение результата по некоторым исходам может быть отложено на срок до 48 часов. Последующие изменения в результатах не принимаются во внимание при расчете, за исключением случаев исправления очевидных ошибок. Если официальные источники информации не содержат информации о результатах по некоторым дополнительным исходам, то ставки будут рассчитаны на основании информации, полученной от статистических партнеров БК.
8.2.10. Расчет пари на шорт-хоккей производится в соответствии с правилами расчета пари на хоккей.

8.3. Баскетбол, кибербаскетбол, баскетбол 3х3, американский футбол

8.3.1. Пари на данные виды спорта принимаются с учетом овертаймов, если в линии не указано иное. Исключение составляют события, для которых в линии в группе исходов «Результат» дан исход «Х» (ничья) — в этом случае пари на победу из команд, ничью, форы, тоталы и индивидуальные тоталы принимаются на основное время.
Если в соответствии с регламентом соревнования проводятся два матча в формате «Первый - ответный матч», то как в первом, так и в ответном матче может быть зафиксирована ничья по итогам основного времени. В таком случае:
пари на первый матч рассчитываются на основе результата основного времени;
если по итогам основного времени ответного матча зафиксирована ничья и овертайм не объявляется, пари на ответный матч рассчитываются по итогам основного времени;
если по итогам основного времени ответного матча объявляется овертайм (вне зависимости от результата основного времени), пари на ответный матч рассчитываются с учетом овертайма.
8.3.2. Если на матч не был дан исход «Х» (ничья), но команды в основное время сыграли вничью и овертайм по каким-то причинам не игрался, выигрыш по пари на победу каждой из команд будет выплачен с коэффициентом «1»; а форы, тоталы, индивидуальные тоталы и другие дополнительные исходы рассчитываются на основе результата основного времени.
8.3.3. При расчете статистики баскетбольного матча (Блок-шоты, Перехваты, Потери, Результативные броски, Результативные передачи, Фолы) учитывается общая сумма индивидуальных показателей игроков команды без учета командных показателей. При расчете статистики баскетбольного матча (Подборы) учитывается общая сумма индивидуальных показателей игроков команды с учетом командных показателей, за исключением матчей чемпионатов США. NBA и США. WNBA, в которых учитываются только индивидуальные показатели игроков команды.
8.3.4. При расчете пари на исходы «% реализации двухочковых бросков», «% реализации трехочковых бросков», «% реализации штрафных бросков» значение процента реализации вычисляется по данным официального сайта согласно математическому округлению к ближайшему целому.
8.3.5. Исходы, предлагаемые букмекерской конторой для баскетбольных матчей:
Результат [«1» / «2»]. Победа того или иного исхода зависит от того, как завершится матч с учетом возможного овертайма (ОТ):
- при победе 1к с учетом ОТ побеждает исход «1» и проигрывает исход «2»;
- при победе 2к с учетом ОТ побеждает исход «2» и проигрывает исход «1».
Результат без учета овертайма [«1» / «Х» / «2»]. Победа того или иного исхода зависит от того, как завершится основное время матча, без учета возможного овертайма (ОТ):
при победе 1к по итогам основного времени матча побеждает исход «1», проигрывают исходы «Х» и «2»;
при ничьей по итогам основного времени матча побеждает исход «Х», проигрывают исходы «1» и «2»;
при победе 2к по итогам основного времени матча побеждает исход «2», проигрывают исходы «1» и «Х».
Фора [1К] (обозначается «Ф1К», для каждого значения форы предлагается свой

коэффициент – «Кф»). Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится матч (с учетом ОТ) и прибавления к количеству набранных 1к очков значения форы, результатом матча становится победа 1к. Если после прибавления форы к количеству набранных 1к очков результатом становится победа 2к, то пари считается проигранным. Если полученный с учетом форы результат – ничья, то выигрыш по пари на данную фору будет выплачен с коэффициентом «1».

Фора [2К] (обозначается «Ф2К», для каждого значения форы предлагается свой коэффициент – «Кф»). Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится матч (с учетом ОТ) и прибавления к количеству набранных 2к очков значения форы, результатом матча становится победа 2к. Если после прибавления форы к количеству набранных 2к очков результатом становится победа 1к, то пари считается проигранным. Если полученный с учетом форы результат – ничья, то выигрыш по пари на данную фору будет выплачен с коэффициентом «1».

Тотал [Бол]. Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится матч (с учетом ОТ), суммарное количество очков, набранных обеими командами в матче, больше значения выбранного для пари тотала. Если суммарное количество очков, набранных обеими командами в матче, меньше значения выбранного для пари тотала, то исход считается проигранным. Если суммарное количество очков, набранных обеими командами в матче, равно значению выбранного для пари тотала, то выигрыш по пари на данный тотал будет выплачен с коэффициентом «1».

При определении результата в расчет принимается игровое время, оговоренное настоящими правилами, если в линии не указано иное.

Тотал [Мен]. Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится матч (с учетом ОТ), суммарное количество очков, набранных обеими командами в матче, меньше значения выбранного для пари тотала. Если суммарное количество очков, набранных обеими командами в матче, больше значения выбранного для пари тотала, то исход считается проигранным. Если суммарное количество очков, набранных обеими командами в матче, равно значению выбранного для пари тотала, то выигрыш по пари на данный тотал будет выплачен с коэффициентом «1».

При определении результата в расчет принимается игровое время, оговоренное настоящими правилами, если в линии не указано иное.

Индивидуальный тотал 1К (Матч) [Бол]. Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится матч (с учетом ОТ), количество очков, набранных 1к, больше значения выбранного для пари тотала. Если количество очков, набранных 1к, меньше значения выбранного для пари тотала, то исход считается проигранным. Если количество очков, набранных 1к, равно значению выбранного для пари тотала, то выигрыш по пари на данный тотал выплачивается с коэффициентом «1».

При определении результата в расчет принимается игровое время, оговоренное настоящими правилами, если в линии не указано иное.

Индивидуальный тотал 1К [Мен]. Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится матч (с учетом ОТ), количество очков, набранных 1к, меньше значения выбранного для пари тотала. Если количество очков, набранных 1к, больше значения выбранного для пари тотала, то исход считается проигранным. Если количество очков, набранных 1к, равно значению выбранного для пари тотала, то выигрыш по пари на данный тотал выплачивается с коэффициентом «1».

При определении результата в расчет принимается игровое время, оговоренное настоящими правилами, если в линии не указано иное.

Индивидуальный тотал 2К [Бол]. Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится матч (с учетом ОТ), количество очков, набранных 2к, больше значения выбранного для пари тотала. Если количество очков, набранных 2к, меньше значения выбранного для пари тотала, то исход считается проигранным. Если количество очков, набранных 2к, равно значению выбранного для пари тотала, то выигрыш по пари на данный тотал выплачивается с коэффициентом «1».

При определении результата в расчет принимается игровое время, оговоренное настоящими правилами, если в линии не указано иное.

Индивидуальный тотал 2К [Мен]. Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится матч (с учетом ОТ), количество очков, набранных 2к, меньше значения выбранного для пари тотала. Если количество очков, набранных 2к, больше значения выбранного для пари тотала, то исход считается проигранным. Если количество очков, набранных 2к, равно значению выбранного для пари тотала, то выигрыш по пари на данный тотал выплачивается с коэффициентом «1».

При определении результата в расчет принимается игровое время, оговоренное настоящими правилами, если в линии не указано иное.

По четвертям (N-я четверть) [Результат «1»/«X»/«2», Фора 1К / 2К, Тотал Бол / Мен, Индивидуальный тотал 1К Бол / Мен, Индивидуальный тотал 2К Бол / Мен]. Правила по выигрышам того или иного исхода идентичны правилам для аналогичных исходов для всего матча, за исключением того, что вместо результата всего матча для расчетов принимается результат только одной, выбранной, четверти. При этом результат овертайма не входит в расчет для четвертой четверти.

По половинам (N-я половина) [Результат «1»/«X»/«2», Фора 1К / 2К, Тотал Бол / Мен, Индивидуальный тотал 1К Бол / Мен, Индивидуальный тотал 2К Бол / Мен]. Правила по выигрышам того или иного исхода идентичны правилам для аналогичных исходов для всего матча, за исключением того, что вместо результата всего матча для расчетов принимается результат только одной, выбранной, половины. При этом результат овертайма не входит в расчет для второй половины.

Самая результативная четверть. Для выигрыша пари необходимо угадать, в какой из четырех четвертей матча суммарное количество набранных очков обеими командами будет наибольшим. В случае, если однозначно нельзя установить, какая четверть самая результативная (две и более четверти завершились с равным количеством набранных очков), то выигрыш по пари на данные исходы будет выплачен с коэффициентом «1». Пари на остальные четверти считаются проигранными.

Самая результативная половина. Для выигрыша пари необходимо угадать, в какой из двух половин матча суммарное количество набранных очков обеими командами будет наибольшим. В случае, если обе половины завершились с одинаковым количеством набранных очков, то выигрыш по пари на данные исходы будет выплачен с коэффициентом «1».

Будет овертайм [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если по итогам основного времени матча фиксируется ничейный счет и назначается овертайм. Если матч завершается в основное время с не ничейным счетом, побеждает исход «Нет» и проигрывает исход «Да». В случае, если овертайм назначается по итогам не ничейного

результата основного времени матча, побеждает исход «Да», исход «Нет» проигрывает. В случае, если основное время заканчивается вничью, а овертайм не назначается, то выигрыш по пари на данные исходы будет выплачен с коэффициентом «1».
Наберет первой [1К / 2К] (5 очков, 10 очков, 15 очков и т.д.) [Да / Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если в течение матча количество набранных выбранной командой очков станет большим или равным указанному значению раньше, чем количество очков, набранных противоположной командой. В случае, если указанное количество очков не будет набрано (или превышено) ни одной из команд, то выигрыш по пари на данные исходы будет выплачен с коэффициентом «1».
Гонка до 5 / 10 / 15 / 20 очков (N-я четверть) [1К / 2К / Никто]. Выигрыш выбранного исхода зависит от того, какая из команд первой наберет указанное количество очков в выбранной четверти. Если первой это сделает 1к, то пари на «1К» выигрывают, а на «2К» проигрывают. Если первой это сделает 2к, то пари на «2К» выигрывают, а на «1К» проигрывают. Если ни одна из команд не набрала указанное количество очков в выбранной четверти, побеждают пари на исход «Никто», а на исходы «1К» и «2К» проигрывают.
Гонка до 5 / 10 / 15 / 20 очков и т.д. (N-я половина) [1К / 2К / Никто]. Выигрыш выбранного исхода зависит от того, какая из команд первой наберет указанное количество очков в выбранной половине. Если первой это сделает 1к, то пари на «1К» выигрывают, а на «2К» проигрывают. Если первой это сделает 2к, то пари на «2К» выигрывают, а на «1К» проигрывают. Если ни одна из команд не набрала указанное количество очков в выбранной половине, побеждают пари на исход «Никто», а на исходы «1К» и «2К» проигрывают.
Победа с разницей (Матч) [1-2 очка / 3-6 очков и т.д.]. Для выигрыша пари на один из предложенных интервалов разницы необходимо, чтобы итоговая разница в счете (в пользу любой из команд) с учетом ОТ находилась в выбранном диапазоне (включительно).
Например:
- если событие закончилось со счетом 90:88, то побеждает исход «Победа с разницей (Матч) 1-2 очка», все остальные исходы проигрывают;
- если событие закончилось со счетом 74:78, то побеждает исход «Победа с разницей (Матч) 3-6 очков», все остальные исходы проигрывают.
Победа с разницей (б.у. ОТ) [1-2 очка / 3-6 очков и т.д.]. Для выигрыша пари на один из предложенных интервалов разницы необходимо, чтобы итоговая разница в счете (в пользу любой из команд) без учета ОТ находилась в выбранном диапазоне (включительно).
Например:
- если основное время матча (без учета ОТ) закончилось со счетом 99:100, то побеждает исход «Победа с разницей (б.у. ОТ) 1-2 очка», все остальные исходы проигрывают;
- если основное время матча (без учета ОТ) закончилось со счетом 83:80, то побеждает исход «Победа с разницей (б.у. ОТ) 3-6 очков», все остальные исходы проигрывают;
- если основное время матча (без учета ОТ) закончилось со счетом 65:65, то побеждает исход «Победа с разницей (б.у. ОТ) Ничья», все остальные исходы проигрывают.
Победа с разницей (1-я половина) [1-3 очка / 4-6 очков и т.д.]. Для выигрыша пари на один из предложенных интервалов разницы необходимо, чтобы итоговая разница в счете (в пользу любой из команд) по итогам первой половины (суммы первых двух четвертей) находилась в выбранном диапазоне (включительно).
Например:
- если первая половина закончилась со счетом 42:43, то побеждает исход «Победа с разницей (1-я половина) 1-3 очка», все остальные исходы проигрывают;
- если первая половина закончилась со счетом 34:29, то побеждает исход «Победа с разницей (1-я половина) 4-6 очков», все остальные исходы проигрывают;
- если первая половина закончилась со счетом 29:29, то побеждает исход «Победа с разницей (1-я половина) Ничья», все остальные исходы проигрывают.
Победа с разницей (N-я четверть) [1-2 очка / 3-4 очка и т.д.]. Для выигрыша пари на один из предложенных интервалов разницы необходимо, чтобы итоговая разница в счете (в пользу любой из команд) по итогам N-й четверти находилась в выбранном диапазоне (включительно).
Например:
- если N-я четверть закончилась со счетом 20:19, то побеждает исход «Победа с разницей (N-я четверть) 1-2 очка», все остальные исходы проигрывают;
- если N-я четверть закончилась со счетом 10:14, то побеждает исход «Победа с разницей (N-я четверть) 4-6 очков», все остальные исходы проигрывают;
- если N-я четверть закончилась со счетом 17:17, то побеждает исход «Победа с разницей (N-я четверть) Ничья», все остальные исходы проигрывают.
По четвертям (N-я четверть) 1К наберет (15 / 20 / 25 / 30 / 35 очков) [Да/ Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если 1к в N-й четверти наберет соответственно 15 (или более) / 20 (или более) / 25 (или более) и т.д. очков. Если 1к в N-й четверти наберет меньше выбранного числа очков, то побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
По четвертям (N-я четверть) 2К наберет (15 / 20 / 25 / 30 / 35 очков) [Да/ Нет]. Побеждает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если 2к в N-й четверти наберет соответственно 15 (или более) / 20 (или более) / 25 (или более) и т.д. очков. Если 2к в N-й четверти наберет меньше выбранного числа очков, то побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.
Результат и тотал (Матч). Для выигрыша пари необходимо угадать результат матча с учетом ОТ и суммарное количество очков, набранных обеими командами в матче с учетом ОТ:
- «П1 и тотал больше» - 1к победит и суммарное количество очков, набранных обеими командами в матче, будет больше указанного значения;
- «П1 и тотал меньше» - 1к победит и суммарное количество очков, набранных обеими командами в матче, будет меньше указанного значения;
- «П2 и тотал больше» - 2к победит и суммарное количество очков, набранных обеими командами в матче, будет больше указанного значения;
- «П2 и тотал меньше» - 2к победит и суммарное количество очков, набранных обеими командами в матче, будет меньше указанного значения.
Результат и тотал (1-я половина). Для выигрыша пари необходимо угадать результат первой половины (суммы первых двух четвертей) и количество очков, набранное суммарно обеими командами в первой половине:
- «П1 и тотал больше» - 1к победит в первой половине и суммарное количество очков, набранных обеими командами в первой половине, будет больше указанного значения;
- «П1 и тотал меньше» - 1к победит в первой половине и суммарное количество очков, набранных обеими командами в первой половине, будет меньше указанного значения;
- «Ничья и тотал больше» - ничья в первой половине и суммарное количество очков, набранных обеими командами в первой половине, будет больше указанного значения;
- «Ничья и тотал меньше» - ничья в первой половине и суммарное количество очков,

набранных обеими командами в первой половине, будет меньше указанного значения;
- «П2 и тотал больше» - 2к победит в первой половине и суммарное количество очков, набранных обеими командами в первой половине, будет больше указанного значения;
- «П2 и тотал меньше» - 2к победит в 1-й половине и суммарное количество очков, набранных обеими командами в 1-й половине, будет меньше указанного значения.
Результат и тотал (1-я четверть). Для выигрыша пари необходимо угадать результат 1-й четверти и суммарное количество очков, набранных обеими командами в 1-й четверти:
- «П1 и тотал больше» - 1к победит в первой четверти и суммарное количество очков, набранных обеими командами в 1-й четверти, будет больше указанного значения;
- «П1 и тотал меньше» - 1к победит в первой четверти и суммарное количество очков, набранных обеими командами в 1-й четверти, будет меньше указанного значения;
- «Ничья и тотал больше» - ничья в первой четверти и суммарное количество очков, набранных обеими командами в первой четверти, будет больше указанного значения;
- «Ничья и тотал меньше» - ничья в первой четверти и суммарное количество очков, набранных обеими командами в первой четверти, будет меньше указанного значения;
- «П2 и тотал больше» - 2к победит в первой четверти и суммарное количество очков, набранных обеими командами в 1-й четверти, будет больше указанного значения;
- «П2 и тотал меньше» - 2к победит в первой четверти и суммарное количество очков, набранных обеими командами в 1-й четверти, будет меньше указанного значения.
Наберет очки первой [1К / 2К]. Для выигрыша по данному пари необходимо угадать, какая из команд наберет первое очко/очки в матче с учетом ОТ.
Наберет очки последней [1К / 2К]. Для выигрыша по данному пари необходимо угадать, какая из команд наберет последнее очко/очки в матче с учетом ОТ.Выход в след. раунд [1К / 2К]. Победа исхода зависит от того, какая из двух команд текущего матча по совокупности результатов данного матча и других матчей серии между этими командами в рамках текущего соревнования выйдет в следующий раунд текущего соревнования.
Первые набранные очки [2-х очк. бросок / 3-х очк. бросок / Штрафной бросок]. Победа того или иного исхода зависит от того, каким способом будут набраны первые очки в матче. Если первым реализованным (и засчитанным) броском в матче будет 2 очковый, побеждает исход «2-х очк. бросок», остальные исходы проигрывают. Если первым реализованным (и засчитанным) броском в матче будет 3 очковый, побеждает исход «3-х очк. бросок», остальные исходы проигрывают. Если первым реализованным (засчитанным) броском в матче будет штрафной, побеждает исход «Штрафной бросок», остальные исходы проигрывают.
Последние набранные очки [2-х очк. бросок / 3-х очк. бросок / Штрафной бросок]. Победа того или иного исхода зависит от того, каким способом будут набраны последние очки в матче с учетом ОТ. Если последним реализованным (и засчитанным) броском в матче будет 2 очковый, побеждает исход «2-х очк. бросок», остальные исходы проигрывают. Если последним реализованным (и засчитанным) броском в матче будет 3 очковый, побеждает исход «3-х очк. бросок», остальные исходы проигрывают. Если последним реализованным (засчитанным) броском в матче будет штрафной, побеждает исход «Штрафной бросок», остальные исходы проигрывают.
Интервал тотала (N-я четверть) [39 и менее / 40 - 42 / 43 - 45 / 46 - 48 / 49 и более]. Победа того или иного исхода зависит от того, сколько очков будет набрано суммарно обеими командами в обозначенной четверти.
Для выигрыша пари необходимо, чтобы итоговое количество очков, набранных суммарно обеими командами в обозначенной четверти, находилось в выбранном диапазоне (включительно).
Например:
- если N-я четверть закончилась со счетом 21:15, то побеждает исход «Интервал тотала (N-я четверть) 39 и менее», все остальные исходы проигрывают;
- если N-я четверть закончилась со счетом 22:19, то побеждает исход «Интервал тотала (N-я четверть) 40 - 42», все остальные исходы проигрывают;
- если N-я четверть закончилась со счетом 18:25, то побеждает исход «Интервал тотала (N-я четверть) 43 - 45», все остальные исходы проигрывают;
- если N-я четверть закончилась со счетом 24:30, то побеждает исход «Интервал тотала (N-я четверть) 49 и более», все остальные исходы проигрывают.
3-х очк. попадания. Результат [«1»/«Х»/«2»]. Победа того или иного исхода зависит от того, какая команда забьет больше 3 очковых бросков в матче с учетом ОТ:
- если 1к с учетом ОТ забьет больше 3 очковых бросков, чем 2к, побеждает исход «1», проигрывают исходы «Х» и «2»;
- если количество 3 очковых бросков, забитых 1к и 2к с учетом ОТ, будет равным, побеждает исход «Х», проигрывают исходы «1» и «2»;
- если 2к с учетом ОТ забьет больше 3 очковых бросков, чем 1к, побеждает исход «2», проигрывают исходы «1» и «Х».
3-х очк. попадания. [Матч/Четверти (Фора 1К / 2К, Тотал Бол / Мен, Индивидуальный тотал 1К Бол / Мен, Индивидуальный тотал 2К Бол / Мен, Тотал Чет / Нечет, Результат и тотал)]. Правила по выигрышам того или иного исхода идентичны правилам для аналогичных исходов для основного матча, за исключением того, что вместо любых набранных очков при расчете исходов учитываются только забитые 3 очковые броски.
3-х очк. попадания. Обе забьют (Матч) [Да/ Нет]. Победа исходов зависит от того, забьет ли каждая команда хотя бы по одному 3 очковому броску на протяжении матча с учетом ОТ. Если хотя бы одна из команд на протяжении матча с учетом ОТ не забила ни одного 3 очкового броска, то побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает. Если на протяжении матча с учетом ОТ обе команды забили хотя бы по одному 3 очковому броску, то побеждает исход «Да», исход «Нет» проигрывает.
3 очковые броски, забитые в течение овертайма, входят в расчет для матча.
3-х очк. попадания. Обе забьют (N-я четверть) [Да/ Нет]. Победа исходов зависит от того, забьет ли каждая команда хотя бы по одному 3 очковому броску на N-й четверти матча. Если хотя бы одна из команд на N-й четверти не забила ни одного 3 очкового броска, то побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает. Если на протяжении N-й четверти обе команды забили хотя бы по одному 3 очковому броску, то побеждает исход «Да», исход «Нет» проигрывает.
3 очковые броски, забитые в течение овертайма, не входят в расчет для четвертой четверти.
2-х очк. попадания. Результат [«1»/«Х»/«2»]. Победа того или иного исхода зависит от того, какая команда забьет больше 2 очковых бросков в матче с учетом ОТ:
- если 1к с учетом ОТ забьет больше 2 очковых бросков, чем 2к, побеждает исход «1», проигрывают исходы «Х» и «2»;
- если количество 2 очковых бросков, забитых 1к и 2к с учетом ОТ, будет равным, побеждает исход «Х», проигрывают исходы «1» и «2»;

- если 2к с учетом ОТ забьет больше 2 очковых бросков, чем 1к, побеждает исход «2», проигрывают исходы «1» и «X».

2-х очк. попадания. [Матч/Четверти (Фора 1К / 2К, Тотал Бол / Мен, Индивидуальный тотал 1К Бол / Мен, Индивидуальный тотал 2К Бол / Мен, Тотал Чет / Нечет, Результат и тотал)]. Правила по выигрышам того или иного исхода идентичны правилам для аналогичных исходов для основного матча, за исключением того, что вместо любых набранных очков при расчете исходов учитываются только забитые 2 очковые броски.

Заб. штрафные. Результат [«1»/«X»/«2»]. Победа того или иного исхода зависит от того, какая команда забьет больше штрафных бросков в матче с учетом ОТ:

- если 1к с учетом ОТ забьет больше штрафных бросков, чем 2к, побеждает исход «1», проигрывают исходы «X» и «2»;
- если количество штрафных бросков, забитых 1к и 2к с учетом ОТ, будет равным, побеждает исход «X», проигрывают исходы «1» и «2»;
- если 2к с учетом ОТ забьет больше штрафных бросков, чем 1к, побеждает исход «2», проигрывают исходы «1» и «X».

Заб. штрафные. [Матч/Четверти (Фора 1К / 2К, Тотал Бол / Мен, Индивидуальный тотал 1К Бол / Мен, Индивидуальный тотал 2К Бол / Мен, Тотал Чет / Нечет, Результат и тотал)]. Правила по выигрышам того или иного исхода идентичны правилам для аналогичных исходов для основного матча, за исключением того, что вместо любых набранных очков при расчете исходов учитываются только забитые штрафные броски.

Подборы. Результат [«1»/«X»/«2»]. Победа того или иного исхода зависит от того, какая команда совершит больше подборов в матче с учетом ОТ:

- если 1к с учетом ОТ совершит больше подборов, чем 2к, побеждает исход «1», проигрывают исходы «X» и «2»;
- если количество подборов, совершенных 1к и 2к с учетом ОТ, будет равным, побеждает исход «X», проигрывают исходы «1» и «2»;
- если 2к с учетом ОТ совершит больше подборов, чем 1к, побеждает исход «2», проигрывают исходы «1» и «X».

В расчете учитывается общая сумма индивидуальных показателей игроков команды с учетом командных показателей, за исключением матчей чемпионатов США. NBA и США. WNBA, в которых учитываются только индивидуальные показатели игроков.

Подборы. [Матч/Четверти (Фора 1К / 2К, Тотал Бол / Мен, Индивидуальный тотал 1К Бол / Мен, Индивидуальный тотал 2К Бол / Мен, Тотал Чет / Нечет, Результат и тотал)]. Правила по выигрышам того или иного исхода идентичны правилам для аналогичных исходов для основного матча, за исключением того, что вместо любых набранных очков при расчете исходов учитываются только совершенные подборы.

В расчете учитывается общая сумма индивидуальных показателей игроков команды с учетом командных показателей, за исключением матчей чемпионатов США. NBA и США. WNBA, в которых учитываются только индивидуальные показатели игроков.

Фолы. Результат [«1»/«X»/«2»]. Победа того или иного исхода зависит от того, какая команда совершит больше фолов в матче с учетом ОТ:

- если 1к с учетом ОТ совершит больше фолов, чем 2к, побеждает исход «1», проигрывают исходы «X» и «2»;
- если количество фолов, совершенных 1к и 2к с учетом ОТ, будет равным, побеждает исход «X», проигрывают исходы «1» и «2»;
- если 2к с учетом ОТ совершит больше фолов, чем 1к, побеждает исход «2», проигрывают исходы «1» и «X».

В расчете учитывается общая сумма индивидуальных показателей игроков команды без учета командных показателей.

Фолы. [Матч/Четверти (Фора 1К / 2К, Тотал Бол / Мен, Индивидуальный тотал 1К Бол / Мен, Индивидуальный тотал 2К Бол / Мен, Тотал Чет / Нечет, Результат и тотал)]. Правила по выигрышам того или иного исхода идентичны правилам для аналогичных исходов для основного матча, за исключением того, что вместо любых набранных очков при расчете исходов учитываются только совершенные фолы.

В расчете учитывается общая сумма индивидуальных показателей игроков команды без учета командных показателей.

Результативные передачи. (Матч) [Фора 1К / 2К, Тотал Бол / Мен, Индивидуальный тотал 1К Бол / Мен, Индивидуальный тотал 2К Бол / Мен, Тотал Чет / Нечет]. Правила по выигрышам того или иного исхода идентичны правилам для аналогичных исходов для основного матча, за исключением того, что вместо любых набранных очков при расчете исходов учитываются только совершенные результативные передачи.

В расчете учитывается общая сумма индивидуальных показателей игроков команды без учета командных показателей.

Перехваты. (Матч) [Фора 1К / 2К, Тотал Бол / Мен, Индивидуальный тотал 1К Бол / Мен, Индивидуальный тотал 2К Бол / Мен, Тотал Чет / Нечет]. Правила по выигрышам того или иного исхода идентичны правилам для аналогичных исходов для основного матча, за исключением того, что вместо любых набранных очков при расчете исходов учитываются только совершенные перехваты.

В расчете учитывается общая сумма индивидуальных показателей игроков команды без учета командных показателей.

Потери. (Матч) [Фора 1К / 2К, Тотал Бол / Мен, Индивидуальный тотал 1К Бол / Мен, Индивидуальный тотал 2К Бол / Мен, Тотал Чет / Нечет]. Правила по выигрышам того или иного исхода идентичны правилам для аналогичных исходов для основного матча, за исключением того, что вместо любых набранных очков при расчете исходов учитываются только допущенные потери.

В расчете учитывается общая сумма индивидуальных показателей игроков команды без учета командных показателей.

Блок-шоты. (Матч) [Фора 1К / 2К, Тотал Бол / Мен, Индивидуальный тотал 1К Бол / Мен, Индивидуальный тотал 2К Бол / Мен, Тотал Чет / Нечет]. Правила по выигрышам того или иного исхода идентичны правилам для аналогичных исходов для основного матча, за исключением того, что вместо любых набранных очков при расчете исходов учитываются только совершенные блок-шоты.

В расчете учитывается общая сумма индивидуальных показателей игроков команды без учета командных показателей.

Игроки. Тотал очков «фамилия игрока» [Бол / Мен]. Победа исходов зависит от того, набрал ли выбранный игрок по итогам матча с учетом ОТ больше или меньше очков, чем выбранный тотал. Если игрок ни разу в матче не вышел на площадку, то выигрыш по пари на его показатели будет выплачен с коэффициентом «1».

Игроки. Тотал результативных 3-х очковых «фамилия игрока» [Бол / Мен]. Победа исходов зависит от того, забил ли выбранный игрок по итогам матча с учетом ОТ больше или

меньше 3 очковых, чем выбранный тотал. Если игрок ни разу в матче не вышел на площадку, то выигрыш по пари на его показатели будет выплачен с коэффициентом «1».
Игроки. Тотал результативных передач «фамилия игрока» [Бол / Мен]. Победа исходов зависит от того, совершил ли выбранный игрок по итогам матча с учетом ОТ больше или меньше результативных передач, чем выбранный тотал. Если игрок ни разу в матче не вышел на площадку, то выигрыш по пари на его показатели будет выплачен с коэффициентом «1».
Игроки. Тотал подборов «фамилия игрока» [Бол / Мен]. Победа исходов зависит от того, совершил ли выбранный игрок по итогам матча с учетом ОТ больше или меньше подборов, чем выбранный тотал. Если игрок ни разу в матче не вышел на площадку, то выигрыш по пари на его показатели будет выплачен с коэффициентом «1».
Игроки. Тотал блок-шотов «фамилия игрока» [Бол / Мен]. Победа исходов зависит от того, совершил ли выбранный игрок по итогам матча с учетом ОТ больше или меньше блок-шотов, чем выбранный тотал. Если игрок ни разу в матче не вышел на площадку, то выигрыш по пари на его показатели будет выплачен с коэффициентом «1».
Игроки. Тотал перехватов «фамилия игрока» [Бол / Мен]. Победа исходов зависит от того, совершил ли выбранный игрок по итогам матча с учетом ОТ больше или меньше перехватов, чем выбранный тотал. Если игрок ни разу в матче не вышел на площадку, то выигрыш по пари на его показатели будет выплачен с коэффициентом «1».
Игроки. Тотал потерь «фамилия игрока» [Бол / Мен]. Победа исходов зависит от того, допустил ли выбранный игрок по итогам матча с учетом ОТ больше или меньше потерь, чем выбранный тотал. Если игрок ни разу в матче не вышел на площадку, то выигрыш по пари на его показатели будет выплачен с коэффициентом «1».

8.3.6. 4 очковые броски, при официальной регистрации таковых в протоколах матчей соревнования, в расчете пари учитываются как 3 очковые.

8.4. Теннис

8.4.1. Ставки на исходы «фора» и «тотал» в матче, а также «фора» и «тотал» в сете указываются в геймах.

8.4.2. Исходы «счет по сетам», «фора по сетам» и «тотал по сетам» указываются в сетах и рассчитываются исходя из конечного результата матча.

8.4.3. Если теннисный матч перенесён, прерван, не завершен в тот же день и отложен, ставки на него остаются в силе до окончания турнира, в рамках которого этот матч проводился, пока матч не будет доигран или не произойдет отказ одного из участников.

8.4.4. Данные о покрытии кортов являются информативными: при замене покрытия все ставки на матч сохраняют силу.

8.4.5. В случае, если в линии на теннисный матч допущена опечатка в сокращении инициалов спортсмена, либо неверно указано имя — это является основанием для отмены всех ставок на матч.

8.4.6. В случае если теннисист откажется выступать на турнире до его начала, то пари на его победу в турнире, так же пари на исход «кто пройдет дальше» - рассчитываются с коэффициентом «1».

8.4.7. В командных соревнованиях, при замене одного или нескольких участников любой из команд по любой причине, ставки на исход всего матча остаются в силе; в парных матчах, если указан состав пар, при замене хотя бы одного из участников все ставки на этот матч рассчитываются с коэффициентом «1». Если состав пар указан не был, то ставки на такой матч остаются в силе.

8.4.8. Ставки на исходы первого сета: «победа первого(второго) участника в первом сете», «тотал», «фора» и «счет в первом сете» - рассчитываются на основе результата первого сета. Если первый сет не доигран, то пари на данные исходы рассчитываются с коэффициентом «1». В случае изменения количества геймов в сете (Пример: играли до победы в 6-ти геймах, а стали играть до победы в 4-х), рассчитывается только исход «победа первого(второго) участника в первом сете», остальные исходы рассчитываются с коэффициентом «1».

8.4.9. Исход «победа первого(второго)» участника рассчитывается при любых изменениях формата матча, при условии, что первый сет был полностью доигран. Если первый сет не был доигран, то все пари на этот матч рассчитываются с коэффициентом «1». Проигравшим матч считается игрок, который отказался продолжать матч или дисквалифицирован, если дисквалифицированы или отказались играть оба игрока, ставки на победу в матче рассчитываются с коэффициентом «1».

8.4.10. В случае, если розыгрыш третьего сета в одиночном разряде, играется как чемпионский тай-брейк, то ставки на «тотал», «фору», «счет третьего сета», а также любые исходы на геймы третьего сета рассчитываются с коэффициентом «1». Чемпионский тай-брейк при расчете ставок рассматривается как один отдельный гейм. При этом все остальные ставки на матч рассчитываются с учетом того, что счет третьего сета 1-0 или 0-1, в зависимости от того, какой участник выиграл чемпионский тай-брейк. Чемпионский тай-брейк при расчете ставок рассматривается как один отдельный гейм.

8.4.11. «Счет первого сета» - победа исходов зависит от точного счета первого сета. Если первый сет не доигран или сыгран в формате тай-брейка или чемпионского тай-брейка, то ставки на данный исход рассчитываются с коэффициентом «1».

8.4.12. Расчет по ставкам на статистические показатели (кол-во эйсов, кол-во двойных ошибок, %попадания 1-ой подачи, максимальная скорость подачи и т.д.) производится согласно пункту 6.2. Если один из участников отказался продолжать матч или был дисквалифицирован, то исходы на статические показатели, которые однозначно определены на момент остановки — рассчитываются, остальные рассчитываются с коэффициентом «1».

8.4.13. Сравнение игроков по выигранным геймам (совершенным эйсам, двойным ошибкам и т.д.) Сравнение игроков дается только на следующие по расписанию матчи этих игроков в данном турнире. Если один из игроков, участвующих в сравнении, играет в матче, в котором произошел отказ или дисквалификация любого из участников, все ставки на сравнение рассчитываются с коэффициентом «1».

8.4.14. Расчет ставок статистики основной сетки турнира: «Кол-во сыгранных сетов», «Кол-во матчей, в которых сыграно 2/3/4/5 сетов» и т.д. производится по данным официального сайта, раздела статистики. Для ставок на статистику турнира по игрокам: «Кол-во выигранных сетов», «Кол-во проигранных сетов», «Кол-во эйсов» и т.д., если хотя бы один матч не состоялся или не завершен по причине отказа соперника или его дисквалификации, то все ставки сохраняют силу. Для ставок: «Кол-во выигранных сетов», «Кол-во проигранных сетов» в случае если победа присуждена спортсмену из-за отказа соперника (или дисквалификации) до начала матча или во время матча, то во всех несыгранных и недоигранных сетах ему засчитывается победа, а его сопернику поражение.

8.4.15. Live-ставки на исход «кто выиграет следующий гейм»: Если результат отсутствует

на официальном источнике, или не соответствует телевизионной трансляции, то расчет таких ставок будет произведен на основании телевизионной трансляции.

8.4.16. Если в начавшемся теннисном матче один из участников по любой причине отказывается продолжать игру (или дисквалифицирован), ставки рассчитываются следующим образом: те исходы, которые согласно формату проведения матча однозначно определены к моменту его остановки, рассчитываются согласно результату матча до приостановки. Ставки на победу в матче рассчитываются согласно пункту правил 8.4.9. По всем остальным ставкам на такие матчи выплата производится с коэффициентом «1».

8.4.17. Если отказ (дисквалификация) произошел до начала матча — коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным 1, кроме ставок на результат участника в соревновании (выход в следующий круг, кто пройдет дальше).

8.4.18. Если теннисный матч перенесен, прерван, не завершен в тот же день и отложен, ставки на него остаются в силе до окончания турнира, в рамках которого этот матч проводился, пока матч не будет доигран или не произойдет отказ одного из участников. Если в перенесенном матче (например, из-за погодных условий) один из участников снялся до начала продолжения матча, ставки, принятые после приостановки матча, рассчитываются с коэффициентом «1».

8.5. Авто-мотоспорт, Формула 1

8.5.1. Если дирекция гонки назначает штрафные санкции до официального финиша гонки, они отражены в итоговом протоколе и приводят к изменениям позиций относительно реального порядка финиширования, места гонщиков определяются согласно итоговому протоколу. К штрафным санкциям относятся:

- проезд через пит-лейн;
- stop-and-go;
- добавленное время в секундах;
- лишение гонщика одной или нескольких позиций;
- дисквалификация.

8.5.2. Прогревочный круг входит в зачет гонки (кроме пари на исход «Выедет ли на трассу сейфти-кар»).

8.5.3. Исходы, предлагаемые букмекерской конторой для соревнований по авто-мотоспорту:

Победит [Да / Нет]. Победителем считается гонщик, занявший первое место в итоговом протоколе гонки без учета возможных штрафных санкций, назначенных дирекцией гонки после официального финиша гонки.

Займет место (с 1 по 3 / с 1 по 6 / с 1 по 10) [Да / Нет]. Необходимо указать, займет ли гонщик определенное место по результатам гонки в итоговом протоколе гонки без учета возможных штрафных санкций, назначенных дирекцией гонки после официального финиша гонки.

Кто лучше. В предложенных парах предлагается назвать гонщика, который выступит лучше. Лучше выступившим признается гонщик, занявший в гонке (итоговом протоколе без учета возможных штрафных санкций, назначенных дирекцией гонки после официального финиша гонки) более высокое место.

Если один из гонщиков принял участие в гонке (стартовал), но выбыл, не попав в итоговую классификацию, пари на него считаются проигранными.

Если оба гонщика сошли с дистанции, не попав в итоговую классификацию, лучшим будет считаться гонщик, прошедший больше кругов.

Если оба гонщика сошли на одном круге, то выигрыш по пари на оба исхода будет выплачен с коэффициентом «1».

Если один или оба гонщика не стартовали в гонке, то выигрыш по пари на оба исхода будет выплачен с коэффициентом «1».

Классифицируется по итогам гонки [Да / Нет]. Для того чтобы пройти классификацию, пилот должен пройти 90% кругов, пройденных победителем. Пилот, сходящий с дистанции после прохождения 90% кругов, пройденных победителем, считается прошедшим классификацию.

Лучший круг. Необходимо определить, кто из гонщиков согласно итоговому протоколу гонки покажет лучшее время круга.

Лучший круг быстрее прошлогоднего [Да / Нет]. Необходимо определить, будет ли лучшее время круга, показанное по итогам гонки, быстрее, чем результат лучшего круга на аналогичной трассе аналогичной конфигурации в предыдущем сезоне.

Число классифицированных гонщиков [Бол / Мен]. Побеждает исход «Бол» и проигрывает исход «Мен» в том случае, если количество гонщиков, прошедших классификацию по итогам гонки (итоговой классификации), больше значения выбранного для пари тотала. Если количество гонщиков, прошедших классификацию по итогам гонки (итоговой классификации), равно значению выбранного для пари тотала, то выигрыш по пари на данный тотал будет выплачен с коэффициентом «1». В остальных случаях побеждает исход «Мен», исход «Бол» проигрывает.

Отрыв победителя от второго места (в секундах) [Бол / Мен]. Побеждает исход «Бол» и проигрывает исход «Мен» в том случае, если количество секунд отрыва победителя гонки (итоговой классификации) от гонщика, занявшего второе место, больше значения выбранного для пари тотала. Если количество секунд отрыва победителя гонки (итоговой классификации) от гонщика, занявшего второе место, равно значению выбранного для пари тотала, то выигрыш по пари на данный тотал будет выплачен с коэффициентом «1». В остальных случаях побеждает исход «Мен», исход «Бол» проигрывает.

Команда-победитель [Да / Нет]. Необходимо определить, гонщик из какой команды займет первое место по результатам гонки (итоговой классификации).

Выедет ли на трассу сейфти-кар [Да / Нет]. Необходимо определить, выедет ли во время гонки на трассу автомобиль безопасности (сейфти-кар). Старт за сейфти-каром и виртуальный сейфти-кар не учитываются при расчете пари.

Оба представителя команды на подиуме [Да / Нет]. Необходимо определить, займут ли два гонщика из одной команды места с 1 по 3 в итоговом протоколе без учета возможных штрафных санкций, назначенных дирекцией гонки после официального финиша гонки.

Тотал пит-стопов [Бол / Мен]. Побеждает исход «Бол» и проигрывает исход «Мен» в том случае, если количество пит-стопов по ходу гонки, связанных со сменой резины или деталей болида, больше значения выбранного для пари тотала. Если количество пит-стопов по ходу гонки, связанных со сменой резины или деталей болида, равно значению выбранного для пари тотала, то выигрыш по пари на данный тотал будет выплачен с коэффициентом «1». В остальных случаях побеждает исход «Мен», исход «Бол» проигрывает. В расчете пари не учитываются пит-стопы, связанные со штрафными санкциями, назначенными дирекцией гонки до официального финиша гонки, а также смены

резины или деталей болида в момент нахождения в боксах во время действия красного флага. В расчете пари не учитываются пит-стопы, связанные со штрафными санкциями, назначенными дирекцией гонки до официального финиша гонки, а также смены резины или деталей болида в момент нахождения в боксах во время действия красного флага.
Спринт. Правила расчета всех пари, предлагаемых во время соревнования типа «Спринт», аналогичны правилам расчета пари на соревнования типа «Гонка».
Квалификация. Пари рассчитываются на основании мест и времени, которые установлены сразу после завершения квалификационных заездов. Любые последующие изменения в стартовой сетке не учитываются в расчете пари. Те же условия применяются для пари на сравнения или для других специальных ставок, связанных с квалификационными заездами. Если гонщик не стартует в квалификационных заездах, то выигрыш по пари на него будет выплачен с коэффициентом «1».
Спринт. Квалификация. Правила расчета всех пари, предлагаемых во время соревнования типа «Спринт. Квалификация», аналогичны правилам расчета пари на соревнования типа «Квалификация».

8.6. Бильярд, снукер.

8.6.1. В матчах по бильярду и снукеру предлагаются следующие варианты исходов события:
Чистые победы участников [1К / 2К]. В том случае, если для победы в матче одному из участников необходимо выиграть заранее определенное количество партий.
Победы участников и ничья [1К / Х / 2К]. В том случае, если участники должны сыграть заранее определенное количество партий в матче.
Точный счёт матча по фреймам. Фора на матч в снукере считается по фреймам. Выигрыш того или иного исхода зависит от того, с каким счетом по фреймам закончится матч по бильярду или снукеру.
Тотал фреймов в матче. Выигрыш того или иного исхода зависит от того, больше или меньше предлагаемого значения тотала сумма фреймов, выигранных каждым участником матча.
Какой цветной шар будет забит первым в конкретном фрейме: жёлтый, зелёный, синий, розовый, коричневый или чёрный. В случае, если во фрейме не будет забито ни одного цветного шара, все ставки на данный исход рассчитываются с коэффициентом «1».
Фора на фрейм. Выигрыш того или иного исхода зависит от того с каким счетом по очкам закончится фрейм и в чью пользу будет счет при добавлении форы в очках к итоговому результату фрейма.

8.6.2. В случае, когда один из участников отказывается продолжить игру, ставки на тоталы, точные счета и форы рассчитываются с коэффициентом «1», кроме тех случаев, когда результат исходов однозначно определен к моменту остановки игры.

8.6.3. В случае, если по причине опоздания, неявки, или по любой другой причине, оговоренной правилами соревнований, участнику засчитывается поражение в одном или нескольких фреймах, все ставки на этот (эти) фрейм (-ы) рассчитываются с коэффициентом "1".

8.6.4. Ставки на фреймы, сыгранные и не затронутые решениями о засчитывании технического поражения во фрейме (-ах), остаются в силе.

8.6.5. В случае, если по любой причине, оговоренной правилами соревнований, участники осуществляют переигровку одного или нескольких фреймов, ставки на события во фрейме (-ах) рассчитываются по результатам переигранного (-ых) фрейма (-ов). В случае, если переигрываемый фрейм не был сыгран до конца, ставки на его исход рассчитываются с коэффициентом "1".

8.6.6. В случае, если один или несколько фреймов были переиграны, результат всего матча рассчитывается с учетом результатов переигранных фреймов.

8.7. Хоккей на траве, хоккей на роликах

8.7.1. Пари на матчи принимаются на основное время игры, если не указано иное.

8.7.2. Пари на выход в следующий раунд, на победителя соревнования и т.д. принимаются с учетом дополнительного времени и серии пенальти, если не указано иное.

8.7.3. Если какой-либо матч не завершен, то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки (исход первого периода, первый забитый гол и его время и т.д.), принимаются для расчетов по пари. Пари на все остальные исходы рассчитываются с коэффициентом «1».

8.8. Волейбол

8.8.1. Форы, тоталы и индивидуальные тоталы команд на волейбольный матч указываются в очках, если в линии не указано иное. Все статистические показатели определяются по данным официального протокола.

8.8.2. Результат для всех исходов, включая исходы «Тотал самой результативной партии» и «Тотал самой нерезультативной партии», рассчитывается на основе всех сыгранных в матче партий, включая пятую, если таковая игралась.

8.8.3. В случае изменения формата матча (количество необходимых для победы сетов не равняется 3 или количество необходимых для победы в сете очков не равняется 25 для первых 4 сетов или 15 для пятого сета) все ставки на данный матч рассчитываются с коэффициентом «1», за исключением случаев, когда информация об измененном формате матча указывается в линии или в примечании к событию LIVE.

8.8.4. Если сет не был доигран, то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки принимаются для расчётов по ставкам. Все остальные будут рассчитаны с коэффициентом «1». Если сет доигран, но матч не завершён, ставки на этот сет будут считаться действительными.

8.8.5. В матчах по волейболу предлагаются следующие варианты исходов события:
Фора на фрейм. Выигрыш того или иного исхода зависит от того с каким счетом по очкам закончится фрейм и в чью пользу будет счет при добавлении форы в очках к итоговому результату фрейма.
«Гонка до трёх (пяти и т.д.) очков». Требуется определить, кто из участников матча первым наберёт указанное количество очков в партии. Если один из участников матча по любой причине отказывается продолжать игру до того, как им или его соперником будет набрано указанное количество очков, расчёт ставок производится с коэффициентом «1».
«Экстра-сет», «Золотой сет». При расчете ставок не учитываются.
«Счёт по партиям». В линии соответствующие исходы обозначены: 3:0; 3:1 и т. д.
«Продолжительность матча». Нужно определить, больше или меньше предложенного значения в минутах будет длиться матч. Определяется из суммарной длительности всех партий матча по данным официального протокола.
«Тотал подач». Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения подач выполнит команда или отдельный игрок в матче.
«Тотал эйсов». Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения

очков непосредственно с подач наберет команда или отдельный игрок в матче.
«Тотал ошибок на подачах». Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения ошибок на подачах совершит команда или отдельный игрок в матче.
«Попытки блоков». Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения попыток блоков выполнит команда или отдельный игрок в матче.
«Тотал блоков/Очки на блоках». Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения очков на блоках наберет команда или отдельный игрок в матче.
«Тотал ошибок на блоках». Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения ошибок на блоках совершит команда или отдельный игрок в матче.
«Тотал атак». Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения атакующих ударов выполнит игрок в матче.
«Тотал очков в атаке». Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения очков после атакующих ударов наберет команда или отдельный игрок в матче.
«Тотал ошибок в атаке». Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения ошибок в атаке совершит команда или отдельный игрок в матче.
«% удачных приемов». Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения будет % позитивного/отличного приема у команды или отдельного игрока в матче. Значение процента вычисляется по правилам математического округления до целого числа.

8.9. Хоккей с мячом

8.9.1. Ставки на матчи (в т.ч. кубковые) принимаются на основное время игры (90 мин.). К продолжительности любого из таймов судья может добавить время, ушедшее на замены, травмы и т. д. Это время является компенсированным временем и считается частью основного времени игры.

8.9.2. Дополнительное время в виде дополнительных таймов, серия пенальти, которые могут быть назначены по регламенту отдельных соревнований для определения победителя в случае ничейного результата в матче или серии матчей не считаются частью основного времени. Забитые мячи, замены игроков и другие события игры, зафиксированные в компенсированное время, считаются совершенными в основное время. Ставки на выход в следующий раунд, на победителя соревнования и т.п. принимаются с учетом дополнительного времени и серии пенальти, если не указано иное.

8.9.3. В случае изменения формата матча (количество сыгранных таймов в основное время матча не равняется 2 или продолжительность какого-либо из таймов без официально компенсированного арбитром времени составляет не 45 минут) все ставки на данный матч рассчитываются с коэффициентом «1», за исключением случаев, когда информация об измененном формате матча указывается в линии или в примечании к событию LIVE.

8.9.4. Если какой-либо матч не завершен, то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки (исход первого тайма, первый забитый гол и его время и т.д.), принимаются для расчётов по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом выигрыша, равным «1».

8.10. Бадминтон, настольный теннис, пляжный волейбол

8.10.1. Фора и тотал на данные виды спорта указываются в очках, если не указано иное.

8.10.2. В случае, если в линии на матч допущена опечатка в сокращении инициалов спортсмена при условии, что других действующих игроков с такой фамилией нет (например, вместо Враблик И. написано Враблик Ж.) - это не будет являться основанием для отмены ставки и она остается в силе. Если разночтение в инициалах привело к тому, что вместо одного действующего игрока в линии написан другой действующий игрок (например, вместо Гонсалес Д. написано Гонсалес Р.), это может быть основанием для отмены всех ставок на матч.

8.10.3. Если матч отменён или перенесён по любой причине более чем на 15 часов, все ставки на это событие получают коэффициент выигрыша, равный «1».

8.10.4. Если матч прерван и отложен, то ставки на него остаются в силе до окончания турнира, в рамках которого этот матч проводится, пока матч не будет доигран или не произойдет отказ одного из участников.

8.10.5. Если прерванный или приостановленный матч продолжается со времени приостановки, все исходы рассчитываются по сумме двух частей матча. Если прерванный или приостановленный матч играется заново, а не со времени приостановки, все ставки по линии рассчитываются по переигранному матчу, ставки лайв рассчитываются отдельно по двум матчам для тех исходов, результат которых однозначно определен к моменту остановки.

8.10.6. Если начавшийся матч не завершен по любой причине (один из участников отказывается продолжать игру, дисквалифицирован), то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки (исход первой партии, тотал первой партии и т.д.), принимаются для расчётов по ставкам. Ставки на Тотал и победу в партии получают коэффициент выигрыша, равный «1» в случае, если партия не началась или была прервана. Ставки на матч получают коэффициент выигрыша, равный «1», если матч не начался или был прерван и не доигран.

8.10.7. Ставки на конкретные сеты получают коэффициент выигрыша, равный «1», если не было разыграно ни одного очка.

8.10.8. Если в один день состоялось два одинаковых матча, а в линии был дан только один, то результат считается по первому из них.

8.11 Бокс, ММА, смешанные боевые искусства

8.11.1. Бокс

8.11.1.1. Пари на победу первого(второго) участника включают в себя «победу по очкам» и «досрочную победу».

8.11.1.2. Пари на исход «Ничья» рассчитываются на основании решения судей. «Ничья» включает в себя техническую ничью (фиксируется, если боксер нанес сопернику травму в результате неумышленного нарушения правил в 1 или 2 раунде, либо на момент остановки боя ни один из спортсменов не имеет преимущества по очкам). Если будет зафиксирована ничья, пари на победу каждого из боксеров будут считаться проигранными.

8.11.1.3. При расчете исхода «Тотал раундов» учитываются начавшиеся раунды, если в примечании к событию не указано иное. В случае изменения количества раундов пари на исход «Тотал раундов» рассчитываются с коэффициентом «1».

8.11.1.4. «Победа по очкам». Означает победу, одержанную по решению судей по окончании полного боя.

8.11.1.5. «Досрочная победа». Включает в себя нокаут, технический нокаут, дисквалификацию соперника или его отказ во время поединка.

8.11.1.6. В случае принятия судьями результата «без решения (БР, NC)», ввиду абсолютной невозможности продолжать бой в первых двух раундах, по независящим от боксеров и судейской бригады причинам - все пари на такой поединок рассчитываются с

коэффициентом «1».
8.11.1.7. Если боксер не вышел на начало следующего раунда после удара гонга, то считается, что матч закончился в предыдущем раунде.
8.11.1.8. Если один из боксеров был отстранён или заменён, все пари на этот бой рассчитываются с коэффициентом «1».
8.11.1.9. Если поединок прерван или приостановлен более, чем на 30 часов, все исходы, результат которых определен к моменту приостановки матча, рассчитываются в соответствии с результатами матча на момент приостановки, а все исходы, результат которых не определен, рассчитываются с коэффициентом «1»; если же матч будет продолжен в течение 30 часов, все пари на него остаются в силе.
8.11.1.10. В случае, если решение об исходе боя не может быть принято, или бой прекращается по любой причине без вынесения решения о результате матча (более, чем на 12 часов), все пари на такой бой рассчитываются с коэффициентом «1».
8.11.1.11. Все пари рассчитываются на основании официальных результатов, объявленных после окончания боя. Последующие изменения не влияют на расчёт.
8.11.2. ММА, смешанные боевые искусства
8.11.2.1. Пари на победу первого(второго) участника включают в себя «победу по очкам» и «досрочную победу».
8.11.2.2. Пари на исход «Ничья» рассчитываются на основании решения судей. «Ничья» включает в себя техническую ничью (фиксируется, если боец нанес сопернику травму в результате неумышленного нарушения правил в 1 или 2 раунде, либо на момент остановки боя ни один из спортсменов не имеет преимущества по очкам). Если будет зафиксирована ничья, пари на победу каждого из бойцов будут считаться проигранными.
8.11.2.3. При расчете исхода «Тотал раундов» учитываются начавшиеся раунды, если в примечании к событию не указано иное. Если боец не вышел на начало следующего раунда после удара гонга, то считается, что бой закончился в предыдущем раунде. В случае изменения количества раундов пари на исход «Тотал раундов» рассчитываются с коэффициентом «1».
8.11.2.4. «Победа по очкам». Означает победу, одержанную по решению судей по окончании полного боя.
8.11.2.5. «Досрочная победа». Включает в себя: «Победа нокаутом (KO)», «Победа техническим нокаутом (TKO)»; «Победа болевым/удушающим/добровольной сдачей (Submission)», «Дисквалификация соперника (DQ)» или его «отказ во время поединка (RTD)».
8.11.2.6. В случае принятия судьями результата «без решения (No contest)» все пари на такой поединок рассчитываются с коэффициентом «1».
8.11.2.7. «Нокаут Да / Нет». Необходимо определить, будет ли выигран бой нокаутом или нет. Технический нокаут (TKO) учитывается в расчете пари на победу нокаутом. Победа болевым/удушающим/добровольной сдачей (Submission), Дисквалификация соперника (ДСК, DQ) или его отказ во время поединка (ОТК, RTD) не учитывается.
8.11.2.8. Если один из бойцов был отстранен или заменен, все пари на этот бой рассчитываются с коэффициентом «1».
8.11.2.9. Если поединок прерван или приостановлен более, чем на 30 часов, все исходы, результат которых определен к моменту приостановки матча, рассчитываются в соответствии с результатами матча на момент приостановки, а все исходы, результат которых не определен, рассчитываются с коэффициентом «1»; если же матч будет продолжен в течение 30 часов, все пари на него остаются в силе.
8.11.2.10. В случае, если решение об исходе боя не может быть принято, или бой прекращается по любой причине без вынесения решения о результате матча (более, чем на 12 часов), все пари на такой бой рассчитываются с коэффициентом «1».
8.11.2.11. Все пари рассчитываются на основании официальных результатов, объявленных после окончания боя. Последующие изменения не влияют на расчёт.
8.12. Велоспорт
8.12.1. Если оба спортсмена стартовали и отсутствуют в итоговом протоколе по итогам веломногодневки, выше считается спортсмен, принявший участие в большем количестве этапов.
8.12.2. Если один или оба спортсмена сошли с дистанции, расчет пари производится согласно данным итогового протокола гонки или этапа гонки. Если один или оба спортсмена не стартовали, то выигрыш по пари будет выплачен с коэффициентом «1».
8.12.3. Исходы, предлагаемые букмекерской конторой для соревнований по велоспорту:
Победит [Да / Нет]. Победителем считается гонщик, занявший первое место в итоговом протоколе гонки или этапа гонки.
Кто лучше. В предложенных парах предлагается назвать гонщика или команду, которые выступят лучше. Лучше выступившим признается гонщик, занявший в итоговом протоколе гонки или этапа гонки более высокое место.
Лучше выступившей признается команда, гонщик из состава которой занял в итоговом протоколе гонки или этапа гонки более высокое место.
Если несколько спортсменов в итоговом протоколе гонки или этапа гонки имеют одинаковое время, лучшим будет гонщик, занявший более высокое место.
8.13. Водное поло, гандбол, индор-хоккей, нетбол, пляжный гандбол, пляжный футбол, регби, флорбол, футзал
8.13.1. Пари на данные виды спорта принимаются на основное время игры, если не указано иное.
8.13.2. Если матч отменен или перенесен по любой причине более чем на 15 часов, все пари на это событие рассчитываются с коэффициентом «1».
8.13.3. Если прерванный или приостановленный матч продолжается со времени приостановки, все исходы рассчитываются по сумме двух частей матча. Если прерванный или приостановленный матч играется заново, а не со времени приостановки, все пари рассчитываются отдельно по двум матчам для тех исходов, результат которых однозначно определен к моменту остановки.
8.13.4. Если какой-либо матч не завершен, то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки (исход первого тайма/периода/четверти, первый забитый гол и его время и т.д.), принимаются для расчетов по пари. Пари на все остальные исходы рассчитываются с коэффициентом «1».
8.13.5. Если место проведения матча изменилось, пари остаются в силе. Это правило применяется только в том случае, если матч не был перенесен на площадку соперника, или в случае международных матчей, при условии, что матч проводится в той же стране.
8.13.6. В гандболе в случае применения «Правила милосердия» (при достижении одной из команд определенной регламентом турнира разницы в счете после 1-го тайма и далее матч прекращается) пари рассчитываются согласно результату.

8.13.7. В гандболе при расчете статистики (Кол-во 2-х минутных удалений) прямая красная карточка не учитывается как двухминутное удаление.

8.14. Дартс

8.14.1. Ставки на победу в соревновании - если игрок был заявлен как участник соревнования, но выбыл из него, в том числе и не сыграв ни одного матча, ставки на него считаются проигранными.

8.14.2. Ставки на матч - в случае, если матч был начат, но не завершен, игрок, прошедший в следующий раунд, будет считаться победителем, а те исходы, результат которых однозначно определён к моменту остановки матча, принимаются для расчёта по ставкам. По всем остальным исходам производится выплата с коэффициентом «1».

8.14.3. Если матч отменён или перенесён по любой причине более чем на 30 часов, все ставки на это событие получают коэффициент выигрыша, равный «1».

8.14.4. В дартсе тотал и фора в без сетовом матче учитываются по количеству легов, если не указано иное.

8.14.5. В матчах по дартсу предлагаются следующие варианты исходов события:

Тотал 180 [Бол / Мен]. Тотал 180 – суммарное количество серий 180 очков в матче. Серией 180 считается набор 180 очков участником за 3 броска подряд в течении одной своей очереди бросков. Побеждает исход «больше» и проигрывает исход «меньше» в том случае, если количество серий 180 очков в матче больше значения выбранного для ставки тотала. Если количество серий 180 очков в матче равно значению выбранного для ставки тотала, то выигрыш по ставкам на данный тотал выплачивается с коэффициентом «1». В остальных случаях выигрывает исход «меньше».

Игрок 1/Игрок 2 тотал 180 [Бол / Мен]. Тотал 180 – количество серий 180 очков указанного игрока в матче. Серией 180 считается набор 180 очков участником за 3 броска подряд в течении одной своей очереди бросков. Побеждает исход «больше» и проигрывает исход «меньше» в том случае, если количество серий 180 очков у указанного игрока в матче больше значения выбранного для ставки тотала. Если количество серий 180 очков у указанного игрока в матче равно значению выбранного для ставки тотала, то выигрыш по ставкам на данный тотал выплачивается с коэффициентом «1». В остальных случаях выигрывает исход «меньше».

По легам [«(N лег) 1»/«(N лег) 2»]. Победа того или иного исхода зависит от того, какой из соперников победит в леге – при победе первого соперника побеждает исход «По легам (N лег) 1» и проигрывают исход «По легам (N лег) 2», при победе второго соперника выигрывает исход «По легам (N лег) 2» и проигрывают исход «По легам (N лег) 1».

По легам Серия 180 [да/ нет]. Побеждает исход «По легам Серия 180 (N лег) Да» если в указанном леге один из участников наберёт 180 за 3 броска подряд в течении одной своей очереди бросков очков, при этом исход «По легам Серия 180 (N лег) Нет» проигрывает. Если в указанном леге ни один из участников не набирает 180 очков за 3 броска подряд в течении одной своей очереди бросков – выигрывает исход «По легам Серия 180 (N лег) Нет», исход «По легам Серия 180 (N лег) Да» - проигрывает. Если указанный лег не был доигран, однозначно прошедшие исходы будут рассчитаны, исходы, чей результат не определен на момент остановки, будут рассчитаны по «1».

Чекаут [Бол / Мен]. Чекаутом считается количество очков, набранное выигравшим лег участником в течение последней в леге очереди своих бросков. Побеждает исход «больше» и проигрывает исход «меньше» в том случае, если число чекаута в леге больше значения выбранного для ставки тотала. Если число чекаута в леге равно значению выбранного для ставки тотала, то выигрыш по ставкам на данный тотал выплачивается с коэффициентом «1». В остальных случаях выигрывает исход «меньше».

8.15. Зимние виды спорта, лёгкая атлетика

8.15.1. Ставки рассчитываются на основе первой версии итогового протокола, выпущенного проводящей соревнования организацией непосредственно после окончания события или турнира без учёта результатов последующих расследований или дисквалификаций.

8.15.2. Если событие отменено или перенесено более, чем на 30 часов или в другое место, то все ставки аннулируются, кроме ставок на события, связанные с Олимпийскими играми или чемпионатом мира; ставки на эти события при их переносе остаются в силе.

8.15.3. Если событие отменено или перенесено менее, чем на 30 часов, при этом хотя бы один из участников данного события успел в означенном промежутке принять участие в другом официальном соревновании по тому же виду спорта, все ставки на событие также аннулируются. Во всех других случаях ставки на перенесенное событие остаются в силе.

8.15.4. Если событие прервано и возобновлено в течение 30 часов после его начала, при этом место проведения не перенесено и ни один участник соревнований не успел в означенном промежутке принять участие в другом официальном соревновании по тому же виду спорта, ставки на данное событие остаются в силе. Во всех других случаях ставки на прерванные события аннулируются, кроме тех ставок, результат по которым однозначно определен к моменту прерывания события.

8.15.5. В матчах по зимним видам спорта и легкой атлетике предлагаются следующие варианты исходов события:

«Кто выше». В предлагаемых парах необходимо назвать участника (команду), который (ая) будет выше в итоговом протоколе. Если оба участника сошли с дистанции или один из участников не стартовал, коэффициент выигрыша принимается равным «1». Если один из участников не финишировал, то ставки на него проиграны.

«Кто лучше». В предложенных парах предлагается выбрать спортсмена (команду), который выступит лучше. Лучше выступившим признается спортсмен (команда), занявший более высокое место в итоговом протоколе. Если один из спортсменов (команд) принял участие в соревновании (стартовал), но выбыл, не попав в итоговую классификацию, пари на его результаты считаются проигранными. Спортсмен (команда), прошедший в более позднюю стадию соревнования, считается победителем. Если оба спортсмена (команды) выбыли на одной стадии, то выше считается спортсмен (команда), занявший более высокое место по итогам данной стадии. Если один или оба спортсмена (команды) не стартовали в гонке, выигрыш по данным исходам рассчитывается с коэффициентом «1».

«Промахи». Предлагается определить, какое количество промахов наберет каждый из представленных участников. Считается общее количество промахов на всю гонку, если не указано иное. Если участник сошёл с дистанции, не выстрелив на всех рубежах, то все пари, кроме однозначно определенных, рассчитываются с коэффициентом «1».

«Промахи в эстафетах». Количество промахов в эстафете рассчитывается путём сложения количества штрафных кругов и использованных дополнительных патронов у всех участников команды.

«Доп. Патроны». Количество дополнительных патронов в эстафете рассчитывается путём сложения использованных дополнительных патронов у всех участников команды. Если

участник (спортсмен, команда) сошёл с дистанции, не выстрелив на всех рубежах, то выигрыш по всем пари, кроме однозначно определенных к этому моменту, рассчитывается с коэффициентом «1».
«Победитель». Победителем считается участник, который занял в итоговом протоколе первое место.
«Результат участника» (описан в пункте 5.12). Необходимо угадать, какое место займет участник в соревновании (группе, подгруппе и т.д.), или пройдет ли в следующий круг (раунд).
«Лучший представитель какой страны выше». В предлагаемых парах необходимо назвать страну, лучший представитель которой будет выше в итоговом протоколе гонки.
8.15.6. Результаты гонки «персьют» (гонки преследования) рассчитываются с учётом стартового отставания спортсменов.
8.16. Кёрлинг
8.16.1. Ставки на матчи по керлингу принимаются с учётом экстра-эндов, если не оговорено иное.
8.16.2. Фора и тотал указываются в очках, если не указано иное.
8.17. Прочие виды спорта.
8.17.1. В линии для некомандных видов спорта предлагает пари на соревнование показателей участников соревнования. Для выигрыша по ставке на такой исход необходимо указать, кто из участников этого соревнования займет место выше в итоговом протоколе соревнования.
8.18. Прочие игровые виды спорта
8.18.1. Ставки на прочие (не перечисленные выше в правилах) игровые виды спорта принимаются на основное время игр, если не указано иное.
8.19. Шары
8.19.1. Исходы, предлагаемые букмекерской конторой для матчей по шарам (Bowls):
Результат матча [1К / 2К]. Победа того или иного исхода зависит от того, как завершится матч между двумя игроками (матч может состоять из двух или более сетов, в зависимости от формата соревнования) – при победе первого игрока побеждает исход «1» и проигрывает исход «2», при победе второго игрока побеждает исход «2» и проигрывает исход «1».
По Эндам [1К / 2К]. Победа того или иного исхода зависит от того, кто наберет больше очков в определенном энде между двумя игроками (матч может состоять из двух или более сетов, в каждом сете может быть от одного до семи и более эндов в зависимости от формата соревнования) – при победе первого игрока побеждает исход «1» и проигрывает исход «2», при победе второго игрока побеждает исход «2» и проигрывает исход «1».
По Эндам Тотал [Бол / Мен]. Победа того или иного исхода зависит от того, какой счет будет по окончании определенного энда между двумя игроками (матч может состоять из двух или более сетов, в каждом сете может быть от одного до семи и более эндов в зависимости от формата соревнования) – если при суммировании очков, набранных в энде 1 и 2 игроками, получившаяся сумма больше, чем цифра тотала, побеждает исход «Больше» и проигрывает исход «Меньше», если получившаяся сумма меньше выбранного тотала, побеждает исход «Меньше» и проигрывает исход «Больше».
8.19.2. В случае если один из участников откажется играть до начала игры, коэффициент выигрыша по всем ставкам считается равным «1».
8.19.3. В случае досрочного прекращения игры с присуждением победы одному из участников, рассчитываются только ставки на победу в матче и в фактически сыгранных до конца эндах, коэффициент выигрыша по остальным ставкам считается равным «1».
8.20. Киберспорт
8.20.1. Определение результата. Финальный результат матча рассчитывается по счету в игре на момент его официального завершения, согласно данным турнирного оператора или авторитетных статистических ресурсов (HLTV.org, Liquipedia и др.), ссылки на которые приведены в пункте правил 13.
Если результат завершенного события, представленный на официальном сайте турнирного оператора или авторитетных статистических ресурсах, отличается от данных официальной трансляции, Букмекерская контора оставляет за собой право производить расчет по данным официальной трансляции. При этом такое решение может быть принято исключительно в случаях, когда визуальные данные трансляции бесспорно свидетельствуют об ином исходе, чем тот, что опубликован в официальных источниках.
8.20.2. Время начала матчей. Дата и время начала матчей носят исключительно справочный характер. Наличие неточностей в дате и/или времени начала матчей не является основанием для отмены пари. Все принятые пари остаются в силе и подлежат расчету в обычном порядке по фактическому результату состоявшегося матча.
8.20.3. Изменение названия команды и замена игроков. Изменение названия команды при сохранении ее состава, а также замена игроков в составе (не более двух) не являются основаниями для отмены пари. Расчет принятых пари производится по фактическому итоговому результату.
8.20.4. Изменение формата матча. Букмекерская контора оставляет за собой право отменить все пари (рассчитать с коэффициентом «1») на матч, если формат его проведения (количество карт/раундов, предоставление преимущества одной из команд) был изменен после публикации в линии или отличается от заявленного, независимо от причин такого изменения.
8.20.5. Перенос матча. При переносе официального времени начала матча на 30 часов и более относительно изначально запланированного (указанного на момент пари), все пари, принятые до начала матча, подлежат возврату и рассчитываются с коэффициентом «1». При переносе времени начала матча менее чем на 30 часов пари остаются в силе и рассчитываются по фактическому результату матча.
8.20.6. Переигровка, прерывание и приостановки матча. В случае, если матч/карта переигрываются, прерываются или приостанавливаются более чем на 30 часов:
а) пари на исходы, результат которых был однозначно определен к моменту приостановки, рассчитываются согласно достигнутому результату;
б) пари на все остальные исходы (результат матча, тотал карт, фора по картам и т.д.) рассчитываются с коэффициентом «1».
В случае, если прерванный матч/карта возобновляются в течение 30 часов:
а) если матч/карта возобновляются с момента приостановки (с сохранением текущего счета, времени и внутриигровой ситуации), расчет всех пари производится по совокупному результату обеих частей;
б) если матч/карта по решению организаторов переигрываются полностью (рестарт с нуля),

то:
пари на исходы, результат которых был однозначно определен до момента приостановки, рассчитываются отдельно по прерванной сыгранной части;
пари на исходы, сделанные в прерванном отрезке до возобновления игры и далее во время перезапущенной игры, сохраняют силу и рассчитываются по итогам перезапущенной игры;
пари на остальные исходы аннулируются и рассчитываются с коэффициентом «1».

8.20.7. Учет дополнительного времени. Пари на исходы киберспортивных матчей рассчитываются с учетом всех потенциальных дополнительных раундов (овертаймов), необходимых для определения победителя, согласно правилам конкретного турнира, если не указано иное.

8.20.8. Ничья в двухисходном рынке. Если по итогам матча зафиксирован ничейный результат («X»), при этом были доступны для выбора только исходы «1» и «2» (без учета ничьей), то все пари, сделанные на указанные исходы, рассчитываются с коэффициентом «1», если в примечании (комментарии) к матчу не указан иной порядок расчета. При наличии такого комментария расчет производится в соответствии с ним.

8.20.9. Досрочное прекращение игры. В случае досрочного прекращения игры с присуждением победы одному из участников рассчитываются только пари на победу в матче и исходы, которые однозначно определены к моменту остановки игры. Все остальные пари рассчитываются с коэффициентом «1».

При досрочном прекращении игры временем завершения матча считается момент последнего набранного очка (сыгранного раунда, совершенного убийства). Пари, принятые после этого момента, рассчитываются с коэффициентом «1».

8.20.10. Отказ, дисквалификация и неявка. В случае если один из участников снимается с соревнования, отказывается продолжать игру или дисквалифицирован до начала карты/матча, все пари рассчитываются с коэффициентом «1».

В случае если один из участников отказывается продолжать игру, снимается с соревнования или дисквалифицирован во время карты/матча, пари на этого участника считаются проигранными. Исключение составляют исходы, которые однозначно определены к моменту остановки игры.

8.20.11. Расчет незавершенных матчей. Расчет пари на матчи и события в рамках матчей, которые были начаты, но не завершены, производится в соответствии с правилами настоящего раздела (киберспорт) и официальным регламентом турнира, в рамках которого проводится конкретный матч.

8.20.12. Технические сбои и установление итогового результата. Технические сбои, помехи, прерывания видеотрансляции или DDoS-атаки не являются основанием для отмены пари, если итоговый результат может быть достоверно установлен на основании официальных источников.

8.20.13. Невозможность установления результата. Если итоговый результат матча не может быть достоверно установлен, все пари на данный матч рассчитываются с коэффициентом «1».

8.20.14. Отмена матча. В случае официальной отмены матча (признания несостоявшимся) все пари, принятые на данный матч, подлежат возврату и рассчитываются с коэффициентом «1».

8.20.15. Пересмотр итогов матча после его завершения. Если организаторы турнира отменяют результат состоявшегося матча в связи с выявленными нарушениями (в том числе: мошенничество, договорной характер матча, использование запрещенного программного обеспечения, нарушение регламента, неспортивное поведение), Букмекерская контора оставляет за собой право рассчитать все пари на данный матч с коэффициентом «1».

8.20.16. Исходы, предлагаемые Букмекерской конторой для турниров по киберспорту:

Победит [Да / Нет]. Пари на то, станет ли указанный участник абсолютным победителем турнира. Исход «Да» выигрывает, если выбранный участник занимает первое место и официально признается чемпионом турнира. Исход «Нет» выигрывает, если победителем становится любой другой участник.

Займет место [Да / Нет]. Пари на то, займет ли выбранный участник определенное указанное место по итогам турнира (например, «Займет место 1-2», «Займет место 3-4» и т.д.). Исход «Да» выигрывает, если участник завершает турнир на позиции, входящей в указанный диапазон. Исход «Нет» выигрывает, если участник завершает турнир на позиции выше или ниже указанного диапазона.

Выход в 1/8 [Да / Нет]. Пари на проход участника в стадию 1/8 финала турнира. Исход «Да» выигрывает, если участник успешно преодолевает предыдущие стадии и матчи и официально попадает в число участников 1/8 финала, вне зависимости от дальнейших результатов. Исход «Нет» выигрывает, если участник выбывает из турнира до наступления стадии 1/8 финала.

Выход в 1/4 [Да / Нет]. Пари на проход участника в стадию 1/4 финала турнира. Исход «Да» выигрывает, если участник успешно преодолевает предыдущие стадии и матчи и официально попадает в число участников 1/4 финала, вне зависимости от дальнейших результатов. Исход «Нет» выигрывает, если участник выбывает из турнира до наступления стадии 1/4 финала.

Выход в 1/2 [Да / Нет]. Пари на проход участника в стадию 1/2 финала турнира. Исход «Да» выигрывает, если участник успешно преодолевает предыдущие стадии и матчи и официально попадает в число участников 1/2 финала, вне зависимости от дальнейших результатов. Исход «Нет» выигрывает, если участник выбывает из турнира до наступления стадии 1/2 финала.

Выход в финал [Да / Нет]. Пари на то, сможет ли участник пройти в финальный матч турнира. Исход «Да» выигрывает, если участник побеждает в 1/2 финала (полуфинале) и завоевывает право сыграть в матче за 1-е место, вне зависимости от итогов финальной встречи. Исход «Нет» выигрывает, если участник не доходит до финала.

8.20.17. Исходы, предлагаемые Букмекерской конторой для матчей по киберспорту:

Результат [1 / 2]. Пари на победителя матча и его проход дальше по турнирной сетке. Матч может состоять из одной или нескольких карт, в зависимости от формата соревнования. Победа того или иного исхода зависит от того, как завершится матч между двумя командами. При победе первой команды и ее проходе дальше по турнирной сетке (или выигрыше матча в целом) побеждает исход «1» и проигрывает исход «2». При победе второй команды и ее проходе дальше по турнирной сетке (или выигрыше матча в целом) побеждает исход «2» и проигрывает исход «1».

Результат [1 / X / 2]. Пари на итоговый результат матча, проводимого в формате BO2 (Best of 2). В данном формате матч состоит ровно из двух карт, и ничья является возможным итоговым результатом. Победа того или иного исхода зависит от того, с каким счетом завершится матч из двух игр. Если первая команда выигрывает обе игры (счет 2:0) -

побеждает исход «1», проигрывают исходы «X» и «2». Если вторая команда выигрывает обе игры (счет 0:2) - побеждает исход «2», проигрывают исходы «1» и «X». Если команды выигрывают по одной игре (счет 1:1) - фиксируется ничья, побеждает исход «X», проигрывают исходы «1» и «2».
Результат карты [1 / 2]. Пари на победителя конкретной карты в рамках матча. Матч может состоять из одной или нескольких карт в зависимости от формата соревнования. Победа того или иного исхода зависит от того, как завершится указанная карта между двумя командами. При победе первой команды на указанной карте побеждает исход «1» и проигрывает исход «2». При победе второй команды на указанной карте побеждает исход «2» и проигрывает исход «1».
Фора по картам [1К / 2К]. Пари на победу одной из команд с учетом виртуального преимущества (форы), которое прибавляется к итоговому счету по выигранным картам. Фора 1К выигрывает, если после прибавления значения форы к количеству карт, выигранных первой командой, ее итоговый показатель становится больше, чем у второй, а если после прибавления форы побеждает вторая команда - исход проигрывает. Если результат становится равным (ничья по картам) - возврат с коэффициентом «1». Фора 2К выигрывает, если после прибавления значения форы к количеству карт, выигранных второй командой, ее итоговый показатель становится больше, чем у первой, а если после прибавления форы побеждает первая команда - пари проигрывает. Если результат становится равным (ничья по картам) - расчет с коэффициентом «1».
Тотал карт [Бол / Мен]. Пари на общее количество сыгранных карт в рамках матча. Пари на «Больше» выигрывает, если общее количество сыгранных карт превышает установленный тотал. Пари на «Меньше» выигрывает, если общее количество сыгранных карт меньше установленного тотала. Если количество сыгранных карт в точности равно значению тотала - расчет с коэффициентом «1».
Точный счет. Пари на конкретный итоговый счет по картам (например, 2:0, 2:1, 3:2), с которым завершится матч. Выигрыш наступает только в том случае, если финальный счет матча полностью совпадает с выбранным значением. Любой другой итоговый счет означает проигрыш пари.
8.20.18. Исходы, предлагаемые Букмекерской конторой для матчей дисциплин жанра Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) (Dota 2, League of Legends, Mobile Legends: Bang Bang, King of Glory и др.):
Фора по убийствам (Матч) [1К / 2К]. Пари на победу одной из команд по суммарному количеству убийств во всем матче (на всех сыгранных картах) с учетом виртуального преимущества (форы). Фора 1К выигрывает, если после прибавления значения форы к общему числу убийств первой команды в матче, она опережает вторую команду по этому суммарному показателю, а при сохранении или возникновении преимущества второй команды - исход проигрывает. Если полученный результат - ничья (количество убийств у обеих команд одинаковое), пари рассчитывается с коэффициентом «1». Фора 2К выигрывает, если после прибавления значения форы к общему числу убийств второй команды в матче, она опережает первую команду по этому суммарному показателю, а при сохранении или возникновении преимущества первой команды - исход проигрывает. Если полученный результат - ничья (количество убийств у обеих команд одинаковое), пари рассчитывается с коэффициентом «1».
Тотал убийств (Матч) [Бол / Мен]. Пари на суммарное количество убийств, совершенных обеими командами во всем матче (на всех сыгранных картах). Исход «Больше» выигрывает, если суммарное число убийств в матче превышает установленное значение тотала. Исход «Меньше» выигрывает, если суммарное число убийств в матче меньше установленного значения тотала. Если итоговое суммарное число убийств в матче строго равно значению тотала, все пари на данный тотал рассчитываются с коэффициентом «1».
Индивидуальный тотал убийств 1К (Матч) [Бол / Мен]. Пари на суммарное количество убийств, совершенных только первой командой во всем матче (на всех сыгранных картах). Исход «Больше» выигрывает, если итоговое число убийств первой команды в матче превышает установленное значение тотала. Исход «Меньше» выигрывает, если итоговое число убийств первой команды в матче меньше установленного значения тотала. Если итоговое число убийств первой команды строго равно значению тотала, все пари на данный тотал рассчитываются с коэффициентом «1».
Индивидуальный тотал убийств 2К (Матч) [Бол / Мен]. Пари на суммарное количество убийств, совершенных только второй командой во всем матче (на всех сыгранных картах). Исход «Больше» выигрывает, если итоговое число убийств второй команды в матче превышает установленное значение тотала. Исход «Меньше» выигрывает, если итоговое число убийств второй команды в матче меньше установленного значения тотала. Если итоговое число убийств второй команды строго равно значению тотала, все пари на данный тотал рассчитываются с коэффициентом «1».
Индивидуальный тотал убийств 1К (Карта) [Бол / Мен]. Пари на количество убийств, совершенных только первой командой на отдельно взятой карте матча. Исход «Больше» выигрывает, если число убийств первой команды на данной карте превышает установленное значение тотала. Исход «Меньше» выигрывает, если число убийств первой команды на данной карте меньше установленного значения тотала. Если число убийств первой команды на карте строго равно значению тотала, все пари на данный тотал рассчитываются с коэффициентом «1».
Индивидуальный тотал убийств 2К (Карта) [Бол / Мен]. Пари на количество убийств, совершенных только второй командой на отдельно взятой карте матча. Исход «Больше» выигрывает, если число убийств второй команды на данной карте превышает установленное значение тотала. Исход «Меньше» выигрывает, если число убийств второй команды на данной карте меньше установленного значения тотала. Если число убийств второй команды на карте строго равно значению тотала, все пари на данный тотал рассчитываются с коэффициентом «1».
Фора по убийствам на карте [1К / 2К]. Пари на победу одной из команд по количеству убийств на отдельной карте с учетом виртуального преимущества (форы). Фора 1К выигрывает, если после прибавления значения форы к числу убийств первой команды, она опережает вторую команду по этому показателю, а при сохранении или возникновении преимущества второй команды - исход проигрывает. Если полученный результат - ничья (количество убийств одинаковое), пари рассчитывается с коэффициентом «1». Фора 2К выигрывает, если после прибавления значения форы к числу убийств второй команды, она опережает первую команду по этому показателю, а при сохранении или возникновении преимущества первой команды - исход проигрывает. Если полученный результат - ничья (количество убийств одинаковое), пари рассчитывается с коэффициентом «1».
Тотал убийств на карте [Бол / Мен]. Пари на суммарное количество убийств, совершенных обеими командами в рамках одной карты. Исход «Больше» выигрывает, если суммарное

число убийств на карте превышает установленное значение тотала. Исход «Меньше» выигрывает, если суммарное число убийств на карте меньше установленного значения тотала. Если суммарное число убийств равно значению тотала, все пари на данный тотал рассчитываются с коэффициентом «1».
Тотал убийств [Чет / Нечет]. Пари на четность или нечетность суммарного количества убийств, совершенных обеими командами в рамках одной карты. Исход «Чет» выигрывает, а исход «Нечет» проигрывает, если суммарное количество убийств, совершенных обеими командами по итогам карты, представляет собой четное число. Исход «Нечет» выигрывает, а исход «Чет» проигрывает, если суммарное количество убийств, совершенных обеими командами по итогам карты, представляет собой нечетное число.
Продолжительность карты [Бол / Мен]. Пари на длительность карты, измеряемую игровым таймером. Предлагается в двух форматах: целочисленный (35, 36, 37 минут и т.д.) и дробный (35,5, 36,5, 37,5 минут и т.д.). Расчет производится на основе времени игрового таймера от отметки 00:00 до момента завершения игры.
Для целочисленных тоталов:
- Победа исхода «Больше» и проигрыш исхода «Меньше» наступает, если фактическое время матча (в минутах и секундах) превышает или равно значению целочисленного тотала (например, матч длился 36 минут 00 секунд или 36 минут 01 секунду > 36 минут);
- Победа исхода «Меньше» и проигрыш исхода «Больше» наступает, если фактическое время матча (в минутах и секундах) меньше значения выбранного тотала (например, матч длился 35 минут 59 секунд < 36 минут).
Для дробных тоталов:
- Победа исхода «Больше» и проигрыш исхода «Меньше» наступает, если фактическое время матча (в минутах и секундах) превышает или равно значению дробного тотала (например, матч длился 36 минут 30 секунд или 36 минут 31 секунду > 36,5 минут);
- Победа исхода «Меньше» и проигрыш исхода «Больше» наступает, если фактическое время матча (в минутах и секундах) меньше значения дробного тотала (например, матч длился 36 минут 29 секунд < 36,5 минут).
Гонка до [1К / 2К] (5, 10, 15, 20 убийств). Пари на то, какая из команд первой достигнет определенного количества убийств (5, 10, 15 или 20) в рамках конкретной игры. Исход «1» выигрывает, если первая команда достигает указанного числа убийств раньше второй. Исход «2» выигрывает, если вторая команда достигает указанного числа убийств раньше первой. Если ни одна из команд не достигает установленного порога убийств в течение всей карты, пари рассчитываются с коэффициентом «1».
Кто сделает убийство [1К / 2К] (10-е, 20-е, 30-е убийство). Пари на то, какая команда совершит 10-е, 20-е, 30-е убийство на карте. Учитывается общий счет убийств обеих команд на момент совершения убийства. Исход «1» выигрывает, если именно 10-е (20-е или 30-е) по счету убийство на карте совершает игрок первой команды. Исход «2» выигрывает, если именно 10-е (20-е или 30-е) по счету убийство на карте совершает игрок второй команды. Если карта завершается, а общее количество убийств так и не достигает установленного порога (10-е, 20-е или 30-е), пари рассчитывается с коэффициентом «1».
Победа хотя бы на одной карте [Да / Нет]. Пари на то, сможет ли указанная команда выиграть минимум одну карту в рамках матча. Исход «Да» выигрывает, если команда одерживает победу хотя бы на одной карте матча, независимо от итогового результата встречи. Исход «Нет» выигрывает, если команда проигрывает все карты матча.
Тотал разрушенных башен [Бол / Мен]. Пари на суммарное количество разрушенных башен обеими командами в рамках одной карты. Исход «Больше» выигрывает, если общее число разрушенных башен превышает установленный тотал. Исход «Меньше» выигрывает, если общее число разрушенных башен меньше установленного тотала. Если суммарное число разрушенных башен равно значению тотала, все пари на данный тотал рассчитываются с коэффициентом «1».
Первая кровь [1К / 2К]. Пари на то, какая из команд совершит первое убийство на карте. Исход «1» выигрывает, если первое убийство совершает игрок первой команды. Исход «2» выигрывает, если первое убийство совершает игрок второй команды. Если в игре не было убийств или первое убийство официально признано одновременным, то все пари на данные исходы будут рассчитаны с коэффициентом «1».
П1 и тотал убийств [Бол / Мен]. Комбинированное пари, которое выигрывает при одновременном выполнении двух условий: победа первой команды на указанной карте И суммарное количество убийств (обеими командами) соответствует указанному тоталу («Больше» или «Меньше») на этой же карте. Пари выигрывает, если первая команда выигрывает карту И общий тотал убийств на этой карте попадает в выбранное значение («Больше» или «Меньше» установленного значения). Если хотя бы одно из условий не выполнено, пари проигрывает.
П2 и тотал убийств [Бол / Мен]. Комбинированное пари, которое выигрывает при одновременном выполнении двух условий: победа второй команды на указанной карте И суммарное количество убийств (обеими командами) соответствует указанному тоталу («Больше» или «Меньше») на этой же карте. Пари выигрывает, если вторая команда выигрывает карту И общий тотал убийств на этой карте попадает в выбранное значение («Больше» или «Меньше» установленного значения). Если хотя бы одно из условий не выполнено, пари проигрывает.
П1 и продолжительность карты [Бол / Мен]. Комбинированное пари, которое выигрывает при одновременном выполнении двух условий: победа первой команды на указанной карте И определенная продолжительность этой же карты соответствует указанному тоталу («Больше» или «Меньше»). Пари выигрывает, если первая команда выигрывает карту И фактическая длительность карты соответствует выбранному тоталу («Больше» или «Меньше» установленного значения). Если хотя бы одно из условий не выполнено, пари проигрывает.
П2 и продолжительность карты [Бол / Мен]. Комбинированное пари, которое выигрывает при одновременном выполнении двух условий: победа второй команды на указанной карте И определенная продолжительность этой же карты соответствует указанному тоталу («Больше» или «Меньше»). Пари выигрывает, если вторая команда выигрывает карту И фактическая длительность карты соответствует выбранному тоталу («Больше» или «Меньше» установленного значения). Если хотя бы одно из условий не выполнено, пари проигрывает.
8.20.19. Исходы, предлагаемые Букмекерской конторой для матчей по игре DOTA 2:
Произойдет Мегакрипы [Да / Нет]. Пари на то, появятся ли Мегакрипы на конкретной карте. Мегакрипы - особый усиленный тип крипов, заменяющий обычных после уничтожения всех казарм на трех линиях противника. Исход «Да» выигрывает, если любой из команд на карте удается уничтожить все оборонительные казармы на трех линиях соперника, вследствие чего на стороне атакующей команды начинают появляться

Мегакрипы. Пари на «Нет» выигрывает, если до завершения карты ни одна из команд не уничтожила все казармы на трех линиях противника и Мегакрипы не появились.
Произойдет Ultra Kill [Да / Нет]. Пари на то, совершит ли любой игрок любой команды серию убийств «Ultra Kill» - последовательное убийство одним игроком 4 и более противников подряд за короткий промежуток времени, не погибнув в перерыве между этими убийствами. Событие сопровождается специальным звуковым и визуальным эффектом на экране. Исход «Да» выигрывает, если в любой момент карты любой игрок любой команды совершает «Ultra Kill». Исход «Нет» выигрывает, если на протяжении всей карты ни один игрок ни одной команды не совершает «Ultra Kill».
Произойдет Rampage [Да/ Нет]. Пари на то, совершит ли любой игрок любой команды «Rampage» - последовательное убийство одним игроком 5 и более противников подряд за короткий промежуток времени, не погибнув в перерыве между этими убийствами. Событие сопровождается специальным звуковым и визуальным эффектом на экране. Исход «Да» выигрывает, если в любой момент карты любой игрок любой команды совершает «Rampage». Исход «Нет» выигрывает, если на протяжении всей карты ни один игрок ни одной команды не совершает «Rampage».
Произойдет Beyond Godlike [Да / Нет]. Пари на то, совершит ли любой игрок любой команды серию убийств «Beyond Godlike» - последовательное убийство одним игроком 10 и более противников подряд за короткий промежуток времени, не погибнув в перерыве между этими убийствами. Событие сопровождается специальным звуковым и визуальным эффектом на экране. Исход «Да» выигрывает, если в любой момент карты любой игрок любой команды совершает «Beyond Godlike». Исход «Нет» выигрывает, если на протяжении всей карты ни один игрок ни одной команды не совершает «Beyond Godlike».
Первая башня [1К / 2К]. Пари на то, какая команда первой разрушит башню противоположной команды на любой линии в рамках отдельно взятой карты. Исход «1» выигрывает, если первая команда разрушает любую башню противоположной команды (второй команды) раньше, чем вторая команда разрушит какую-либо башню первой команды. Исход «2» выигрывает, если вторая команда разрушает любую башню противоположной команды (первой команды) раньше, чем первая команда разрушит какую-либо башню второй команды. Если в игре не будет уничтожено ни одной башни, все пари на данные исходы рассчитываются с коэффициентом «1». Уничтожение собственной башни засчитывается как разрушение башни противоположной командой.
Первый барак [1К / 2К]. Пари на то, какая команда первой разрушит хотя бы один барак (казарму) на любой линии в рамках отдельно взятой карты. Барак - это постройка на карте, которая регулярно создает фракционных крипов и отправляет их на линии. Каждая линия представлена двумя бараками: для крипов ближнего и дальнего боя. Разрушение любого из них (на любой линии) засчитывается как разрушение барака. Исход «1» выигрывает, если первая команда разрушает любой барак (ближнего или дальнего боя, на любой линии) раньше, чем вторая команда разрушит какой-либо барак. Исход «2» выигрывает, если вторая команда разрушает любой барак раньше, чем первая команда разрушит какой-либо барак. Если в игре не будет уничтожено ни одного барака, все пари на данные исходы рассчитываются с коэффициентом «1». Уничтожение собственного барака засчитывается как разрушение барака противоположной командой.
Первый Aegis [1К / 2К]. Пари на то, игрок какой команды первым заберет (поднимет) Aegis of the Immortal (Щит Бессмертного) после убийства Рошана на карте. Засчитывается именно факт поднятия артефакта, а не факт убийства Рошана. Исход «1» выигрывает, если первая команда (игрок первой команды) первой в матче поднимает Aegis of the Immortal, независимо от того, какая команда убила Рошана. Исход «2» выигрывает, если вторая команда (игрок второй команды) первой в матче поднимает Aegis of the Immortal, независимо от того, какая команда убила Рошана. Если Aegis of the Immortal не был поднят ни одной командой, то все пари на данные исходы рассчитываются с коэффициентом «1».

8.20.20. Исходы, предлагаемые Букмекерской конторой для матчей по игре League of Legends:

Произойдет Quadra Kill [Да / Нет]. Пари на то, совершит ли любой игрок любой команды «Quadra Kill» - последовательное убийство одним игроком 4 и более противников за короткий промежуток времени, не погибнув в перерыве между этими убийствами. Событие сопровождается специальным звуковым и визуальным эффектом на экране. Исход «Да» выигрывает, если в любой момент карты любой игрок любой команды совершает «Quadra Kill». Исход «Нет» выигрывает, если на протяжении всей карты ни один игрок ни одной команды не совершает «Quadra Kill».
Произойдет Penta Kill [Да/ Нет]. Пари на то, совершит ли любой игрок любой команды «Penta Kill» - последовательное убийство одним игроком 5 и более противников за короткий промежуток времени, не погибнув в перерыве между этими убийствами. Событие сопровождается специальным звуковым и визуальным эффектом на экране. Исход «Да» выигрывает, если в любой момент карты любой игрок любой команды совершает «Penta Kill». Исход «Нет» выигрывает, если на протяжении всей карты ни один игрок ни одной команды не совершает «Penta Kill».
Первый Барон [1К / 2К]. Пари на то, какая команда первой убьет Барона Нашора (Baron Nashor) - эпического нейтрального монстра на карте. Исход «1» выигрывает, если первая команда совершает последний удар и убивает Барона первой. Исход «2» выигрывает, если вторая команда совершает последний удар и убивает Барона первой. Если на протяжении всей карты ни одного убийства Барона не произошло, то все пари на данные исходы рассчитываются с коэффициентом «1».
Тотал убитых Баронов [Бол / Мен]. Пари на общее количество убийств Барона Нашора (Baron Nashor) обеими командами в рамках одной карты. Исход «Больше» выигрывает, если суммарное количество убийств Барона Нашора (Baron Nashor) за всю карту превышает установленный тотал. Исход «Меньше» выигрывает, если суммарное количество убийств Барона Нашора (Baron Nashor) за всю карту меньше установленного тотала. Если фактическое количество убийств Барона Нашора (Baron Nashor) равно значению тотала, то все пари на данные исходы рассчитываются с коэффициентом «1».
Тотал убитых драконов [Бол / Мен]. Пари на общее количество уничтоженных элементальных драконов обеими командами в рамках одной карты. Исход «Больше» выигрывает, если суммарное количество убитых элементальных драконов за всю карту превышает установленный тотал. Исход «Меньше» выигрывает, если суммарное количество убитых элементальных драконов за всю карту меньше установленного тотала. Если фактическое количество убитых элементальных драконов равно значению тотала, то все пари на данные исходы рассчитываются с коэффициентом «1».

8.20.21. Исходы, предлагаемые букмекерской конторой для матчей по играм First-Person Shooter – FPS: Counter-Strike, Call of Duty, Halo, Battlefield, Point Blank, Crossfire, WarFace, Overwatch и др.

По играм [1К / 2К]. Победа того или иного исхода зависит от того, как завершится конкретная игра на конкретной карте в рамках матча между двумя командами (матч может состоять из одной или нескольких игр в зависимости от формата соревнования) – при победе первой команды в конкретной игре при условии, что количество раундов не превысило число основных раундов, побеждает исход «1» и проигрывает исход «2», при победе второй команды в конкретной игре при условии, что количество раундов не превысило число основных раундов, побеждает исход «2» и проигрывает исход «1».

По играм [«1»/«Х»/«2»]. Победа того или иного исхода зависит от того, как завершится конкретная игра на конкретной карте в рамках матча между двумя командами (матч может состоять из одной или нескольких игр в зависимости от формата соревнования) – при победе первой команды в конкретной игре, при условии, что количество раундов не превысило число основных раундов, побеждает исход «1» и проигрывают исходы «2» и «Х», при ничьей по итогам основных раундов побеждает исход «Х» и проигрывают исходы «2» и «1», при победе второй команды в конкретной игре при условии, что количество раундов не превысило число основных раундов, побеждает исход «2»и проигрывают исходы «1» и «Х».

Победа 1 команды с учетом форы по раундам (обозначается «Ф1к»(Р), для каждого значения форы предлагается свой коэффициент – «Кф»). Побеждают те исходы, для которых при добавлении значения форы к конечному счету игры по выигранным раундам (к раундам, выигранным первой командой), результатом становится победа 1 команды. Если после добавления форы к счету, результатом становится победа 2 команды, то ставка считается проигрышной. Если полученный с учетом форы результат – ничья, то выигрыш по ставкам на данную фору рассчитывается с коэффициентом «1».

Победа 2 команды с учетом форы по раундам (обозначается «Ф2к»(Р) , для каждого значения форы предлагается свой коэффициент – «Кф»). Побеждают те исходы, для которых при добавлении значения форы к конечному счету игры по выигранным раундам (к раундам, выигранным второй командой), результатом становится победа 2 команды. Если после добавления форы к счету, результатом становится победа 1 команды, то ставка считается проигрышной. Если полученный с учетом форы результат – ничья, то выигрыш по ставкам на данную фору рассчитывается с коэффициентом «1».

Тотал раундов [Бол / Мен] (обозначается «Тот Р.»). Побеждает исход «бол» и проигрывает исход «мен» в том случае, если число основных раундов, понадобившихся для выявления победителя в игре, превысило значение выбранного тотала. Во всех остальных случаях для выбранного тотала побеждает исход «мен», проигрывает исход «бол».

По раундам [1К / 2К]. Победа того или иного исхода зависит от того, как завершится конкретный раунд в рамках игры между двумя командами – при победе первой команды путем выполнения любых достаточных для победы целей сценария для данной карты, побеждает исход «1» и проигрывает исход «2», при победе второй команды в конкретной игре при условии, что количество раундов не превысило число основных раундов, побеждает исход «2» и проигрывает исход «1». Если раунд был по любым причинам прерван и переигран, все ставки на него остаются в силе, если по любым причинам раунд не доигран и не переигран или признан завершившимся ничьей, ставки на данные исходы рассчитываются с коэффициентом «1».

Тотал kills [Бол / Мен] (обозначается «Тот (k)»). Побеждает исход «бол» и проигрывает исход «мен» в том случае, если число уничтожений игровых персонажей до конца раунда превысило значение выбранного тотала. Во всех остальных случаях для выбранного тотала побеждает исход «мен», проигрывает исход «бол». Под термином kill в ставках подразумевается уничтожение игровым персонажем одной из команд игрового персонажа игрока другой команды.

Гонка до конкретного раунда [1К / 2К]. Победа того или иного исхода зависит от того, какая из команд первой выиграет конкретное количество раундов в конкретной игре – если это делает первая команда, побеждает исход «1» и проигрывает исход «2», если это делает вторая команда, побеждает исход «2» и проигрывает исход «1».

Индивидуальный тотал 1к. Выигрыш того или иного исхода зависит от того, больше или меньше предлагаемого значения тотала сумма раундов выигранных 1 командой в конкретной игре.

Индивидуальный тотал 2к. Выигрыш того или иного исхода зависит от того, больше или меньше предлагаемого значения тотала сумма раундов выигранных 2 командой в конкретной игре.

Победа, включая ОТ [1К / 2К]. Победа того или иного исхода зависит от того, как завершится конкретная игра на конкретной карте в рамках матча между двумя командами (матч может состоять из одной или нескольких игр, в зависимости от формата соревнования), с учетом возможных дополнительных раундов. При победе первой команды в конкретной игре побеждает исход «1» и проигрывает исход «2», при победе второй команды в конкретной игре побеждает исход «2» и проигрывает исход «1».

8.20.22. Counter-Strike. Основными раундами в каждой игре считаются те, при которых после первой перемены ролей число раундов после перемены не превышает число раундов до перемены. Все раунды, сыгранные после такого превышения, считаются дополнительными.

Исходы, предлагаемые букмекерской конторой для матчей по игре Counter-Strike:

Установка бомбы [да/ нет]. Победа того или иного исхода зависит от того, будет ли установлена бомба одной из команд в конкретном раунде. Если бомба будет установлена, то побеждает исход «да» и проигрывает исход «нет», если бомба не будет установлена, то побеждает исход «нет» и проигрывает исход «да».

Установка бомбы на точку А [да/ нет]. Победа того или иного исхода зависит от того, будет ли установлена бомба одной из команд в конкретном раунде на точку расположения “А”. Если бомба будет установлена на точку расположения “А”, то побеждает исход «да» и проигрывает исход «нет», если бомба не будет установлена на точку расположения “А”, то побеждает исход «нет» и проигрывает исход «да».

Установка бомбы на точку В [да/ нет]. Победа того или иного исхода зависит от того, будет ли установлена бомба одной из команд в конкретном раунде на точку расположения “В”. Если бомба будет установлена на точку расположения “А”, то побеждает исход «да» и проигрывает исход «нет», если бомба не будет установлена на точку расположения “В”, то побеждает исход «нет» и проигрывает исход «да».

Взрыв бомбы [да/ нет]. Победа того или иного исхода зависит от того, произойдет ли взрыв бомбы, установленной одной из команд в конкретном раунде. Если бомба будет взорвана, то побеждает исход «да» и проигрывает исход «нет», если бомба не будет взорвана, то побеждает исход «нет» и проигрывает исход «да».

Обезвреживание бомбы [да/ нет]. Победа того или иного исхода зависит от того,

произойдет ли обезвреживание бомбы, установленной одной из команд в конкретном раунде. Если бомба будет обезврежена, то побеждает исход «да» и проигрывает исход «нет», если бомба не будет обезврежена, то побеждает исход «нет» и проигрывает исход «да».

N (номер по порядку) kill [«1»/«X»/«2]. Победа того или иного исхода зависит от того, какая из команд совершит N по порядку уничтожение игрового персонажа противника в конкретном раунде – если это делает первая команда, побеждает исход «1» и проигрывают исходы «2» и «X», если это делает вторая команда, побеждает исход «2» и проигрывают исходы «1» и «X». Если в конкретном раунде первое уничтожение игрового персонажа противника не состоится, то выигрывает исход «X» и проигрывают исходы «1» и «2».

8.21. Австралийский Футбол

8.21.1. Ставки принимаются на основное время 80 минут игры (4 четверти по 20 минут или 2 периода по 40 минут), если нет пометки «с ОТ», в этом случае ставки принимаются на все время игры с учетом овертайма;

8.21.2. Букмекерская контора не несёт ответственности за изменения в формате матчей. Данные, указываемые в линии и лайве, носят информативный характер. Регламент игры можно уточнить на официальных источниках.

8.21.3. Если матч прерывается до истечения основного времени - 80 минут игры, все ставки на этот матч будут рассчитаны с коэффициентом «1», за исключением случаев, когда результаты исходов уже определены на момент остановки матча.

8.21.4. Если место проведения игры было изменено, ставки, уже поставленные на игру, будут действительны при условии, что матч перенесен не на поле команды гостей.

8.21.5. Автор первого гола. Если игрок не принимал участия в матче или вышел на поле после того, как был забит первый гол, то все ставки на этого игрока будут рассчитаны с коэффициентом «1». Ставки на игроков, замененных или удаленных с поля до того, как был забит первый гол, проигрывают. Если первый гол забил игрок, на которого не предлагались коэффициенты, то все ставки на других игроков считаются проигранными, за исключением тех случаев, когда предлагается выбор «Любой другой игрок».

8.22. Шахматы

8.22.1. В партии на первом месте указан игрок, играющий белыми фигурами, в независимости от места проведения партии.

8.22.2. Ставки на результат партии рассчитываются на основании официального результата конкретной партии, а на результат матча – по сумме результатов всех партий, из которых состоит матч. Выход в следующий раунд также рассчитывается на основании официального результата.

8.22.3. В случае изменения формата матча все ставки на данный матч рассчитываются с коэффициентом «1», за исключением случаев, когда информация об изменении формата матча указывается в линии или в примечании к событию Live.

8.22.4. Если по окончании матча зафиксирована ничья, то ставки на исход Ф(0) рассчитываются по коэффициенту 1.

8.22.5. Тотал ходов в партии определяется как количество ходов, сделанных белыми фигурами.

8.22.6. В случае проведения партии «Армагеддон» и ничьей по ее результату выигрывают ставки, сделанные на участника, игравшего черными фигурами.

8.22.7. Если несколько участников по окончании турнира разделили первое место и тай-брейк для определения единоличного победителя не проводился, либо не принимался подсчет дополнительных очков, то выигрыш выплачивается по коэффициенту, рассчитанного по формуле К=(Кисх-1)/N+1, где Кисх - исходный коэффициент на участника, N - количество победителей соревнования.

8.23 Бейсбол

8.23.1. Пари на бейсбол принимаются с учетом экстра-иннингов, если в описании исходов или в комментариях к событию не указано иное.

8.23.2. Если матч по итогам экстра-иннингов закончился вничью, то выигрыш по пари на исход «Результат» будет выплачен с коэффициентом «1», а все остальные исходы рассчитываются согласно результату.

8.23.3. В случае применения «Правила милосердия» (при достижении одной из команд определенной регламентом турнира разницы в счете матч прекращается) пари рассчитываются согласно результату.

8.23.4. Исходы, предлагаемые букмекерской конторой для бейсбольных матчей:

Результат [«1»/«2»]. Победа того или иного исхода зависит от того, как завершится матч с учетом экстра-иннингов:

- при победе 1к побеждает исход «1» и проигрывает исход «2»;
- при победе 2к побеждает исход «2» и проигрывает исход «1».

Фора [1К] (обозначается «Ф1К», для каждого значения форы предлагается свой коэффициент – «Кф»). Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится матч с учетом экстра-иннингов и прибавления к количеству набранных 1к очков значения форы, результатом матча становится победа 1к. Если после прибавления форы к количеству набранных 1к очков результатом становится победа 2к, то пари считается проигранным. Если полученный с учетом форы результат – ничья, то выигрыш по пари на данную фору выплачивается с коэффициентом «1».

Фора [2К] (обозначается «Ф2К», для каждого значения форы предлагается свой коэффициент – «Кф»). Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится матч с учетом экстра-иннингов и прибавления к количеству набранных 2к очков значения форы, результатом матча становится победа 2к. Если после прибавления форы к количеству набранных 2к очков результатом становится победа 1к, то пари считается проигранным. Если полученный с учетом форы результат – ничья, то выигрыш по пари на данную фору выплачивается с коэффициентом «1».

Тотал [Бол]. Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится матч с учетом экстра-иннингов, суммарное количество очков, набранных обеими командами в матче, больше значения выбранного для пари тотала. Если суммарное количество очков, набранных обеими командами в матче, меньше значения выбранного для пари тотала, то исход считается проигранным. Если суммарное количество очков, набранных обеими командами в матче, равно значению выбранного для пари тотала, то выигрыш по пари на данный тотал выплачивается с коэффициентом «1».

Тотал [Мен]. Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится матч с учетом экстра-иннингов, суммарное количество очков, набранных обеими

командами в матче, меньше значения выбранного для пари тотала. Если суммарное количество очков, набранных обеими командами в матче, больше значения выбранного для пари тотала, то исход считается проигранным. Если суммарное количество очков, набранных обеими командами в матче, равно значению выбранного для пари тотала, то выигрыш по пари на данный тотал выплачивается с коэффициентом «1».

Индивидуальный тотал 1К (Матч) [Бол]. Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится матч с учетом экстра-иннингов, количество очков, набранных 1к в матче, больше значения выбранного для пари тотала. Если количество очков, набранных 1к в матче, меньше значения выбранного для пари тотала, то исход считается проигранным. Если количество очков, набранных 1к в матче, равно значению выбранного для пари тотала, то выигрыш по пари на данный тотал выплачивается с коэффициентом «1».

Индивидуальный тотал 1К (Матч) [Мен]. Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится матч с учетом экстра-иннингов, количество очков, набранных 1к в матче, меньше значения выбранного для пари тотала. Если количество очков, набранных 1к в матче больше значения выбранного для пари тотала, то исход считается проигранным. Если количество очков, набранных 1к в матче, равно значению выбранного для пари тотала, то выигрыш по пари на данный тотал выплачивается с коэффициентом «1».

Индивидуальный тотал 2К (Матч) [Бол]. Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится матч с учетом экстра-иннингов, количество очков, набранных 2к в матче, больше значения выбранного для пари тотала. Если количество очков, набранных 2к в матче, меньше значения выбранного для пари тотала, то исход считается проигранным. Если количество очков, набранных 2к в матче, равно значению выбранного для пари тотала, то выигрыш по пари на данный тотал выплачивается с коэффициентом «1».

Индивидуальный тотал 2К (Матч) [Мен]. Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится матч с учетом экстра-иннингов, количество очков, набранных 2к в матче, меньше значения выбранного для пари тотала. Если количество очков, набранных 2к в матче, больше значения выбранного для пари тотала, то исход считается проигранным. Если количество очков, набранных 2к в матче, равно значению выбранного для пари тотала, то выигрыш по пари на данный тотал выплачивается с коэффициентом «1».

По иннингам (N-й иннинг) [Результат «1»/«X»/«2»]. Победа того или иного исхода зависит от того, как завершится выбранный для заключения пари иннинг:

-при победе 1к в выбранном иннинге побеждает исход «1» и проигрывают исходы «X» и «2»;

-при ничьей в выбранном иннинге побеждает исход «X» и проигрывают исходы «1» и «2»;

-при победе 2к в выбранном иннинге побеждает исход «2» и проигрывают исходы «1» и «X».

Фора в иннинге (N-й иннинг) [1К]. Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится N-й иннинг и прибавления к количеству набранных 1к очков значения форы, результатом матча становится победа 1к. Если после прибавления форы к количеству набранных 1к очков результатом становится победа 2к, то пари считается проигранным. Если полученный с учетом форы результат – ничья, то выигрыш по пари на данную фору выплачивается с коэффициентом «1».

Фора в иннинге (N-й иннинг) [2К]. Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится N-й иннинг и прибавления к количеству набранных 2к очков значения форы, результатом матча становится победа 2к. Если после прибавления форы к количеству набранных 2к очков результатом становится победа 1к, то пари считается проигранным. Если полученный с учетом форы результат – ничья, то выигрыш по пари на данную фору выплачивается с коэффициентом «1».

Тотал в иннинге (N-й иннинг) [Бол]. Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится N-й иннинг, суммарное количество очков, набранных обеими командами в N-й иннинге, больше значения выбранного для пари тотала. Если суммарное количество очков, набранных обеими командами в N-й иннинге, меньше значения выбранного для пари тотала, то исход считается проигранным. Если суммарное количество очков, набранных обеими командами в N-й иннинге, равно значению выбранного для пари тотала, то выигрыш по пари на данный тотал выплачивается с коэффициентом «1».

Тотал в иннинге (N-й иннинг) [Мен]. Побеждают те исходы, при которых, в зависимости от того, как завершится N-й иннинг, суммарное количество очков, набранных обеими командами в N-й иннинге, меньше значения выбранного для пари тотала. Если суммарное количество очков, набранных обеими командами в N-й иннинге, больше значения выбранного для пари тотала, то исход считается проигранным. Если суммарное количество очков, набранных обеими командами в N-й иннинге, равно значению выбранного для пари тотала, то выигрыш по пари на данный тотал выплачивается с коэффициентом «1».

Индивидуальный тотал 1К в иннинге (N-й иннинг) [Бол / Мен]. Побеждает исход «Бол» и проигрывает исход «Мен», если количество очков, набранных 1к в выбранном иннинге, больше значения выбранного для пари индивидуального тотала. Если количество очков, набранных 1к в выбранном иннинге, меньше значения выбранного для пари индивидуального тотала, побеждает исход «Мен», исход «Бол» проигрывает. Если количество очков, набранных 1к в N-ном иннинге, равно значению выбранного для пари индивидуального тотала, то выигрыш по пари на данный индивидуальный тотал выплачивается с коэффициентом «1».

Индивидуальный тотал 2К в иннинге (N-й иннинг) [Бол / Мен]. Побеждает исход «Бол» и проигрывает исход «Мен», если количество очков, набранных 2к в выбранном иннинге, больше значения выбранного для пари индивидуального тотала. Если количество очков,

набранных 2к в выбранном иннинге, меньше значения выбранного для пари индивидуального тотала, побеждает исход «Мен», исход «Бол» проигрывает. Если количество очков, набранных 2к в N-ном иннинге, равно значению выбранного для пари индивидуального тотала, то выигрыш по пари на данный индивидуальный тотал выплачивается с коэффициентом «1».

Гонка до (N ранов) [1К / 2К / Никто]. Выигрыш выбранного исхода зависит от того, какая из команд первой наберет указанное количество очков (ранов) в матче. Если первой это сделает 1к, то пари на «1К» выигрывают, а на «2К» проигрывают. Если первой это сделает 2к, то пари на «2К» выигрывают, а на «1К» проигрывают. Если ни одна из команд не набрала указанное количество очков (ранов) в матче, побеждают пари на исход «Никто», а на исходы «1К» и «2К» проигрывают.

Результат после (N иннингов). Победа того или иного исхода зависит от того, какая команда ведет в счете по итогам N сыгранных полных иннингов:

- если по итогам N иннингов в счете ведет 1к, побеждает исход «1» и проигрывают исходы «Х» и «2»;
- при ничьей по итогам N иннингов побеждает исход «Х» и проигрывают исходы «1» и «2»;
- если по итогам N иннингов в счете ведет 2к, побеждает исход «2» и проигрывают исходы «1» и «Х».

Фора после (N иннингов). Исходы рассчитываются по аналогии с форой на матч, но только по итогам N сыгранных полных иннингов.

Тотал после (N иннингов). Исходы рассчитываются по аналогии с тоталом на матч, но только по итогам N сыгранных полных иннингов.

1К победит с разницей (N ранов). Для выигрыша пари на одно из предложенных значений (или диапазонов) разницы необходимо, чтобы чтобы 1к победила в матче с учетом экстра-иннингов с разницей в N ранов. Если в матче с учетом экстра-иннингов побеждает 2к или 1к побеждает с разницей, отличающейся от N, пари проигрывает.

2К победит с разницей (N ранов). Для выигрыша пари на одно из предложенных значений (или диапазонов) разницы необходимо, чтобы чтобы 2к победила в матче с учетом экстра-иннингов с разницей в N ранов. Если в матче с учетом экстра-иннингов побеждает 1к или 2к побеждает с разницей, отличающейся от N, пари проигрывает.

Обе наберут (N ранов) [Да / Нет]. Выигрывает исход «Да» и проигрывает исход «Нет», если обе команды наберут по N или более ранов в матче с учетом экстра-иннингов. Если N ранов в матче с учетом экстра-иннингов не наберет никто, или наберет только одна команда, побеждает исход «Нет», исход «Да» проигрывает.

Результат и тотал (Матч). Для выигрыша пари необходимо угадать результат матча с учетом экстра-иннингов и суммарное количество очков, набранных обеими командами в матче с учетом экстра-иннингов:

- «П1 и тотал больше» - 1к победит и суммарное количество очков, набранных обеими командами в матче, будет больше указанного значения;
- «П1 и тотал меньше» - 1к победит и суммарное количество очков, набранных обеими командами в матче, будет меньше указанного значения;
- «П2 и тотал больше» - 2к победит и суммарное количество очков, набранных обеими командами в матче, будет больше указанного значения;
- «П2 и тотал меньше» - 2к победит и суммарное количество очков, набранных обеими командами в матче, будет меньше указанного значения.

Если результат матча с учетом экстра-иннингов - ничья, то выигрыш по пари на данные исходы будет выплачен с коэффициентом «1», вне зависимости от того, какое количество очков было набрано суммарно обеими командами.

8.24. Крикет

Результат матча [«1»/«Х»/«2»]. Победа того или иного исхода зависит от того, как завершится основное время матча (продолжительность в зависимости от формата) – при победе первой команды побеждает исход «1» и проигрывают исходы «Х» и «2», при ничьей побеждает исход «Х» и проигрывают исходы «1» и «2», при победе второй команды побеждает исход «2» и проигрывают исходы «1» и «Х».

Победа в матче [1К / 2К]. Победа того или иного исхода зависит от того, какая команда победит в матче с учетом супероверов или других способов определения победителя. Если официальным результатом матча стала ничья, пари на данный исход рассчитываются по коэффициенту 1.

Исход «Победа в матче» отвечает только за победу в данном конкретном матче и не зависит от прохода команды в следующий тур/раунд или победы в турнире.

Победитель [1К / 2К]. Победа исхода зависит от того, какая из двух команд текущего матча по правилам данного турнира станет победителем текущего соревнования.

Если матч прерван и не доигран, а исход матча определен с помощью математических методов (DLS/DL, VJD), пари остаются в силе и рассчитываются по счету матча на момент остановки.

9. Выплата выигрышей

9.1. Выигравшими ставками считаются:

- Для типа «Ординар» («Одиночная») — пари с точно угаданным одиночным выбором исхода события. Выигрыш по ординару (одиночной ставке) равен произведению суммы пари на установленный для данного исхода коэффициент.
- Для типа «Экспресс» — пари, в котором точно угаданы все одиночные выборы исходов событий, включенные в «Экспресс». Выигрыш по экспрессу равен произведению суммы пари на коэффициенты всех исходов, входящих в экспресс.
- Для ставок типа «Балтсистема» — ставка, в которой точно угаданы 9 и более исходов событий, включенных в «Балтсистема».
- Для типа «Все экспрессы из N событий» («Система») — пари, в котором точно угадано хотя бы одно мини-пари типа «Экспресс», входящее в данный тип пари. Выигрыш по типу пари «Все экспрессы из N событий» («Система») равен сумме выигрышей по «Экспрессам», входящим в него (см. п. 9.1).

- Для типа «Комбинированные пари» — пари, в котором точно угадан хотя бы один вариант, входящий в выбранный тип пари. Выигрыш по каждому типу пари равен сумме выигрышей по каждому варианту, входящему в него.

9.2. Игрок может получить выигранную им сумму после официального опубликования окончательных результатов, которые отражены на информационных табло ППС БК.
9.3. Результаты публикуются на информационных табло и сайте БК на основании официальных данных по мере их поступления.
9.4. Если в результатах, опубликованных БК, обнаружатся ошибки, влияющие на выигрыш, выигрыши будут выданы по уточненным, правильным результатам.
9.5. Для получения выигрыша или части выигрыша игрок должен предъявить в ППС БК квитанцию и документ, удостоверяющий его личность, при этом оба документа являются необходимыми и незаменимыми документами для получения выигрыша.
9.6. Квитанция считается действительной, если она идентична информации, содержащейся в процессинговом центре ИС БК и соответствует требованиями п.9.7 настоящих Правил.
9.7. В квитанции, предъявленной в ППС БК, должна явственно читаться и идентифицироваться вся информация о заключенном пари, номер квитанции, присутствовать штрих-код и буквенный код. В противном случае квитанция считается недействительной и не является основанием для выплаты выигрыша, претензии по таким квитанциям не рассматриваются.
9.8. Фальсификация квитанции БК, изменение и/или искажение содержащейся в ней информации, преследуется в соответствии с действующим законодательством РФ.
9.9. Предъявление требования о выплате выигрыша осуществляется в соответствии с п.9.5. настоящих Правил в течение 14 (четырнадцати) календарных дней со дня официального опубликования результатов на последнее событие, исход на которое включен в пари, информация о котором содержится в квитанции. В случае утери клиентом квитанции БК может, но не обязана, выплатить выигрыш по пари по истечении 14 (четырнадцати) календарных дней со дня официального опубликования результатов на последнее событие, исход на которое был включен в пари, информация о котором содержалась в квитанции.
9.10. Администрация БК оставляет за собой право в индивидуальном порядке произвести выплату выигрыша по пари при предъявлении квитанции, не соответствующей условиям п.п.9.6, 9.7, по истечении 14 (четырнадцати) календарных дней со дня официального опубликования результатов на последнее событие, исход на которое был включен в пари, информация о котором содержалась в такой квитанции.
9.11. Букмекерская контора оставляет за собой право определить способ выплаты выигрыша в соответствии с действующим законодательством РФ. Выплата выигрыша производится в течение 3-х рабочих дней с момента поступления в БК оригиналов документов, подтверждающих право на получение выигрыша (за исключением изложенного в пп.9.10, 9.11.2).
9.11.1 Сумма выигрыша менее или равная 400 000 (четыреста тысяч) рублей выплачивается наличными денежными средствами в кассе ППС или безналичным способом по желанию игрока путем перечисления денежных средств на расчетный счет физического лица, принадлежащий игроку (по правилам, установленным п.9.11.2.)
9.11.2 Сумма выигрыша более 400 000 (четыреста тысяч) рублей выплачивается только безналичным способом путем перечисления денежных средств на расчетный счет физического лица, принадлежащий игроку, в течение 10-ти рабочих дней с момента поступления на адрес места нахождения БК, указанный как место нахождения общества в лицензии и/или в выписке из единого государственного реестра юридических лиц, следующих документов: оригинала квитанции; оригинала заявления о выплате выигрыша, заполненного собственноручно и заверенного подписью игрока; копии документа, удостоверяющего личность; реквизитов банковского счета.
9.12. При получении выигрыша игрок обязан проверить правильность полученной суммы, не отходя от ППС. Если игрок получил сумму и отошел от ППС, это означает, что расчет был произведен правильно, БК свои обязательства исполнила и, в дальнейшем, никакие претензии от игрока по выплаченному выигрышу не принимаются и не рассматриваются.
9.13. Игрок должен получить выигранную сумму в том ППС БК, где делал ставку. Допускается получение выигрыша в любом другом ППС БК по согласованию с администрацией БК.
9.14. В случае закрытия ППС БК, в котором производилась ставка, игрок может получить выигрыш в любом другом ППС сети БК по согласованию с администрацией в течение трёх месяцев.
9.15. Прием ставок и выплата выигрышей, а также иные операции с наличными денежными средствами и средствами платежей безналичного расчета осуществляются только при предъявлении посетителем документа, удостоверяющего личность.

10. Дополнительные выборы исходов для заключения пари
10.1. Исходы, определяющие счёт матча
10.1.1. Кто откроет счет
- Футбол:

Для выигрыша по ставке кто откроет счет необходимо угадать, какая из команд первой откроет счет. В линии обозначается Откр. счет: (название команды).
В случае, когда счет матча 0:0, ставки на исход откр. счет считаются проигранными.
- Хоккей:

Для выигрыша по ставке кто откроет счет необходимо угадать, какая из команд первой откроет счет. В линии обозначается Откр. счет: (название команды).
В случае если основное время матча закончилось со счетом 0:0, то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным 1.
10.1.2. Чет, нечет
Для выигрыша по ставке чет / нечет необходимо угадать, какой будет счет матча, четный или нечетный по сумме голов матча. (Например, счет 0:1 — нечетный, счет 2:2 — четный).
В данном случае счет 0:0 принято считать четным.
10.1.3. Лидерство в счете 1К/2К: да / нет.
Для выигрыша по ставке «да» необходимо, чтобы оппонент повел в счете хотя бы один раз за событие. Для выигрыша по ставке на исход «нет» необходимо, чтобы оппонент ни разу за событие не вел в счете.
10.2. Голы в матче
10.2.1. Голы в матче
Необходимо угадать точное количество голов в матче. В линии обозначается: «В матче 1 гол», «В матче 5 голов», «В матче 6 голов и более»
10.2.2. Время первого гола
- Футбол:

Для выигрыша по ставке первый гол, необходимо угадать в каком временном промежутке матча будет забит первый гол. В линии обозначается: «Первый гол с 1 по 29 мин» или «Первый гол с 30 по 90 мин». В случае, когда в матче не было голов, ставки на исход первый гол считаются проигранными.

- Хоккей:

Для выигрыша по ставке первый гол, необходимо угадать в каком временном промежутке матча будет забит первый гол. В линии обозначается: «Первый гол с 1 по 9 мин» или «Первый гол с 10 по 60 мин». В случае, когда в матче не было голов, то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным 1.

10.2.3. Голы в обоих таймах

Для выигрыша по ставке на исход «голы в обоих таймах — да» необходимо, чтобы в каждом тайме были забиты голы (шайбы и т. п.). Для выигрыша по ставке на исход «голы в обоих таймах — нет» необходимо, чтобы в матче не было голов (шайб и т. п.) или, хотя в одном из таймов не было голов (шайб и т. п.)

10.2.4. Ставки на очередной гол

Данный исход предлагается для ставок на события по ходу матча. Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, какая из команд забьет очередной гол. Если этот гол не был забит, то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1». В линии обозначается: забьёт в матче: 1-й гол [1К / 2К]. Стоит принимать «1К» — первая команда; «2К» — вторая команда.

10.2.5. Последний гол: 1К / 2К

- Футбол:

Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, какая из команд забьет последний гол. В случае, когда в матче не было голов, ставки на исход «последний гол» считаются проигранными.

- Хоккей:

Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, какая из команд забьет последний гол в основное время матча. В случае если основное время матча закончилось со счетом 0:0, то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1».

10.2.6. Время последнего гола

- Футбол:

В линии обозначается «Последний гол с 1 по N мин», «Последний гол с N по 90 мин» Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, в каком временном промежутке матча будет забит последний гол. В случае, когда в матче не было голов, ставки на исходы «последний гол с..по..мин» считаются проигранными.

- Хоккей:

В линии обозначается «Последний гол с 1 по N мин», «Последний гол с N по 60 мин» Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, в каком временном промежутке матча будет забит последний гол. В случае, когда в матче не было голов, то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1».

10.2.7. Забьёт/не забьёт

В линии обозначается таким образом:

- «1К забьёт» «2К забьёт»
- «1К не забьёт» «2К не забьёт»

10.2.8. Для выигрыша по ставке на исход «забьет» необходимо, чтобы команда забила хотя бы один гол (шайбу и т. п.) в событии.

10.2.9. Для выигрыша по ставке на исход «не забьет» необходимо, чтобы команда не забила ни одного гола (шайбы и т. п.) в событии.

10.2.10. Обе забьют: да/нет

- Для выигрыша по ставке на исход «обе забьют-да» необходимо, чтобы обе команды забили хотя бы по одному голу (шайбе и т. п.).
- Для выигрыша по ставке на исход «обе забьют-нет» необходимо, чтобы хотя бы одна из команд не забили ни одного гола (шайбы и т. п.) или обе команды не забили.

10.2.11. В 1-ом тайме будет забит гол: [да / нет]

- Для выигрыша по ставке «В 1-ом тайме будет забит гол — да» необходимо, чтобы любая из команд забила хотя бы один гол в первом тайме.
- Для выигрыша по ставке «В 1-ом тайме будет забит гол — нет» необходимо, чтобы в первом тайме не было забито ни одного гола.

10.2.12. Обе забьют в 1-ом тайме: [да / нет]

- Для выигрыша по ставке на исход «Обе забьют в 1-ом тайме — да» необходимо, чтобы обе команды забили хотя бы по одному голу в первом тайме.
- Для выигрыша по ставке на исход «Обе забьют в 1-ом тайме — нет» необходимо, чтобы хотя бы одна из команд не забила ни одного гола в первом тайме или обе команды не забили в первом тайме.

10.2.13. 1К забьет в 1-ом тайме: [да / нет]

- Для выигрыша по ставке на исход «1К забьет в 1-ом тайме — да» необходимо, чтобы первая команда забила хотя бы один гол в первом тайме.
- Для выигрыша по ставке на исход «1К забьет в 1-ом тайме — нет» необходимо, чтобы первая команда не забила ни одного гола в первом тайме.

10.2.14. 2К забьет в 1-ом тайме: [да / нет]

- Для выигрыша по ставке на исход «2К забьет в 1-ом тайме — да» необходимо, чтобы вторая команда забила хотя бы один гол в первом тайме.
- Для выигрыша по ставке на исход 2К забьет в 1-ом тайме — нет необходимо, чтобы вторая команда не забила ни одного гола в первом тайме.

10.2.15. 1К забьет в 2-ом тайме: [да / нет]

- Для выигрыша по ставке на исход «1К забьет в 2-ом тайме — да» необходимо, чтобы первая команда забила хотя бы один гол во втором тайме.
- Для выигрыша по ставке на исход «1К забьет в 2-ом тайме — нет» необходимо, чтобы первая команда не забила ни одного гола во втором тайме.

10.2.16. 2К забьет в 2-ом тайме: [да / нет]

- Для выигрыша по ставке на исход «2К забьет в 2-ом тайме — да необходимо, чтобы вторая команда забила хотя бы один гол во втором тайме.
- Для выигрыша по ставке на исход «2К забьет в 2-ом тайме — нет» необходимо, чтобы вторая команда не забила ни одного гола во втором тайме.

10.2.17. 1К забьет в обоих таймах: [да / нет]

- Для выигрыша по ставке на исход «1К забьет в обоих таймах — да» необходимо, чтобы первая команда забила хотя бы по одному голу в каждом из таймов.
- Для выигрыша по ставке на исход «1К забьет в обоих таймах — нет» необходимо, чтобы первая команда не забила ни одного гола хотя бы в одном из таймов.

10.2.18. 2К забьет в обоих таймах: [да / нет]

- Для выигрыша по ставке на исход 2К забьет в обоих таймах — да необходимо, чтобы вторая команда забила хотя бы по одному голу в каждом из таймов.
- Для выигрыша по ставке на исход 2К забьет в обоих таймах — нет необходимо, чтобы вторая команда не забила ни одного гола хотя бы в одном из таймов.

10.2.19. Обе забьют в конкретном периоде (1 период; 2 период; 3 период)

- Для выигрыша по ставке на исход «Обе забьют в конкретном периоде (1 период; 2 период; 3 период) — да», необходимо, чтобы обе команды забили хотя бы по одному голу в конкретном периоде (1 период; 2 период; 3 период).
- Для выигрыша по ставке на исход «Обе забьют в конкретном периоде (1 период; 2 период; 3 период) — нет», необходимо, чтобы хотя бы одна из команд не забила ни одного гола в конкретном периоде (1 период; 2 период; 3 период) или обе команды не забили ни одного гола в конкретном периоде (1 период; 2 период; 3 период).

10.2.20. Команда 1 забьёт во всех периодах да/нет

- Для выигрыша по ставке на исход «Команда 1 забьёт во всех периодах - да», необходимо, чтобы команда 1 забила хотя бы по одному голу в 1-ом, 2-ом и 3-ем периодах.
- Для выигрыша по ставке на исход «Команда 1 забьёт во всех периодах — нет», необходимо, чтобы Команда 1 не забила ни одного гола хотя бы в одном из трёх периодов или команда 1 не забила ни одного гола ни в одном из трёх периодов.

10.2.21. Команда 2 забьёт во всех периодах [да / нет]

- Для выигрыша по ставке на исход «Команда 2 забьёт во всех периодах - да», необходимо, чтобы Команда 2 забила хотя бы по одному голу в 1-ом, 2-ом и 3-ем периодах.
- Для выигрыша по ставке на исход «Команда 2 забьёт во всех периодах — нет», необходимо, чтобы Команда 2 не забила ни одного гола хотя бы в одном из трёх периодов или Команда 2 не забила ни одного гола ни в одном из трёх периодов.

10.3. Исходы, определяющие результат тайма, периода, матча

10.3.1. Первый тайм (для футбола):

Исходы первого тайма в линии обозначаются так:

- «1-й тайм: Поб. 1» — победа первой команды в первом тайме;
- «1-й тайм: Ничья» — исход первого тайма — ничья;
- «1-й тайм: Поб. 2» — победа второй команды в первом тайме;

10.3.2. Первый период (для хоккея):

Исходы первого периода в линии обозначаются так:

- «1-й период: Поб. 1» — победа первой команды в первом периоде;
- «1-й период: Ничья» — исход первого периода — ничья;
- «1-й период: Поб. 2» — победа второй команды в первом периоде;

10.3.3. 1К выиграет оба тайма: [да / нет]

- Для выигрыша по ставке на исход «1К выиграет оба тайма — да» необходимо, чтобы первая команда выиграла оба тайма.
- Для выигрыша по ставке на исход «1К выиграет оба тайма — нет» необходимо, чтобы первая команда не выиграла хотя бы один тайм.

10.3.4. 2К выиграет оба тайма: [да / нет]

- Для выигрыша по ставке на исход «2К выиграет оба тайма — да» необходимо, чтобы вторая команда выиграла оба тайма.
- Для выигрыша по ставке на исход «2К выиграет оба тайма — нет» необходимо, чтобы вторая команда не выиграла хотя бы один тайм.

10.3.5. 1К выиграет матч и не пропустит: [да / нет]

- Для выигрыша по ставке на исход «1К выиграет матч и не пропустит — да» необходимо, чтобы первая команда выиграла матч и не пропустила ни одного гола.
- Для выигрыша по ставке на исход «1К выиграет матч и не пропустит — нет» необходимо, чтобы первая команда не выиграла в матче или пропустила хотя бы один гол.

10.3.6. 2К выиграет матч и не пропустит: [да / нет]

- Для выигрыша по ставке на исход «2К выиграет матч и не пропустит — да» необходимо, чтобы вторая команда выиграла матч и не пропустила ни одного гола.
- Для выигрыша по ставке на исход «2К выиграет матч и не пропустит — нет» необходимо, чтобы вторая команда не выиграла в матче или пропустила хотя бы один гол.

10.3.7. 1К/2К победит в 1 тайме или в матче да/нет

- Для выигрыша по ставке на исход «1К/2К победит в 1-м тайме или в матче - да», необходимо, чтобы выбранная команда (1 или 2) забила бы больше голов, чем другая команда либо в течение первого тайма, либо в течение основного времени матча.
- Для выигрыша по ставке на исход «1К/2К победит в 1-м тайме или в матче - нет», необходимо, чтобы выбранная команда (1 или 2) не забила бы больше голов, чем другая команда ни в течение первого тайма, ни в течение основного времени матча.

10.3.8. Победа 1-й команды с учётом овертайма, Ничья с учётом овертайма, Победа 2-й команды с учётом овертайма

В линии обозначается:

- «Поб. 1 с уч. ОТ» — Победа первой команды с учетом овертайма
- «Ничья с уч. ОТ» — Ничья с учетом овертайма
- «Поб. 2 с уч. ОТ» — Победа второй команды с учетом овертайма.

10.3.9. Победа 1-й команды с учетом буллитов, Победа 2-й команды с учетом буллитов (для хоккея)

В линии обозначается:

- «Поб. 1 с уч. буллитов» — Победа первой команды с учетом буллитов
- «Поб. 2 с уч. буллитов» — Победа второй команды с учетом буллитов

10.3.10. Победа в матче (для хоккея)

Преимущество в забитых голах в окончательном результате матча, то есть с учетом дополнительного времени (овертайма) и послематчевых пенальти (буллитов) при наличии таковых. В линии обозначается «Победа в матче [название команды]».

10.3.11. Волевая победа

Одержавшей «волевую победу» считается команда, уступавшая в счете по ходу матча, но одержавшая победу в матче (основное время с учетом компенсированного).

В случаях отсутствия голов или ничейного результата ставка считается проигранной.

10.3.12. Ничья в первом тайме или в матче: [будет / не будет]

- Для выигрыша по ставке «ничья в первом тайме или в матче будет» необходимо, чтобы либо первый тайм, либо матч, либо и первый тайм, и матч закончились вничью.
- Для выигрыша по ставке «ничья в первом тайме или в матче не будет» необходимо, чтобы ничья не была зафиксирована ни в первом тайме, ни в матче, то есть и первый тайм, и матч должны закончиться победой какой-либо из команд.

10.3.13. Ничья хотя бы в одном из таймов: [да / нет]

Победа исходов зависит от того, будет ли ничья хотя бы в одном из таймов матча. Если обе команды забьют равное количество голов по результатам одного из таймов, то выигрывает исход «да», исход «нет» проигрывает. Если в каждом тайме можно однозначно выявить победителя, то выигрывает исход «нет», исход «да» проигрывает.

10.4. Пенальти в матче

10.4.1. Будет пенальти в матче

Для выигрыша по ставке на исход «Будет пенальти в матче» необходимо, чтобы в матче был назначен пенальти.

10.4.2. Не будет пенальти в матче

Для выигрыша по ставке на исход «Не будет пенальти в матче» необходимо, чтобы в матче не было назначено пенальти.

10.4.3. Незабитый пенальти — нет

Для выигрыша по ставке необходимо чтобы все назначенные пенальти в матче были реализованы, либо в матче не было назначено ни одного пенальти.

10.4.4. При ставках на исход «Забьёт ли команда (1-й, 2-й, 3-й) пенальти», порядок пенальти считается индивидуально для каждой команды.

10.5. Удаления в матче

10.5.1. Будет удаление в матче

Для выигрыша по ставке на исход «Будет удаление в матче» необходимо, чтобы в матче было удаление игрока с поля. Засчитываются только удаления полевых игроков и вратаря.

10.5.2. Не будет удаления в матче

Для выигрыша по ставке на исход «Не будет удаления в матче» необходимо, чтобы в матче не было удалений игроков с поля. Засчитываются только удаления полевых игроков и вратаря.

10.5.3. Первое удаление: 1К/ 2К

Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, в какой из команд (команда 1(1к)/команда 2(2к)) будет первое удаление. Если первое удаление у обеих команд произошло одновременно или в матче не было ни одного удаления, то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным 1.

10.6. Замены в матче

10.6.1. Первая замена в матче [1К / 2К]

Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, какая из команд первая произведет замену. Если замена в матче у обеих команд произведена одновременно (на одной минуте или в перерыве матча), то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1». В случае отсутствия замен в матче, то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1»

10.6.2. Первая замена в матче в матче состоится: в 1-м тайме / в перерыве или во 2-м тайме

Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, когда будет произведена первая замена в матче: в первом тайме, в перерыве матча или во втором тайме. В случае отсутствия замен в матче, то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1».

10.6.3. Последняя замена в матче: [1К / 2К]

Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, какая из команд последней произведет замену. Если последняя замена в матче у обеих команд произведена одновременно (на одной минуте или в перерыве матча), то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1». В случае отсутствия замен в матче, коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1».

10.6.4. Кол-во замен (значение): [Бол / Мен]

Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, больше или меньше указанного значения будет количество замен, произведенных в матче обеими командами. В случае равенства количества замен в матче с указанным значением, то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1».

10.6.5. Игрок, вышедший на замену, забьет гол: [да / нет]

Для выигрыша по ставке «игрок, вышедший на замену, забьет гол — да» достаточно, чтобы хотя бы один игрок, вышедший на замену, забил гол. Для выигрыша по ставке «игрок, вышедший на замену, забьет гол — нет» необходимо, чтобы ни один игрок, вышедший на замену, не забил ни одного гола.

10.7. Угловые

10.7.1. 1-й угловой в матче: [1К / 2К]

Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, какая из команд подаст первый угловой. В случае, если в матче не будет подано ни одного углового удара, коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1».

10.7.2. Время первого углового

В линии обозначается «Время первого углового с 1-N мин», «Время первого углового с N-90 мин» Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, в каком временном промежутке матча будет подан первый угловой. В случае, если в матче не будет подано ни одного углового удара, то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1».

10.7.3. Последний угловой в матче [1К / 2К]

Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, какая из команд подаст последний угловой. В случае, если в матче не будет подано ни одного углового удара, то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1».

10.7.4. Время последнего углового

В линии обозначается «Время последнего углового с 1-N мин», «Время последнего углового с N-90 мин» Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, в каком временном промежутке матча будет подан последний угловой. В случае, если в матче не

будет подано ни одного углового удара, коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1».

10.7.5. Кол-во угловых в 1-ом тайме (значение): [Бол / Мен]

Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, больше или меньше указанного значения будет подано угловых в 1-ом тайме обеими командами.

10.7.6. Кол-во угловых в матче (значение): [Бол / Мен]

Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, больше или меньше указанного значения будет подано угловых в течение матча обеими командами. Если угловой был назначен, но не подан, то в этом случае угловой не учитывается в итоговом количестве угловых.

10.7.7. Тотал угловых в интервале

Необходимо угадать, сколько будет подано угловых в указанном временном интервале. Побеждает исход «бол» и проигрывает исход «мен» в том случае, если число поданных угловых в указанном временном интервале превысило значение выбранного тотала. Во всех остальных случаях для выбранного тотала побеждает исход «мен», проигрывает исход «бол». Результат заводится по времени фактического розыгрыша углового.

10.8. Жёлтые/красные карточки

10.8.1. Первая жёлтая карточка: [1К / 2К]:

Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, игрок какой из команд получит первую желтую карточку в матче (засчитываются только предупреждения полевым игрокам и вратарю). В случае отсутствия в матче желтых карточек или если первые желтые карточки были показаны игрокам обеих команд на одной минуте матча, то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1».

10.8.2. Время первой жёлтой карточки

В линии обозначается «Время 1-ой ж. карточки с 1-N мин», «Время 1-ой ж. карточки с N-90 мин». Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, в каком временном промежутке матча игрок любой из команд получит первую желтую карточку в матче (засчитываются только предупреждения полевым игрокам и вратарю). В случае отсутствия в матче желтых карточек, коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1».

10.8.3. Последняя жёлтая карточка: [1К / 2К]:

Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, игрок какой из команд получит последнюю желтую карточку в матче (засчитываются только предупреждения полевым игрокам и вратарю). В случае отсутствия в матче желтых карточек или если последние жёлтые карточки были показаны игрокам обеих команд на одной минуте матча, то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1».

10.8.4. Время последней жёлтой карточки

В линии обозначается «Время последней ж. карточки с 1-N мин», «Время последней ж. карточки с N-90 мин». Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, в каком временном промежутке матча игрок любой из команд получит последнюю желтую карточку в матче (засчитываются только предупреждения полевым игрокам и вратарю). В случае отсутствия в матче жёлтых карточек или если последние жёлтые карточки были показаны игрокам обеих команд на одной минуте матча, то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным «1».

10.8.5. Кол-во ж. карточек в матче (значение): [Бол / Мен]

Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, больше или меньше указанного значения будет получено желтых карточек в матче игроками обеих команд (засчитываются только предупреждения полевым игрокам и вратарю). Повторная желтая карточка, влекущая за собой удаление игрока с поля, не учитывается при подсчете количества желтых карточек.

10.8.6. Кол-во жёлтых карточек в 1-ом тайме (значение): [Бол / Мен]

Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, больше или меньше указанного значения будет получено желтых карточек в первом тайме игроками обеих команд (засчитываются только предупреждения полевым игрокам и вратарю). Повторная желтая карточка, влекущая за собой удаление игрока с поля, не учитывается при подсчете количества желтых карточек.

10.8.7. Получит игрок жёлтую/красную карточку: [да / нет]

- Для выигрыша по ставке «Получит игрок ж./кр. карточку — да», достаточно, чтобы игрок получил жёлтую или красную карточки в матче.
- Для выигрыша по ставке «Получит игрок ж./кр. карточку — нет», необходимо, чтобы игрок не получил ни жёлтую, ни красную карточки в матче. Если игрок не вышел в стартовом составе, то коэффициент выигрыша по ставкам на данные исходы принимается равным «1». Не учитываются карточки, показанные после финального свистка и в перерыве матча.

10.9. Тоталы

10.9.1. Индивидуальный тотал

В линии обозначается таким образом:

- Тотал 1К мен (значение тотала) Тотал 1К бол (значение тотала)
- Тотал 2К мен (значение тотала) Тотал 2К бол (значение тотала)

10.9.2. Тотал каждого из таймов больше 1,5: [да / нет]

- Для выигрыша по ставке «тотал каждого из таймов больше 1,5 - да» необходимо, чтобы тотал и первого, и второго тайма должен быть больше 1,5, т.е. в каждом тайме должно быть забито не менее 2-х голов.
- Для выигрыша по ставке «тотал каждого из таймов больше 1,5 - нет» достаточно, чтобы тотал хотя бы одного из таймов был меньше 1,5.

10.9.3. Тотал каждого из таймов меньше 1,5: [да / нет]

- Для выигрыша по ставке «тотал каждого из таймов меньше 1,5 - да» необходимо, чтобы тотал первого тайма был меньше 1,5 и тотал второго тайма был меньше 1,5.
- Для выигрыша по ставке «тотал каждого из таймов меньше 1,5 - нет» достаточно, чтобы тотал хотя бы одного из таймов был больше 1,5.

10.10. Исходы на показатели игроков

10.10.1. Исходы на показатели игроков для пари, заключенных до начала матча (игрок забьет гол, игрок получит карточку и т.д.):

Если игрок не вышел в стартовом составе, то расчет ставок на его показатели производится с коэффициентом «1»; голы, забитые игроком в свои ворота, в его показателях не учитываются.

10.10.2. Исходы на показатели игроков для лайв-ставок (игрок забьет гол, игрок получит карточку и т. д.):

Ставки рассчитываются для игроков, вышедших в основном составе и игроков, вышедших на замену по ходу матча. Голы, забитые игроком в свои ворота, в его показателях не учитываются.

10.11. Что произойдет в матче

10.11.1. Что произойдет в матче раньше: [ж. карточка / гол]

Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, что произойдет раньше в матче, жёлтая карточка или гол (засчитываются только предупреждения полевым игрокам и вратарю). В случае отсутствия в матче желтых карточек и голов, а также если первый гол и первая желтая карточка в матче произошли на одной минуте, то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным 1. В случае, если в матче был забит хотя бы один гол, а желтой карточки показано не было, то выигрывает ставка — «раньше в матче произойдет гол», а в случае, если в матче была показана хотя бы одна желтая карточка, но не было забито ни одного гола, то выигрывает ставка — «раньше в матче произойдет желтая карточка».

10.11.2. Что произойдет в матче последним: [ж. карточка / гол]

Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, что произойдет в матче последним, желтая карточка или гол (засчитываются только предупреждения полевым игрокам и вратарю). В случае отсутствия в матче и желтых карточек и голов, а также если последний гол и последняя желтая карточка произошли на одной минуте, то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным 1. В случае, если в матче хотя бы один гол был забит, а желтой карточки показано не было, то выигрывает ставка - «последним в матче произойдет гол», а в случае, если в матче была показана хотя бы одна желтая карточка, но не было забито ни одного гола, то выигрывает ставка - «последним в матче произойдет желтая карточка».

10.11.3. Что произойдет в матче раньше гол/замена

Для выигрыша по этой ставке необходимо угадать, что произойдет в матче раньше, гол или замена. В случае отсутствия в матче и голов и замен, а также, если первый гол и первая замена в матче произошли на одной минуте, то коэффициент выигрыша по ставкам на данный исход принимается равным 1. В случае, если в матче хотя бы один гол был забит, а замен не было произведено, то выигрывает ставка «произойдет раньше в матче гол», а в случае, если в матче была произведена хотя бы одна замена, но не было забито ни одного гола, то выигрывает ставка «произойдет раньше в матче замена».

10.12. Официальное компенсированное время первого тайма (значение): [Бол / Мен]

Официальное компенсированное время первого тайма — это число минут, добавленных судьей ко времени первого тайма. В линии обозначается «Офиц. компенс. время 1-го тайма (значение) [Бол / Мен]». Для выигрыша по этой ставке предлагается угадать, больше или меньше, относительно указанного значения, число минут официального компенсированного времени первого тайма было добавлено судьей к первому тайму

10.13."Дабл-матчи" и "Хозяева-Гости"

"Дабл-матчи" и "Хозяева-Гости", выдающиеся в разделе "Лайв" - это матчи из одного соревнования, проходящие параллельно в рамках одного игрового дня. События, обозначенные как "Дабл-матчи", включают в себя два матча из выбранного соревнования. События, обозначенные как "Хозяева-Гости", включают в себя более двух матчей одного соревнования. Обозначения К1 и К2 - это обозначения комбинации первых участников соответствующих матчей ("хозяев") и комбинации вторых ("гостей"). Исходы для "Дабл-матчей" и матчей "Хозяева-Гости" рассчитываются исходя из суммы голов или заработанных очков для первой и второй пар команд соответственно.

10.14. БК может предлагать и другие виды дополнительных исходов.

11. Примеры

Пример 1: **Ординар (одиночная ставка)**

Команда 1	Команда 2	Победа 1	Ничья X	Победа 2
Реал	Барселона	2,5	2,6	2,7

Допустим, вы сделали ставку 100 руб. на победу Реала (Исход — «1»). Коэффициент на победу Реала = 2,5. Выплата при победе Реала составит 100 х 2,5 = 250 руб. Чистый выигрыш: 250 (выплата) — 100 (ставка) = 150 руб.

Пример 2: **Экспресс**

Команда 1	Команда 2	Победа 1	Ничья X	Победа 2
Бавария	Манчестер Юнайтед	2,4	3,0	**2,3**
Барселона	Реал Мадрид	**2,0**	3,1	3,3
Аякс	Ливерпуль	1,8	**2,9**	3,7

Допустим, Вы сделали ставку 100 руб. на экспресс, состоящий из трех исходов: победа Манчестер Ю., победа Барселоны, Аякс — Ливерпуль — ничья. Коэффициенты выигрышей по исходам, входящим в экспресс, перемножаются: 2.3 X 2.0 X 2.9=13.34. Выплата, если все выбранные исходы состоятся, составит: 100 X 13.34=1334 руб., в том числе чистый выигрыш (за вычетом суммы ставки): 1234 руб. Экспресс считается проигранным, если хотя бы один из исходов окажется угаданным неверно.

Пример 3: **«Все экспрессы из N событий» («Система»)**

«Все экспрессы из N событий» («Система») - ставка на полную комбинацию экспрессов размера N из выбранного заранее количества M событий в корзине. Причем 1 < N < M.

Выигрыш по данному типу пари равен сумме выигрышей по экспрессам, входящим в него.

Конечные коэффициенты выигрышей по всем видам ставок учитывают также особенности определения коэффициентов выплаты по некоторым видам исходов (например, ставки на победу участника в соревновании, когда победителей оказалось несколько, см. п. 7.11.; ставки на победу участника с учетом форы, когда значение форы совпало с результатом, см. п. 5.7. и т. д.).

Возьмем 4 произвольных события из линии.

Команда 2	Победа 1	Ничья X	Победа 2
Тоттенхем	2,3	3,45	3,15
Чарльтон	1,86	3,9	3,9
Уотфорд	**2,8**	3,3	2,6
Мидлсборо	**1,78**	3,8	4,4

В данном случае M=4, а значит N может быть равно 2 или 3, чтобы выполнялось неравенство выше.

Таким образом из данного набора событий можно заключить пари на:

А) «Все экспрессы из 2 событий» - это означает, что мы формируем из 4-х событий максимальное количество пари типа «Экспресс» размерностью 2. Таких экспрессов будет 6, а потому пари «Все экспрессы из 2 событий» это ничто иное как 6 экспрессов по 2 события в каждом.

Б) «Все экспрессы из 3 событий» - это означает, что мы формируем из 4-х событий максимальное количество пари типа «Экспресс» размерностью 3. Таких экспрессов будет 4, а потому пари «Все экспрессы из 3 событий» это ничто иное как 4 экспресса по 3 события в каждом.

Разложим тип пари из пункта А на экспрессы для наглядности:

Вариант 1/6

22 Манчестер Юн.-Тоттенхэм — 2 (победа второй команды) коэф. 3,15
18 Челси-Чарльтон — 1 (победа первой команды) коэф. 1,86
(произведение коэффициентов = 5,86)

Вариант 2/6
22 Манчестер Юн-Тоттенхэм — 2, коэф. 3,15
17 Болтон-Уотфорд — 1, коэф. 2,8
(произведение коэффициентов = 8,82)

Вариант 3/6
22 Манчестер Юн-Тоттенхэм — 2, коэф. 3,15
16 Арсенал-Мидлсбро -1, коэф. 1,78
(произведение коэффициентов = 5,61)

Вариант 4/6
18 Челси-Чарльтон — 1, коэф. 1,86
17 Болтон-Уотфорд — 1, коэф. 2,8
(произведение коэффициентов = 5,21)

Вариант 5/6
18 Челси-Чарльтон — 1, коэф. 1,86
16 Арсенал-Мидлсбро — 1, коэф. 1,78
(произведение коэффициентов = 3,31)

Вариант 6/6
17 Болтон-Уотфорд — 1, коэф. 2,8
16 Арсенал-Мидлсбро -1, коэф. 1,78
(произведение коэффициентов = 4,98)

Сумма вашего пари автоматически делится равными частями на каждый из 6 экспрессов. Сумма выигрыша на «Все экспрессы из 2 событий» будет равна сумме выигрышей по каждому из 6 экспрессов. Более подробная формула вычисления описана в п.14.
Например, полная сумма пари на «Все экспрессы из 2 событий» - 900 рублей. Значит на каждый вариант пари придется по 150 рублей.
В данном случае, если угадать все исходы, максимальный выигрыш составит 5067 руб.
Если не угадать 1 исход, например №16, тогда варианты 3, 5 и 6 проиграют. Соответственно, общий выигрыш составит 2979 руб.

Пример 4: **Ставки на тотал**

№	Команда 1	Команда 2	Победа 1	Ничья X	Победа 2
22	Манчестер Юнайтед	Тоттенхем	3,45	3,15	**1,49**

Тотал < (2,5): 1,80 Тотал > (2,5): 1,95

Предлагается угадать, больше или меньше голов будет забито в матче относительно указанного значения (тотала).
Предположим, вы предполагаете, что в матче будет забито более 3 голов, и делаете ставку на тотал > (больше) 2,5.
Таким образом, если итоговый счет матча 2:1 (т. е. количество голов в матче = 3) Ваша ставка выиграет.
Если счет будет 1:1 (т. е. количество голов в матче =2) — Ваша ставка проиграет.

Пример 5: **Подробное описание формулы системы**
Формула системы: **m-n,**
где **m** — количество выбранных событий, **n** — количество исходов событий, которое допускается не угадать, чтобы пари было выигравшим.
Формула для расчета количества вариантов системы: **m-n = m!/n!(m-n)!**

Пример 6. **Ставки на фору**
Возьмем событие из линии.

№	Событие	1	X	2	Ф1К	КФ	Ф2К	КФ
01	Манчестер Юнайтед — Болтон	1,3	4,5	10	**-1,5**	1,9	**+1,5**	1,8

Сделаем ставку на **фору первой** команды **Ф1К** по коэффициенту 1.9
Рассмотрим несколько вариантов исхода данного матча.
А) Результат на данное событие **3:2**. Результат с учетом форы **Ф1К(-1.5) 1.5:2**, первая команда проиграла, ставка проиграла.
Б) Результат на данное событие **3:1**. Результат с учетом форы **Ф1К(-1.5) 1.5:1**, первая команда победила, ставка выиграла.
Рассмотрим другое событие из линии

№	Событие	1	X	2	Ф1К	КФ	Ф2К	КФ
02	Лилль — Ле Манн	1,75	3,15	5,2	**-1**	2,45	**+1**	1,5

Сделаем ставку на **фору второй** команды **Ф2К (+1)** по коэффициенту 1.5
Рассмотрим несколько вариантов исхода данного матча
А) Результат на данное событие 2:1. Результат с учетом форы **Ф2К(+1)** 2:2, **следуя пункту 5.7 текущих правил, коэффициент** на данный исход события **приравнивается «1».**
Б) Результат на данное событие 2:2. Результат с учетом форы **Ф2К(+1)** 2:3, данная ставка выигрывает.
Фора с нулевым значением:
При ставке на фору с нулевым значением и если результат данного события — ничья, следуя пункту 5.7. текущих правил, коэффициент на данный исход события **приравнивается «1».**

Пример 7: **«Комбинированные пари»**
«Комбинированные пари» - это пари представляющее из себя комбинацию стандартных видов пари (Ординар, Экспресс, Все экспрессы из N событий). При этом сумма равномерно распределяется по каждому варианту каждого типа пари.
К «Комбинированным пари» относятся: «Трикси», «Патент», «Янки», «Лаки 15», «Супер Янки», «Лаки 31», «Хайнц», «Лаки 63», «Супер Хайнц», «Супер Лаки 127», «Голиаф», «Супер Лаки 255», «Блок-9», «Блок-10», «Блок-11», «Блок-12».
Выигрыш по данным типам пари равен сумме выигрышей по каждому варианту, входящему в него.
Конечные коэффициенты выигрышей по всем видам ставок учитывают также особенности определения коэффициентов выплаты по некоторым видам исходов (например, ставки на победу участника в соревновании, когда победителей оказалось несколько, см. п. 7.11.; ставки на победу участника с учетом форы, когда значение форы совпало с результатом, см. п. 5.7. и т. д.).
Возьмем 4 произвольных события из линии (как в примере 3):

№	Команда 1	Команда 2	Победа 1	Ничья X	Победа 2
22	Манчестер Юн.	Тоттенхем	2,3	3,45	**3,15**
18	Челси	Чарльтон	**1,86**	3,9	3,9
17	Болтон	Уотфорд	**2,8**	3,3	2,6
16	Арсенал	Мидлсборо	**1,78**	3,8	4,4

Из данного набора событий можно заключить пари на «Янки» и «Лаки 15». Данные типы пари доступны лишь тогда, когда в корзину добавлено 4 исхода.
А) Если выбран тип «Янки», то это означает, что заключается комбинированное пари на: Экспресс из 4 событий, Все экспрессы из 2 событий и Все экспрессы из 3 событий. Данный тип пари будет состоять из 11 вариантов, и сумма равномерно распределяется на каждый из них.
Б) Если выбран тип «Лаки 15», то это означает, что заключается комбинированное пари на: Ординары, Экспресс из 4 событий, Все экспрессы из 2 событий и Все экспрессы из 3 событий. Данный тип пари

будет состоять из 15 вариантов, и сумма равномерно распределяется на каждый из них.
Разложим тип пари из пункта Б на варианты для наглядности.
Первые 6 вариантов были разобраны в примере 3 - это «Все экспрессы из 2 событий»):
Вариант 1/15
22 Манчестер Юн.- Тоттенхэм — 2 (победа второй команды) коэф. 3,15
18 Челси-Чарльтон — 1 (победа первой команды) коэф. 1,86
(произведение коэффициентов = 5,86)
Вариант 2/15
22 Манчестер Юн-Тоттенхэм — 2, коэф. 3,15
17 Болтон-Уотфорд — 1, коэф. 2,8
(произведение коэффициентов = 8,82)
Вариант 3/15
22 Манчестер Юн-Тоттенхэм — 2, коэф. 3,15
16 Арсенал-Мидлсбро -1, коэф. 1,78
(произведение коэффициентов = 5,61)
Вариант 4/15
18 Челси-Чарльтон — 1, коэф. 1,86
17 Болтон-Уотфорд — 1, коэф. 2,8
(произведение коэффициентов = 5,21)
Вариант 5/15
18 Челси-Чарльтон — 1, коэф. 1,86
16 Арсенал-Мидлсбро — 1, коэф. 1,78
(произведение коэффициентов = 3,31)
Вариант 6/15
17 Болтон-Уотфорд — 1, коэф. 2,8
16 Арсенал-Мидлсбро -1, коэф. 1,78
(произведение коэффициентов = 4,98)
Следующие 4 варианта представляют из себя «Все экспрессы из 3 событий»):
Вариант 7/15
17 Болтон-Уотфорд — 1, коэф. 2,8
16 Арсенал-Мидлсбро -1, коэф. 1,78
18 Челси-Чарльтон -1, коэф. 1,86
(произведение коэффициентов = 9,27)
Вариант 8/15
17 Болтон-Уотфорд — 1, коэф. 2,8
16 Арсенал-Мидлсбро -1, коэф. 1,78
22 Манчестер Юн-Тоттенхэм — 2, коэф. 3,15
(произведение коэффициентов = 15,7)
Вариант 9/15
17 Болтон-Уотфорд — 1, коэф. 2,8
18 Челси-Чарльтон -1, коэф. 1,86
22 Манчестер Юн-Тоттенхэм — 2, коэф. 3,15
(произведение коэффициентов = 16,41)
Вариант 10/15
16 Арсенал-Мидлсбро — 1, коэф. 1,78
18 Челси-Чарльтон — 1, коэф. 1,86
22 Манчестер Юн-Тоттенхэм — 2, коэф. 3,15
(произведение коэффициентов = 10,43)
Классический экспресс и ординары:
Вариант 11/15
17 Болтон-Уотфорд — 1, коэф. 2,8
16 Арсенал-Мидлсбро -1, коэф. 1,78
18 Челси-Чарльтон -1, коэф. 1,86
22 Манчестер Юн-Тоттенхэм — 2, коэф. 3,15
(произведение коэффициентов = 29,2)
Варианты 12/15, 13/15, 14/15, 15/15 (ординары)
17 Болтон-Уотфорд — 1, коэф. 2,8
16 Арсенал-Мидлсбро -1, коэф. 1,78
18 Челси-Чарльтон -1, коэф. 1,86
22 Манчестер Юн-Тоттенхэм — 2, коэф. 3,15
Сумма вашего пари автоматически делится равными частями на каждый из 15 вариантов. Соответственно и сумма выигрыша на «Лаки 15» будет равна сумме выигрышей по каждому из 15 вариантов.
Например, полная сумма пари на «Лаки 15» - **900 рублей**. Значит на каждый вариант пари придется по 60 рублей.
В данном случае, если угадать все исходы, максимальный выигрыш по заключенному пари составит **7461 р.**
Если не угадать один исход, например №16, тогда варианты 3, 5, 6, 7, 8, 10, 11 и 13 проиграют. Соответственно, общий выигрыш составит **2646 руб.**

Пример 8: **«Все экспрессы из N событий» и «Система»**
Все экспрессы из 2 событий представляет из себя всевозможные экспрессы размерностью 2, собранные из всех событий в корзине.
Заменяет Системы: 3-1, 4-2, 5-3, 6-4, 7-5, 8-6, 9-7, 10-8, 11-9, 12-10, 13-11, 14-12, 15-13, 16-14.
Все экспрессы из 3 событий представляет из себя всевозможные экспрессы размерностью 3, собранные из всех событий в корзине.
Заменяет Системы: 4-1, 5-2, 6-3, 7-4, 8-5, 9-6, 10-7, 11-8, 12-9, 13-10, 14-11, 15-12, 16-13.
Все экспрессы из 4 событий представляет из себя всевозможные экспрессы размерностью 4, собранные из всех событий в корзине.
Заменяет Системы: 5-1, 6-2, 7-3, 8-4, 9-5, 10-6, 11-7, 12-8, 13-9, 14-10, 15-11, 16-12.
Все экспрессы из 5 событий представляет из себя всевозможные экспрессы размерностью 5, собранные из всех событий в корзине.
Заменяет Системы: 6-1, 7-2, 8-3, 9-4, 10-5, 11-6, 12-7, 13-8, 14-9, 15-10, 16-11.
Все экспрессы из 6 событий представляет из себя всевозможные экспрессы размерностью 6, собранные из всех событий в корзине.
Заменяет Системы: 7-1, 8-2, 9-3, 10-4, 11-5, 12-6, 13-7, 14-8, 15-9, 16-10.
Все экспрессы из 7 событий представляет из себя всевозможные экспрессы размерностью 7, собранные из всех событий в корзине.
Заменяет Системы: 8-1, 9-2, 10-3, 11-4, 12-5, 13-6, 14-7, 15-8, 16-9.
Все экспрессы из 8 событий представляет из себя всевозможные экспрессы размерностью 8, собранные из всех событий в корзине.
Заменяет Системы: 9-1, 10-2, 11-3, 12-4, 13-5, 14-6, 15-7, 16-8.
Все экспрессы из 9 событий представляет из себя всевозможные экспрессы размерностью 9, собранные из всех событий в корзине.
Заменяет Системы: 10-1, 11-2, 12-3, 13-4, 14-5, 15-6, 16-7.
Все экспрессы из 10 событий представляет из себя всевозможные экспрессы размерностью 10, собранные из всех событий в корзине.
Заменяет Системы: 11-1, 12-2, 13-3, 14-4, 15-5, 16-6.
Все экспрессы из 11 событий представляет из себя всевозможные экспрессы размерностью 11, собранные из всех событий в корзине.

Заменяет Системы: 12-1, 13-2, 14-3, 15-4, 16-5.
Все экспрессы из 12 событий представляет из себя всевозможные экспрессы размерностью 12, собранные из всех событий в корзине.
Заменяет Системы: 13-1, 14-2, 15-3, 16-4.
Все экспрессы из 14 событий представляет из себя всевозможные экспрессы размерностью 14, собранные из всех событий в корзине.
Заменяет Системы: 15-1, 16-2.
Все экспрессы из 15 событий представляет из себя всевозможные экспрессы размерностью 15, собранные из всех событий в корзине.
Заменяет Систему 16-1.

12. Ставки на события по ходу матча

12.1. Лайв-ставка — это ставка на событие по ходу матча (уже начавшегося, но еще не закончившегося матча).
12.2. БК принимает лайв-ставки на основные и дополнительные исходы.
12.3. Прием лайв-ставок осуществляется в ординарах и экспресс ставках. Лайв-события, которые можно объединить в экспресс, обозначаются специальным значком.
12.4. Лайв-ставка считается сделанной после регистрации её в компьютерной сети БК.
12.5. В случае изменений условий приема при регистрации ставки, оператор ППС просит клиента подтвердить ставку на новых условиях. При отказе участника от ставки на измененных условиях ставка не принимается.
12.6. Принятая лайв-ставка возврату или редактированию по требованию клиента не подлежит.
12.7. Лайв-ставка, сделанная после окончания события, считается недействительной, а расчет по ней происходит с коэффициентом выигрыша равным 1. Если игрок сознательно сделал ставку на исход, результат которого на момент совершения ставки был определен, то расчет по ней производится с коэффициентом выигрыша равным 1 (в т. ч. и для экспрессов).
12.8. Выплаты выигрышей по лайв-ставкам осуществляются в течение 20-60 минут после окончания матча (см. также п. 9.11). В случае завершения события после 21:00 (а также в случае технических неполадок) БК оставляет за собой право выплатить выигрыш на следующий день. Лайв-ставки на внутриматчевые исходы (ставки на тайм, период, сет, гейм, партия и т.д.) рассчитываются по мере получения информации с официальных сайтов или по трансляции на момент окончания указанных игровых отрезков.
12.9. БК не несет ответственности по ставкам, сделанным на основании возможных неточностей в информации о ходе встречи, отображенной на мониторе и сайте БК, в т.ч. на визуализации (графическом отображении информации происходящего на поле, статические данные и т.д.). Рекомендуем использовать альтернативные источники информации.

13. Приложения

Источники для определения статистических показателей матчей (угловые, желтые карточки, замены и т. д.):

Футбол. Матчи сборных	**http://www.fifa.com**
Футбол. Лига Чемпионов УЕФА, Лига Европы	http://www.uefa.com
Футбол. Лига Чемпионов CONCACAF	http://www.concacaf.com
Футбол. Лига Чемпионов Африки	http://www.cafonline.com
Футбол. Лига Чемпионов Азии	http://www.the-afc.com
Футбол. Чемпионат Англии	http://www.premierleague.com
Футбол. Премьер Лига Англии(статистические показатели)	http://www.premierleague.com
Футбол. Чемпионат Австралии	http://www.a-league.com.au
Футбол. Чемпионат Австралии. VPL лига	https://footballvictoria.com.au/home
Футбол. Чемпионат Австралии. Премьер-лига Столичной территории	https://capitalfootball.com.au/competitions/premier-league/
Футбол. Чемпионат Австралии. Премьер-лига Нового Южного Уэльса	https://nplnsw.com.au/
Футбол. Чемпионат Австралии. Премьер-лига Квинсленда	footballqueensland.com.au/nplqld/
Футбол. Чемпионат Австралии. Премьер-лига Западной Австралии	https://footballwest.com.au/
Футбол. Чемпионат Австралии. Премьер-лига Южной Австралии	https://footballsa.com.au/
Футбол. Чемпионат Австралии. Премьер-лига Тасмании	https://footballtasmania.com.au/home
Футбол. Чемпионат Австралии. Премьер-лига Северного Нового Южного Уэльса	northernnswfootball.com.au/
Футбол. Чемпионат Австралии. Премьер-лига Северной территории	footballnt.com.au
Футбол. Чемпионат Австрии	http://www.bundesliga.at
Футбол. Чемпионат Алжира	https://www.lfp.dz/
Футбол. Чемпионат Аргентины	https://www.ligaprofesional.ar/
Футбол. Чемпионат Армении	https://premierleague.ffa.am/
Футбол. Чемпионат Беларуси	https://abff.by/
Футбол. Чемпионат Бельгии	https://www.proleague.be/
Футбол. Чемпионат Болгарии	https://bfu-tournaments.com/
Футбол. Чемпионат Боливии	https://fbf.com.bo/
Футбол. Чемпионат Боснии и Герцеговины	http://www.nfsbih.ba
Футбол. Чемпионат Бразилии	http://www.cbf.com.br/
Футбол. Чемпионат Венгрии	http://www.mlsz.hu
Футбол. Чемпионат Венесуэлы	https://ligafutve.org/
Футбол. Чемпионат Германии	http://www.bundesliga.de/de/
Футбол. Чемпионат Германии (стат. показатели)	http://www.bundesliga.de/de/
Футбол. Чемпионат Нидерландов	https://eredivisie.nl/
Футбол. Чемпионат Гондураса	https://www.lnphn.com/
Футбол. Чемпионат Греции	https://www.slgr.gr/el/
Футбол. Чемпионат Дании	https://superliga.dk/
Футбол. Чемпионат Египта	http://www.efa.com.eg
Футбол. Чемпионат Израиля	https://football.co.il/
Футбол. Чемпионат Индии	https://www.indiansuperleague.com/
Футбол. Чемпионат Индонезии	https://www.ligaindonesiabaru.com/

Футбол. Чемпионат Ирана	http://www.persianleague.com
Футбол. Чемпионат Ирландии	https://www.leagueofireland.ie/
Футбол. Чемпионат Исландии	http://www.ksi.is
Футбол. Чемпионат Испании	https://www.laliga.com/en-RU
Футбол. Чемпионат Испании (стат. показатели)	http://rfef.es
Футбол. Чемпионат Италии	http://www.legaseriea.it
Футбол. Чемпионат Италии(статистические показатели)	http://www.legaseriea.it
Футбол. Чемпионат Италии, C1-A/B	http://www.lega-pro.com
Футбол. Чемпионат Казахстана	https://kffleague.kz/
Футбол. Чемпионат Канады	http://www.canadiansoccerleague.ca
Футбол. Чемпионат Катара	https://qsl.qa/
Футбол. Чемпионат Китая	http://sports.sina.com.cn/csl
Футбол. Чемпионат Кипра	http://www.cfa.com.cy
Футбол. Чемпионат Коста-Рики	http://www.unafut.com
Футбол. Чемпионат Колумбии	http://www.dimayor.com
Футбол. Чемпионат Кувейта	https://kuwait-fa.org/
Футбол. Чемпионат Латвии	http://www.lff.lv
Футбол. Чемпионат Литвы	http://www.lff.lt
Футбол. Чемпионат Македонии	https://www.ffm.mk/
Футбол. Чемпионат Мальты	http://www.mfa.com.mt
Футбол. Чемпионат Марокко	http://www.frmf.ma
Футбол. Чемпионат Мексики	https://www.ligamx.net/
Футбол. Чемпионат Молдавии	https://moldfootball.com/
Футбол. Чемпионат Новой Зеландии	http://www.nzfc.co.nz
Футбол. Чемпионат Норвегии	https://www.eliteserien.no/
Футбол. Чемпионат ОАЭ	https://uaeproleague.ae/en
Футбол. Чемпионат Парагвая	https://www.apf.org.py/
Футбол. Чемпионат Перу	http://www.fpf.com.pe/
Футбол. Чемпионат Польши	http://www.ekstraklasa.org
Футбол. Чемпионат Польши, 2-й дивизион	http://www.pzpn.pl
Футбол. Чемпионат Португалии	https://www.ligaportugal.pt/
Футбол. Чемпионат Португалии, 2-й дивизион	http://www.lpfp.pt
Футбол. Чемпионат России, Премьер-лига	https://premierliga.ru/
Футбол. Чемпионат России, Премьер-лига(статистические показатели)	https://premierliga.ru/
Футбол. Чемпионат России. ФНЛ (1-й дивизион)	https://fnl.pro/pari
Футбол. Чемпионат России, 2-й дивизион	https://fnl.pro/
Футбол. Чемпионат Румынии	https://lpf.ro/
Футбол. Чемпионат Румынии, 2-й дивизион	http://www.liga2.ro
Футбол. Чемпионат Саудовской Аравии	http://www.spl.com.sa
Футбол. Чемпионат Северной Ирландии	https://www.nifootballleague.com/
Футбол. Чемпионат Сербии	http://www.superliga.rs
Футбол. Чемпионат Сингапура	https://spl.sg/
Футбол. Чемпионат Словакии	https://www.ifortuna.sk/
Футбол. Чемпионат Словении	https://www.prvaliga.si/
Футбол. Чемпионат США (MLS)	https://www.mlssoccer.com/
Футбол. Чемпионат США (NASL)	http://www.nasl.com/

Футбол. Чемпионат Таиланда	https://thaileague.co.th/
Футбол. Чемпионат Туниса	http://www.ftf.org.tn
Футбол. Чемпионат Турции	https://www.tff.org/
Футбол. Чемпионат Турции, 2-й дивизион	https://www.tff.org/
Футбол. Чемпионат Украины	https://upl.ua/
Футбол. Чемпионат Уэльса	https://www.cymrufootball.wales/
Футбол. Чемпионат Уругвая	http://www.auf.org.uy
Футбол. Чемпионат Финляндии	http://www.veikkausliiga.com
Футбол. Чемпионат Франции	http://www.ligue1.com/
Футбол. Чемпионат Франции (стат. показатели)	http://www.ligue1.com/
Футбол. Чемпионат Хорватии	https://hnl.hr/
Футбол. Чемпионат Чехии	https://www.chanceliga.cz/
Футбол. Чемпионат Чили	http://www.anfp.cl
Футбол. Чемпионат Швейцарии	https://sfl.ch/
Футбол. Чемпионат Швеции	https://allsvenskan.se/
Футбол. Чемпионат Шотландии	https://spfl.co.uk/
Футбол. Чемпионат Эквадора	https://ligapro.ec/
Футбол. Чемпионат Эстонии	http://www.jalgpall.ee
Футбол. Чемпионат ЮАР	http://www.psl.co.za
Футбол. Чемпионат Южной Кореи (K-League)	http://www.kleague.com
Футбол. Чемпионат Южной Кореи (National League)	https://www.kfa.or.kr
Футбол. Чемпионат Японии	https://www.jleague.co/
Хоккей. Матчи сборных	http://www.iihf.com
Хоккей. AHL	http://www.theahl.com
Хоккей. NHL	http://www.nhl.com
Хоккей. OHL	http://www.ontariohockeyleague.com
Хоккей. QMJHL	http://www.theqmjhl.ca
Хоккей. WHL	http://www.whl.ca
Хоккей. КХЛ	http://www.khl.ru
Хоккей. ВХЛ	http://www.vhlru.ru
Хоккей. МХЛ	http://mhl.khl.ru
Хоккей. НМХЛ	https://nmhl.fhr.ru/
Хоккей. Азиатская лига	http://www.alhockey.com
Хоккей. MOL-лига	https://www.jegkorongszovetseg.hu/
Хоккей. Чемпионат Австралии	http://www.theaihl.com
Хоккей. Чемпионат Австрии	https://www.ice.hockey/en///
Хоккей. Чемпионат Беларуси	http://www.hockey.by
Хоккей. Чемпионат Великобритании	http://eliteleague.co.uk
Хоккей. Чемпионат Германии	https://www.penny-del.org/startseite
Хоккей. Чемпионат Германии, 2-я бундеслига	https://www.del-2.org/
Хоккей. Чемпионат Дании	http://www.ishockey.dk
Хоккей. Чемпионат Италии	https://italia.hockey/championship/ihl-serie-a/?level=739
Хоккей. Открытый чемпионат Казахстана	http://www.icehockey.kz
Хоккей. Чемпионат Норвегии	http://www.hockey.no
Хоккей. Чемпионат Польши	http://www.hokej.net
Хоккей. Чемпионат Словакии	https://www.hockeyslovakia.sk/en/

Хоккей. Чемпионат Украины	http://fhu.com.ua
Хоккей. Чемпионат Финляндии	https://liiga.fi/en
Хоккей. Чемпионат Финляндии, Местис	http://www.mestis.fi
Хоккей. Чемпионат Франции	http://www.hockeyfrance.com
Хоккей. Чемпионат Чехии	http://www.hokej.cz
Хоккей. Чемпионат Швейцарии	https://www.nationalleague.ch/
Хоккей. Чемпионат Швеции	https://www.shl.se/
Футзал. Чемпионат Бразилии	https://lnfoficial.com.br/
Футзал. Чемпионат Испании	http://www.lnfs.es
Футзал. Чемпионат Италии	http://www.divisionecalcioa5.it
Футзал. Чемпионат Польши	http://futsalekstraklasa.pl
Футзал. Чемпионат Португалии	http://www.futsalportugal.com
Футзал. Чемпионат России	https://superliga.rfs.ru/
Футзал. Чемпионат Румынии	https://hailafotbal.ro/rezultate/futsal/
Футзал. Чемпионат Чехии	https://www.futsalliga.cz/
Футзал. Чемпионат Японии	http://www.fleague.jp
Водное поло. Матчи сборных	https://www.worldaquatics.com/
Водное поло. Еврокубки	https://europeanaquatics.org/
Водное поло. Чемпионат Венгрии	http://www.mvlsz.hu
Водное поло. Чемпионат Греции	http://www.koe.org.gr
Водное поло. Чемпионат Испании	http://www.rfen.es
Водное поло. Чемпионат Италии	https://www.federnuoto.it/home/pallanuoto.html
Водное поло. Чемпионат России	http://www.waterpolo.ru
Водное поло. Чемпионат Сербии	http://www.waterpoloserbia.org
Водное поло. Чемпионат Хорватии	http://www.hvs.hr
Регби. Кубок Мира	http://www.irb.com
Регби. Amlin Challenge Cup	https://www.epcrugby.com/challenge-cup/matches
Регби. Currie Cup	http://www.sarugby.co.za
Регби. Heineken Cup	https://www.epcrugby.com/
Регби. ITM Cup	https://www.provincial.rugby/
Регби. LV Cup	http://www.lv.com
Регби. RaboDirect PRO12	http://www.rabodirectpro12.com
Регби. Австралийская национальная лига	http://www.nrl.com
Регби. Европейская Суперлига	http://www.superleague.co.uk
Регби. Чемпионат Англии. Премьер-Лига	http://www.premiershiprugby.com
Регби. Кооперативный Чемпионат	http://www.rugbyleaguechampionships.co.uk
Регби. Чемпионат Франции	http://www.lnr.fr
Хоккей с мячом. Матчи сборных	http://www.worldbandy.com
Хоккей с мячом. Чемпионат Норвегии	http://www.bandyforbundet.no
Хоккей с мячом. Чемпионат России	http://www.rusbandy.ru
Хоккей с мячом. Чемпионат Финляндии	http://www.finbandy.fi
Хоккей с мячом. Чемпионат Швеции	http://www.svenskbandy.se
Бейсбол. MLB	http://www.mlb.com
Бейсбол. США. NCAA	https://www.ncaa.com/sports/baseball/d1
Бейсбол. NPB	https://npb.jp/eng/
Бейсбол. LMP	http://www.lmp.mx
Бейсбол. ABL	theabl.com.au
Бейсбол. KBO	http://eng.koreabaseball.com/

Гандбол. Турниры IHF	http://www.ihf.info
Гандбол. Турниры EHF	http://www.eurohandball.com
Гандбол. Европейская Лига Чемпионов	https://ehfcl.eurohandball.com/men/
Гандбол. Женщины. Региональная лига	http://www.wrhl.info
Гандбол. Мужчины. Юго-Восточная лига	http://www.seha-liga.com
Гандбол. Чемпионат Австрии	https://hla.at/
Гандбол. Чемпионат Венгрии	https://www.mksz.hu/
Гандбол. Чемпионат Германии. Мужчины	https://www.daikin-hbl.de/
Гандбол. Чемпионат Германии. Женщины	https://www.alsco-hbf.de/
Гандбол. Чемпионат Греции	http://www.handball.org.gr
Гандбол. Чемпионат Дании	http://www.dhf.dk / https://tophaandbold.dk/
Гандбол. Чемпионат Израиля	http://www.handballisr.co.il
Гандбол. Чемпионат Исландии	http://www.hsi.is
Гандбол. Чемпионат Испании	http://www.asobal.es
Гандбол. Чемпионат Норвегии	http://www.handball.no
Гандбол. Чемпионат Польши	http://www.zprp.pl
Гандбол. Чемпионат Португалии	http://www.fpa.pt
Гандбол. Чемпионат России	http://www.rushandball.ru
Гандбол. Чемпионат Румынии	http://www.frh.ro
Гандбол. Чемпионат Сербии	http://www.rss.org.rs
Гандбол. Чемпионат Словении	http://www.rokometna-zveza.si
Гандбол. Чемпионат Словакии	http://www.slovakhandball.sk
Гандбол. Чемпионат Турции	http://www.thf.gov.tr
Гандбол. Чемпионат Украины	https://handball.org.ua/
Гандбол. Чемпионат Франции	https://www.lnh.fr/liquimoly-starligue/accueil
Гандбол. Чемпионат Чехии	https://www.handball.cz/souteze/muzi/extraliga
Гандбол. Чемпионат Швейцарии	http://handball.ch
Гандбол. Чемпионат Швеции	http://www.svenskhandboll.se
Гандбол. Чемпионат Эстонии	https://kasipall.ee/
Гандбол. Чемпионат Южной Кореи	https://hkl.handballkorea.com/
Волейбол. Еврокубки	http://www.cev.lu
Волейбол. Матчи сборных	http://www.fivb.com
Волейбол. Среднеевропейская лига	https://mevza.org/
Волейбол. Чемпионат Австрии	http://www.volleynet.at
Волейбол. Чемпионат Азербайджана	http://avf.az
Волейбол. Чемпионат Алжира. Мужчины	http://www.afvb.org
Волейбол. Чемпионат Аргентины	http://www.aclav.com
Волейбол. Чемпионат Бельгии	https://lottovolleyleague.be/
Волейбол. Чемпионат Бразилии	http://www.cbv.com.br
Волейбол. Чемпионат Болгарии	http://bgvolleyball.com
Волейбол. Чемпионат Венгрии	http://www.hunvolley.hu
Волейбол. Чемпионат Германии	http://www.volleyball-bundesliga.de
Волейбол. Чемпионат Греции. Мужчины	http://www.volleyleague.gr
Волейбол. Чемпионат Греции. Женщины	http://www.volleyball.gr
Волейбол. Чемпионат Дании	https://volleyligaen.dk/
Волейбол. Чемпионат Израиля	http://www.iva.org.il
Волейбол. Чемпионат Индонезии	https://www.pbvsi.or.id/
Волейбол. Чемпионат Ирана	http://www.iranvolleyball.com

Волейбол. Чемпионат Исландии	https://bli.is/
Волейбол. Чемпионат Испании	http://www.rfevb.com https://esvoley.es/
Волейбол. Чемпионат Италии. Мужчины	http://www.legavolley.it
Волейбол. Чемпионат Италии. Женщины	http://www.legavolleyfemminile.it
Волейбол. Чемпионат Казахстана	http://www.volley.kz
Волейбол. Чемпионат Катара	https://volleyball.qa/
Волейбол. Чемпионат Кипра	http://www.volleyball.org.cy
Волейбол. Чемпионат Китая	https://www.volleyballchina.com/
Волейбол. Чемпионат Латвии	http://www.volejbols.lv
Волейбол. Чемпионат Ливана	http://www.lebvolley.com
Волейбол. Чемпионат Литвы	http://www.ltf.lt
Волейбол. Чемпионат Нидерландов	http://www.volleybal.nl
Волейбол. Чемпионат Перу	https://fpv.org.pe/
Волейбол. Чемпионат Польши. Мужчины	http://www.plusliga.pl
Волейбол. Чемпионат Польши. Женщины	https://www.tauronliga.pl/strona-glowna.html
Волейбол. Чемпионат Португалии	http://www.fpvoleibol.pt
Волейбол. Чемпионат России	http://www.volley.ru
Волейбол. Чемпионат Румынии	http://www.frvolei.ro
Волейбол. Чемпионат Сербии	https://www.ossrb.org/
Волейбол. Чемпионат Словакии	https://slovakvolley.sk/
Волейбол. Чемпионат Словении	http://www.odbojka.si
Волейбол. Чемпионат Турции	http://www.tvf.org.tr
Волейбол. Чемпионат Украины	http://fvu.in.ua
Воллейбол. Филиппины	https://pvl.ph https://spikersturf.ph https://vleague.ph
Волейбол. Чемпионат Финляндии	http://www.mestaruusliiga.fi
Волейбол. Чемпионат Франции	http://lnv.fr https://www.ffvb.org/
Волейбол. Чемпионат Хорватии	https://hos-cvf.hr/
Волейбол. Чемпионат Черногории	https://odbojka.me/ http://www.oscg.me
Волейбол. Чемпионат Чехии	http://www.cvf.cz
Волейбол. Чемпионат Швейцарии	http://www.volleyball.ch
Волейбол. Чемпионат Швеции	http://www.volleyboll.se , https://elitserienvolleyboll.se/
Волейбол. Чемпионат Эстонии	https://volley.ee/
Волейбол. Чемпионат Южной Кореи	http://kovo.co.kr
Волейбол. Чемпионат Японии	http://www.vleague.or.jp https://www.svleague.jp/
Гонки Формула 1	http://www.formula1.com
Мото Гран-При	http://www.motogp.com/
Гонки Наскар	http://www.nascar.com
Керлинг	http://www.worldcurling.org
Киберспорт Starcraft 2	https://liquipedia.net/starcraft2
Киберспорт Dota 2	https://www.dotabuff.com/ https://liquipedia.net/dota2
Киберспорт Лига Легенд	https://lolesports.com/ https://liquipedia.net/leagueoflegends
Киберспорт Counter-Strike	https://www.hltv.org/ https://liquipedia.net/counterstrike
Киберспорт. Valorant	https://liquipedia.net/valorant

Легкая атлетика	https://worldathletics.org/
Олимпийские игры	http://www.olympic.org
Снукер	http://www.snooker.org, http://www.worldsnooker.com/
Бадминтон	http://www.bwfbadminton.org/
Бадминтон	http://www.tournamentsoftware.com
Дартс. PDC	http://www.pdc.tv
Дартс. BDO	http://www.bdodarts.com/
Биатлон	http://www.biathlonworld.com
Американский футбол NFL	http://www.nfl.com
Американский футбол. CFL	http://www.cfl.ca
Американский футбол. NCAA	http://www.ncaa.com/
Пляжный волейбол	http://www.fivb.org/EN/BeachVolleyball/
Пляжный футбол	http://www.beachsoccer.com/
Шахматы	http://www.fide.com
Бокс	http://www.ibf-usba-boxing.com/, http://wbcboxing.com/wbceng/, https://boxrec.com/en/results
Смешанные единоборства UFC	http://www.ufc.com
Смешанные единоборства ONE FC	https://www.onefc.com/
Смешанные единоборства ACA	https://www.aca-mma.com/
Смешанные единоборства Professional Fighters League	https://pflmma.com/
Смешанные единоборства Glory	http://www.gloryworldseries.com/en/
Смешанные единоборства WSOF	https://www.wsofmma.com/
Велоспорт	http://www.uci.org
Зимние виды	http://www.fis-ski.com/
Конькобежный спорт	http://www.isu.org/en/home
Фигурное катание	http://www.isu.org/en/home
Шары	https://www.worldbowls.com/
Сквош. PSA Squash Tour	https://www.psasquashtour.com/tournaments/
Сквош. Календарь всех мировых турниров	https://thesquashsite.com/
Баскетбол. NBA	http://www.nba.com
Баскетбол. NBA(статистические показатели)	http://www.nba.com
Баскетбол. Евролига УЛЕБ	https://www.euroleaguebasketball.net/euroleague/
Баскетбол. Турниры ФИБА	https://www.fiba.basketball/en
Баскетбол. Еврокубок	https://www.euroleaguebasketball.net/eurocup/
Баскетбол. Адриатическая лига	https://www.aba-liga.com/
Баскетбол. Балканская лига	http://www.balkanleague.net
Баскетбол. Европа. ENBL	https://www.enbleague.eu/
Баскетбол. Балтийская лига. Женщины	https://www.wbbl.eu/
Баскетбол. Лига ВТБ	http://www.vtb-league.com
Баскетбол. WNBA	http://www.wnba.com
Баскетбол. NCAA	http://www.ncaa.com
Баскетбол. Австралия. NBL 1	https://www.nbl1.com.au/
Баскетбол. Австралия. NBL 1. Женщины	https://www.nbl1.com.au/
Баскетбол. Чемпионат Австралии. Мужчины	http://www.nbl.com.au
Баскетбол. Чемпионат Австралии. Женщины	http://www.wnbl.com.au

Баскетбол. Чемпионат Австрии	https://www.basketballaustria.at/
Баскетбол. Чемпионат Албании	https://fshb.basketball/
Баскетбол. Чемпионат Аргентины	https://www.laliganacional.com.ar/laliga/
Баскетбол. Чемпионат Бахрейна	http://www.asia-basket.com/Bahrain/basketball-Premier-League.asp
Баскетбол. Чемпионат Беларуси	https://belarus.basketball/
Баскетбол. Европа. BNXT	https://bnxtleague.com/en
Баскетбол. Чемпионат Болгарии	http://bgbasket.com
Баскетбол. Чемпионат Боснии и Герцеговины	http://www.basket.ba/ksbih/bih/txt.php?id=144
Баскетбол. Чемпионат Бразилии	http://www.lnb.com.br
Баскетбол. Чемпионат Бразилии. Женщины	https://lbf.com.br/
Баскетбол. Чемпионат Великобритании	https://www.britishbasketballleague.com/
Баскетбол. Чемпионат Венгрии	https://hunbasket.hu/
Баскетбол. Чемпионат Венесуэлы	https://www.spbven.com/
Баскетбол. Чемпионат Германии	https://www.easycredit-bbl.de/
Баскетбол. Чемпионат Греции	http://www.esake.gr
Баскетбол. Чемпионат Дании	http://www.basketligaen.dk
Баскетбол. Чемпионат Египта	https://ebl.web.geniussports.com/
Баскетбол. Чемпионат Израиля	http://www.basket.co.il
Баскетбол. Чемпионат Индонезии	https://iblindonesia.com/
Баскетбол. Чемпионат Испании. Мужчины	https://www.acb.com/es/liga
Баскетбол. Чемпионат Испании, Примера FEB. Мужчины	https://www.feb.es/primerafeb/inicio.aspx
Баскетбол. Испания. Сегунда FEB	https://www.feb.es/tercerafeb.aspx
Баскетбол. Испания. Терсера FEB	https://www.feb.es/segundafeb/
Баскетбол. Чемпионат Испании. Женщины	https://www.feb.es/lfendesa/inicio.aspx
Баскетбол. Чемпионат Италии. Мужчины	http://www.legabasket.it
Баскетбол. Чемпионат Италии, А2. Мужчины	https://www.legapallacanestro.com/serie-a2
Баскетбол. Чемпионат Италии, В. Мужчины	https://www.legapallacanestro.com/serie-b
Баскетбол. Чемпионат Италии. Женщины	http://www.legabasketfemminile.it
Баскетбол. Чемпионат Канады	https://basketballsuperleague.com/
Баскетбол. Чемпионат Канады. CEBL	https://www.cebl.ca/
Баскетбол. Чемпионат Катара	https://www.qatarbasketball.qa/
Баскетбол. Чемпионат Кипра	http://www.cbf.basketball/
Баскетбол. Чемпионат Китая	https://www.cbaleague.com/#/
Баскетбол. Чемпионат Латвии	https://lbl.basket.lv/
Баскетбол. Чемпионат Ливана	https://lebanon.basketball/calendar/fixtures-results/
Баскетбол. Чемпионат Литвы	http://www.lkl.lt
Баскетбол. Чемпионат Македонии	https://man.mkd.basketball/
Баскетбол. Чемпионат Марокко	http://www.frmbb.ma/
Баскетбол. Чемпионат Мексики	https://lnbp.mx/
Баскетбол. Чемпионат Нидерландов	Играют в общей лиге BNXT
Баскетбол. Чемпионат Новой Зеландии	https://nznbl.basketball/
Баскетбол. Чемпионат Норвегии	https://kamper.basket.no/
Баскетбол. Чемпионат Перу	http://www.ligadelima.com
Баскетбол. Чемпионат Польши. Мужчины	http://www.plk.pl
Баскетбол. Чемпионат Польши. Женщины	https://basketligakobiet.pl/

Баскетбол. Чемпионат Португалии	http://www.fpb.pt
Баскетбол. Чемпионат Пуэрто-Рико	http://www.bsnpr.com
Баскетбол. Чемпионат России	http://russiabasket.ru
Баскетбол. Чемпионат Румынии	http://www.frbaschet.ro
Баскетбол. Чемпионат Сербии	http://www.kls.rs
Баскетбол. Чемпионат Сингапура	http://www.bas.org.sg/
Баскетбол. Чемпионат Сирии	http://www.syrbf.org/
Баскетбол. Чемпионат Словакии	https://basket.zoznam.sk/home/
Баскетбол. Чемпионат Словении	http://www.kzs.si
Баскетбол. Чемпионат Турции	https://www.tbf.org.tr/
Баскетбол. Чемпионат Украины	https://fbu.ua/
Баскетбол. Чемпионат Уругвая	http://www.fubb.org.uy/
Баскетбол. Чемпионат Филиппин	https://www.pba.ph/
Баскетбол. Чемпионат Финляндии	http://www.basket.fi
Баскетбол. Чемпионат Франции. Мужчины	http://www.lnb.fr
Баскетбол. Чемпионат Франции. Женщины	http://www.basketlfb.com
Баскетбол. Чемпионат Хорватии	http://www.hks-cbf.hr
Баскетбол. Чемпионат Чехии	https://cz.basketball/
Баскетбол. Чемпионат Швейцарии	https://swiss.basketball/national-competitions/sbl/men
Баскетбол. Чемпионат Швеции	https://www.sblherr.se/
Баскетбол. Чемпионат Эстонии	http://www.basket.ee
Баскетбол. Чемпионат Южной Кореи. Мужчины	http://www.kbl.or.kr
Баскетбол. Чемпионат Южной Кореи. Женщины	http://www.wkbl.or.kr
Баскетбол. Чемпионат Японии	https://www.bleague.jp/en/
Теннис. Турниры ATP	https://www.atptour.com
Теннис. Турниры WTA	http://www.wtatennis.com
Теннис. Australian Open	http://www.ausopen.com
Теннис. Уимблдонский турнир	http://www.wimbledon.com
Теннис. Ролан Гаррос	https://www.rolandgarros.com/
Теннис. US OPEN	https://www.usopen.org/
Теннис. Турниры ITF	http://www.itftennis.com
Теннис. Кубок Дэвиса	http://www.daviscup.com
Теннис. Кубок Билли Джин Кинг	https://www.billiejeankingcup.com
Теннис. UTR pro series	https://www.utrsports.net/
Хоккей на траве. Матчи сборных	https://www.fih.hockey/
Хоккей на траве. Евролига	http://www.ehlhockey.tv
Хоккей на траве. Чемпионат Англии	http://www.englandhockey.co.uk
Хоккей на траве. Чемпионат Германии	https://www.hockeybundesliga.de/en
Хоккей на траве. Мужчины. Чемпионат Индии	http://hockeyindia.org
Хоккей на траве. Чемпионат Италии	http://www.federhockey.it
Хоккей на траве. Россия. Суперлига	https://fhtr.ru/
Хоккей на траве. Россия. Беларусь	https://www.bfh.by/
Хоккей на траве. Чемпионат Нидерландов	http://www.hockey.nl
Флорбол. Матчи сборных	https://floorball.sport/
Флорбол. Чемпионат Дании	http://www.floorball.dk
Флорбол. Чемпионат Финляндии	https://fliiga.com/en/
Флорбол. Чемпионат Чехии	http://www.cfbu.cz

Флорбол. Россия. Высшая лига	https://xn--m1agla.xn--p1ai/#
Флорбол. Женщины. Чемпионат Швеции	http://www.innebandy.se
Флорбол. Чемпионат Швейцарии	http://www.swissunihockey.ch
Настольный теннис. WTT	https://www.worldtabletennis.com
Настольный теннис. Международные турниры	http://www.ittf.com/
Настольный теннис. Европейские турниры	http://www.ettu.org/
Настольный теннис. Челленджеры	http://challengerseries.net/
Падел	https://www.padelfip.com/

Условные обозначения некоторых статистических показателей, используемых в результатах:
Футбол:

- зА — где А — количество замен. Например, з5, означает, что в матче было проведено 5 замен.
- уА(В) — где А количество угловых в матче, В — количество угловых в первом тайме. Например, у10(5) — означает, что в матче было 10 угловых ударов, в первом тайме 5 угловых ударов.
- жА(В) — где А — количество желтых карточек в матче, В — количество желтых карточек в первом тайме. Например, ж4(2), означает, что в матче было 4 желтые карточки, в первом тайме было 2 желтые карточки.
- кА — где А — официальное компенсированное время первого тайма в минутах. Например, к5, означает, что в первом тайме было добавлено 5 минут официального компенсированного времени.

Хоккей:

- б(результат по буллитам) — Например, б(1-0), по буллитам выигрывает первая команда.

Бокс:

- В скобках после основного результата указывается число раундов в матче.

14. Округления

Все округления в вычислениях коэффициентов и выигрышей происходят до двух знаков после запятой. В расчетах используются банковское и математическое округления.
Банковское округление (или округление до ближайшего четного) - если за последней значащей цифрой стоит 5, то последнюю цифру:
а) Увеличивают, если она нечетная
б) Оставляют прежней, если она четная
Примеры:
1.115 -> 1.12
1.125 -> 1.12
1.135 -> 1.14
Математическое округление - если за последней значащей цифрой стоит 0, 1, 2, 3 ,4, то значащая цифра остается прежней. Если за последней значащей цифрой стоит 5, 6, 7, 8, 9, то данная цифра увеличивается на единицу.
Примеры:
1.114 -> 1.11
1.115 -> 1.12
Округление типов пари:
a. Ординар: округление не используется.
b. Экспресс: при перемножении коэффициентов для классического экспресса общий коэффициент округляется математическим методом (банковским методом при необходимости) до двух знаков после запятой. Далее общий коэффициент умножается на сумму пари.
c. Все экспрессы из N событий, Комбинированные пари: для данных типов пари промежуточные экспрессы вариантов пари не округляются. Все коэффициенты каждого мини-пари складываются и данная сумма делится на количество вариантов. Полученное число округляется математическим методом (банковским методом при необходимости) до двух знаков после запятой. Далее данное число умножается на сумму пари.
d. Ординары: для данного типа пари все коэффициенты каждого ординара складываются, сумма делится на количество вариантов. Полученное число округляется математическим методом (банковским методом при необходимости) до двух знаков после запятой. Далее данное число умножается на сумму пари.